

Nombre del Módulo	Programación Avanzada en Python
Experiencia de Aprendizaje	Actividad N° 1, Generando un Diagrama de Clases
Tipo	Encargo
Tiempo Estimado	«Definir por parte del docente»

## Objetivos

Representar un problema de orientación de objetos mediante un diagrama de clases para su posterior implementación en Python

## Instrucciones

Los estudiantes deberán realizar la implementación de un diagrama de clases **bajo el contexto o modelo de un sistema educacional**. Se debe considerar la mayor cantidad de clases involucradas al caso (Alumnos, Profesores, Asignaturas, etc).

Es importante que el desarrollo del diagrama de clases abarque los siguientes conceptos:

- Definición de una clase
- Atributos
- Métodos
- Visibilidad de atributos y métodos
- Relaciones
- Herencia

El estudiante puede utilizar la herramienta que estime conveniente para la implementación del diagrama de clases (starUML, lucidchart, etc).

## Entregables

Se debe enviar un directorio comprimido en formato **.zip** que contenga las siguientes evidencias :

- Captura del diagrama de clases (jpg, png)
- Un **README.TXT**, en donde se explique brevemente el despliegue del diagrama de clases