

Nombre del Módulo	Programación Avanzada en Python
Experiencia de Aprendizaje	Actividad N° 1, Implementación de un Modelo POO
Tipo	Encargo
Tiempo Estimado	«Definir por parte del docente»

## Objetivos

Realizar la implementación de un diagrama de clases, considerando todos los conceptos del **Paradigma Orientado a Objetos (POO)**

## Instrucciones

Los estudiantes deberán realizar la implementación en **Python** del **diagrama de clases** generado en la actividad anterior “**Actividad 1 - Generando un Diagrama de Clases .docx**”.

Se debe generar un directorio de trabajo (workspace) con el nombre “**poo\_sistema\_educacional**”, este directorio debe contener la implementación de todas las clases con sus respectivos atributos y métodos definidos en el **diagrama de clases**. Además es importante realizar la implementación de los siguientes conceptos :

- Sobrecarga de métodos
- Polimorfismo
- Interacción entre objetos (instanciar objetos, acceder a sus propiedades y métodos)

## Entregables

Se debe enviar un directorio comprimido en formato **.zip** que contenga las siguientes evidencias :

- Código fuente del proyecto (.zip)
- El proyecto debe poseer un **README.TXT**, en donde se explique brevemente la implementación del caso.