

Nombre del Módulo	Fundamentos de Programación en Python
Experiencia de Aprendizaje	Actividad N° 4 – Estructuras Repetitivas en Python
Tipo	Encargo
Tiempo Estimado	«Definir por parte del docente»

Objetivos

- Comprender el propósito y uso de las estructuras repetitivas (`for`, `while`).
- Aplicar condiciones dentro de ciclos para controlar el flujo de ejecución.
- Usar sentencias `break` y `continue` para modificar el comportamiento de un ciclo.

Instrucciones

Crea una carpeta llamada `actividad_m3_l4` y dentro de ella, un archivo Python llamado `ciclos.py`. El archivo debe contener los siguientes ejercicios:

1. Uso básico de `while`

Escribe un programa que imprima los números del 1 al 5 usando un ciclo `while`.

2. Uso básico de `for`

Escribe un ciclo `for` que recorra una lista de frutas (`["manzana", "plátano", "naranja"]`) y las imprima en pantalla.

3. Condición en un ciclo

Crea un ciclo `for` que recorra los números del 1 al 10. Si encuentra un número par, imprime "Par", si es impar, imprime "Impar".

4. Ciclo infinito controlado con `break`

Escribe un ciclo `while True` que solicite ingresar un número. El ciclo debe terminar si el número ingresado es 0. Usa `break` para salir.

5. Ciclo anidado

Escribe un programa que imprima una tabla de multiplicar del 1 al 3, usando un ciclo `for` dentro de otro `for`.

6. Uso de `continue`

Recorre una lista de nombres. Si el nombre es "Juan", omítelo usando `continue`. Imprime todos los demás.

Recuerda aplicar `snake_case` para las variables y comentar cada ejercicio explicando qué hace el ciclo y qué controla su finalización.

Entregables

- Carpeta comprimida (.zip) que contenga:
 - El archivo `ciclos.py`
 - Un documento `README.txt` donde respondas:
 - ¿Cuál fue la diferencia principal que notaste entre `for` y `while`?
 - ¿Te pareció útil el uso de `break` y `continue`? ¿Por qué?