

Nombre del Módulo	Fundamentos de Programación en Python
Experiencia de Aprendizaje	Actividad N° 3 – Control de Flujo con Sentencias Condicionales
Tipo	Encargo
Tiempo Estimado	«Definir por parte del docente»

### Objetivos

- Comprender la lógica y utilidad de las estructuras condicionales.
- Implementar decisiones simples, múltiples y anidadas con `if`, `elif` y `else`.
- Aplicar buenas prácticas de nombrado de variables en Python (`snake_case`).

---

### Instrucciones

Crea una carpeta llamada `actividad_m3_l3` y dentro de ella, un archivo Python llamado `condicionales.py`. Este script debe incluir los siguientes ejercicios:

#### 1. Decisión simple

Solicita al usuario ingresar un número. Si es mayor o igual a 18, imprime "Eres mayor de edad". Si no, imprime "Eres menor de edad".

#### 2. Decisión múltiple con `elif`

Solicita al usuario una calificación (entre 1 y 7) e imprime el resultado evaluativo:

- 7 → Excelente
- 6 → Muy bien
- 5 → Bien
- 4 → Suficiente
- Menor que 4 → Insuficiente

#### 3. Condiciones anidadas

Solicita un número entero.

- Si es positivo, imprime "Número positivo".
- Si es cero, imprime "Es cero".
- Si es negativo, imprime "Número negativo".

Este ejercicio debe usar condiciones anidadas (`if` dentro de otro `if`).

#### 4. Condición de borde

Solicita al usuario un número entre 1 y 100.

- Si el número es exactamente 1 o 100, imprime "Estás en un límite permitido".
- Si está dentro del rango pero no es extremo, imprime "Dentro del rango".
- En cualquier otro caso, imprime "Fuera del rango".

Asegúrate de usar nombres de variables en estilo snake\_case y comentar el propósito de cada bloque de código.

---

#### Entregables

- Carpeta comprimida (.zip) que contenga:
  - El archivo condicionales.py
  - Un documento README.txt con una breve explicación:
    - ¿Qué tipo de condición te resultó más intuitiva?
    - ¿En qué caso usarías condicionales anidadas en un programa real?