

Manual de Operación del Sistema Crawford Producción V 01

Julio 2016

1) Acceso al Sistema



Esta es la pantalla de inicio del sistema donde cada usuario tendrá un usuario y contraseña de acceso al sistema.

Detalle:

- a. Empresa: Indica la empresa en que se está trabajando.
- b. Mes Proc.: Indica el Periodo Contable, normalmente el mes en el que desea registrar las transacciones.
- c. Usuario: El usuario del sistema.
- d. Password: Es la contraseña del usuario. Debe cumplir con los siguientes requisitos: Mayúsculas, Minúsculas, Números y Caracteres Especiales. La cual caducará y deberá cambiarse cada 90 días.
- e. Servidor: Servidor SQL al cual se conecta el sistema.
- f. Sede: Lugar físico en el cual se encuentra el usuario.
- g. IP: Etiqueta numérica que identifica la PC del usuario en la red local.
- h. Puerto: Es el puerto de comunicación que usa el sistema.
- i. Imagen: Foto del usuario que accede al sistema.

2) Menú Principal



3) Infraestructura



Permite realizar registros de información de todas las tablas Maestras que se utilizarán para realizar las transacciones del sistema.

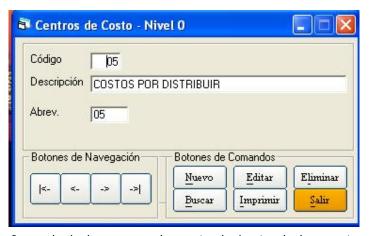
Dentro de ellas tenemos:

3.1. Centros de Costo



Dentro de Centro de Costos tenemos: Centros de Costo Nivel 0 (Fundo) Centros de Costo Nivel 1 (Cultivo), Centros de Costo Nivel 2 (Variedad) y Centros de Costo Nivel 3 (Lote). En los centros de costo indicamos el destino hacia donde dirigimos los consumos o salidas de almacén.

3.1.1. Centro de Costo Nivel O (Fundo)



En este formulario haremos el mantenimiento de los costos de nivel 0.

Detalles:

- a. Código: El código que se le asigna al Costo, número correlativo.
- b. Descripción: Nombre del Centro de Costo nivel 0.
- c. Abreviatura del Centro de Costo con el código del Costo Nivel 0. Opciones:
- a. Nuevo: Para agregar un nuevo Costo Nivel 0.
- b. Editar: Para poder editar un Costo Nivel O.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un Costo Nivel O.
- d. Buscar: Para buscar un Costo Nivel O.

- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Costo Nivel 0, o también actualizar un Costo Nivel 0; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un Costo Nivel 0 o cuando se quiere actualizar un Costo Nivel 0.

Salir: Permite salir de la pantalla de Costo Nivel 0.

3.1.2. Centro de Costo Nivel 1 (Cultivo)



En este formulario haremos el mantenimiento de los costos de nivel 1.

Detalles:

- a. C. Costo: Es el Centro de Costo Nivel O al que pertenece.
- b. Código: El código que se le asigna al Costo, número correlativo.
- c. Descripción: Nombre del Centro de Costo nivel 1.
- d. Código Autogenerado: Es un código para el Costo, es la unión del código del Centro de Costo con el código del Costo Nivel 1.

Opciones:

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo Costo Nivel 1.
- b. Editar: Para poder editar un Costo Nivel 1.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un Costo Nivel 1.

- d. Buscar: Para buscar un Costo Nivel 1.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Costo Nivel 1, o también actualizar un Costo Nivel 1; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un Costo Nivel 1 o cuando se quiere actualizar un Costo Nivel 1.
- a. Salir: Permite salir de la pantalla de Costo Nivel 1.

3.1.3. Centro de Costo Nivel 2 (Variedad)



En este formulario haremos el mantenimiento del nivel 2.

Detalles:

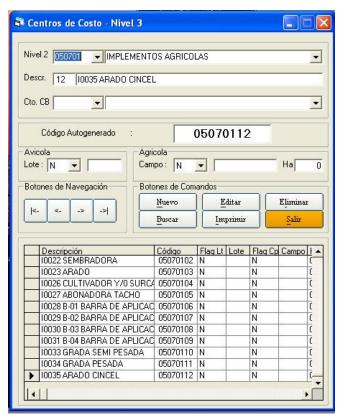
- a. C. Costo: Es el Centro de Costo Nivel 1 al que pertenece.
- b. Nivel: Es un código del Costo Nivel 2, un número correlativo.
- c. Descripción: Nombre del Costo Nivel 2.
- d. Código Autogenerado: Es un código único para el Costo Nivel 2, es la unión del código del Costo Nivel 1 con el código del Costo Nivel 2.

Opciones:

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo Costo Nivel 2.
- b. Editar: Para poder editar un Costo Nivel 2.

- c. Eliminar: Para poder eliminar un Costo Nivel 2.
- d. Buscar: Para buscar un Costo Nivel 2.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Costo Nivel 2, o también actualizar un Costo Nivel 2; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un Costo Nivel 2 o cuando se quiere actualizar un Costo Nivel 2.
- h. Salir: Permite salir de la pantalla de Costo Nivel 2.

3.1.4. Centro de Costo Nivel 3 (Lote)



En este formulario haremos el mantenimiento del nivel 3.

Los Centro de Costo Nivel 3 son los que el sistema utiliza a nivel de transacciones para dar destino a las salidas.

Detalles:

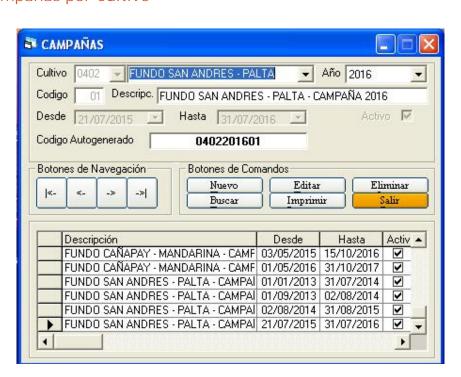
- a. C. Costo: Es el Centro de Costo Nivel 2 al que pertenece.
- b. Nivel: Es un código del Costo Nivel 3, un número correlativo.
- c. Descripción: Nombre del Costo Nivel 3.
- d. Código Autogenerado: Es un código único para el Costo Nivel 3, es la unión del código del Costo Nivel 2 con el código del Costo Nivel 3.

- e. Lote: Indica si es un lote.
- f. Campo: Indica si es campo.
- g. Ha.: Indica la cantidad hectáreas que tiene el campo.

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo Costo Nivel 3.
- b. Editar: Para poder editar un Costo Nivel 3.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un Costo Nivel 3.
- d. Buscar: Para buscar un Costo Nivel 3 específico.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Costo Nivel 3, o también actualizar un Costo Nivel 3; según sea el caso.
- g. Imprimir: Para poder imprimir un reporte de Costo Nivel 3.
- h. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un nuevo Costo Nivel 3 o cuando se quiere actualizar un Costo Nivel 3.
- i. Salir: Permite salir de la pantalla de Costo Nivel 3.

3.2. Campañas

3.2.1 Campañas por Cultivo



En este formulario haremos el mantenimiento de las Campañas por Cultivos.

Detalles:

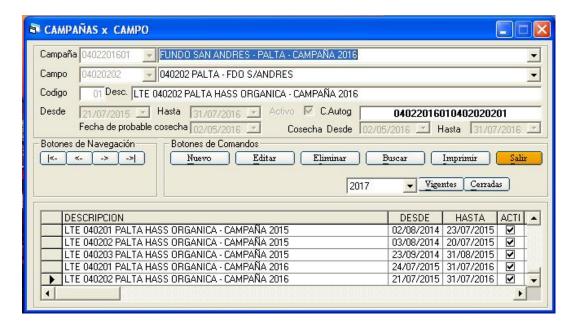
- a. Cultivo: Es el código de Cultivo.
- b. Año: Es el año de la Campaña.
- c. Código: Es el Código correlativo dentro del Cultivo.
- d. Descripción: Es la descripción de la Campaña.
- e. Desde: Es la fecha inicio de la Campaña General para el Cultivo Seleccionado.
- f. Hasta: Es la fecha final de la Campaña General para el Cultivo Seleccionado.
- g. Activo: Es un flag que indica si la campaña se encuentra Activa o no.
- h. Código Autogenerado: Es el código de la presente Campaña, es la unión del código de Cultivo con el Año y el código correlativo.

Opciones:

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo registro.
- b. Editar: Para poder editar un registro.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un registro.
- d. Buscar: Para buscar un registro.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Registro, o también actualizar un registro; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un registro o cuando se quiere actualizar un registro.

Salir: Permite salir de la pantalla de Campañas por Cultivo.

3.2.2 Campaña por Lote/Campo



En este formulario haremos el mantenimiento de las Campañas por Lote/Campo.

Detalles:

- a. Campaña: Es la Campaña por Cultivo.
- b. Lote/Campo: Es el código de Lote/Campo.
- c. Código: Es el Código correlativo dentro de la Campaña por Cultivo.
- d. Descripción: Es el Nombre de la Campaña por Lote/Campo.
- e. Desde: Es la fecha inicio de la Campaña por Lote/Campo.
- f. Hasta: Es la fecha final de la Campaña por Lote/Campo.
- q. Activo: Es un flag que indica si la campaña se encuentra Activa o no.
- h. Código Autogenerado: Es el código de la presente Campaña por Lote/Campo, es la unión del código de Campaña por Cultivo con el código de Lote/Campo y el código correlativo.

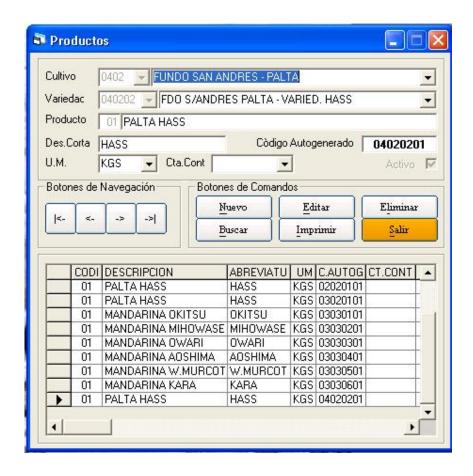
Opciones:

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo registro.
- b. Editar: Para poder editar un registro.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un registro.
- d. Buscar: Para buscar un registro.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Registro, o también actualizar un registro; según sea el caso.

g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un registro o cuando se quiere actualizar un registro.

Salir: Permite salir de la pantalla de Campañas por Lote/Campo.

3.3. Productos



En este formulario haremos el mantenimiento de los Productos para cada cultivo

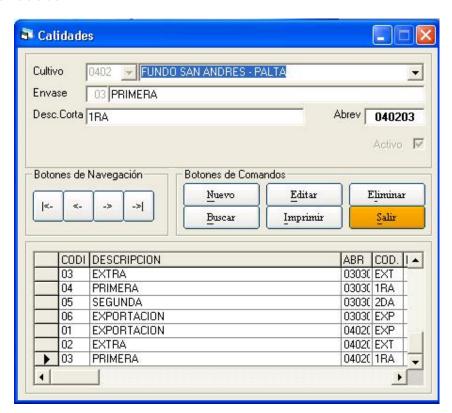
Detalles:

- a. Cultivo: Es el Cultivo al cual pertenece el Producto.
- b. Variedad: Es la variedad a la cual pertenece el Producto.
- c. Producto: Es el Producto, código y descripción.
- d. Desc. Corta: Es la descripción corta del Producto, utilizada en ciertas consultas o reportes del sistema.
- e. Cod. Autogenerado: Es el código único que identifica al Producto.
- f. U.M.: Es la unidad de medida del Producto.
- g. Cta. Cont.: Es la cuenta contable asignada al Producto.
- h. Activo: Es un flag que indica si el producto se encuentra Activo o no.

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo registro.
- b. Editar: Para poder editar un registro.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un registro.
- d. Buscar: Para buscar un registro.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Registro, o también actualizar un registro; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un registro o cuando se quiere actualizar un registro.

Salir: Permite salir de la pantalla de Productos.

3.4 Calidades



En este formulario haremos el mantenimiento de las Calidades de Productos.

Detalles:

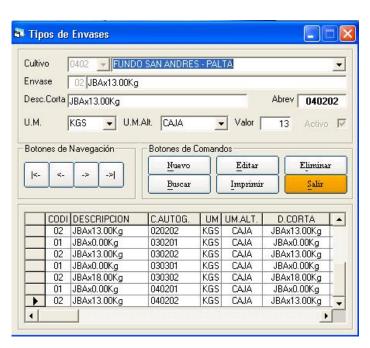
a. Cultivo: Es el Cultivo al cual pertenece la Calidad de Producto.

- b. Envase: Es el tipo de calidad asociado al Cultivo y Producto.
- c. Desc. Corta: Es la descripción corta de la Calidad, utilizada en ciertas consultas o reportes del sistema.
- d. Cod. Autogenerado: Es el código único que identifica la Calidad.
- e. Activo: Es un flag que indica si la calidad se encuentra Activo o no.

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo registro.
- b. Editar: Para poder editar un registro.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un registro.
- d. Buscar: Para buscar un registro.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Registro, o también actualizar un registro; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un registro o cuando se quiere actualizar un registro.

Salir: Permite salir de la pantalla de Calidades.

3.5 Envases



En este formulario haremos el mantenimiento de los Envases de Productos.

Detalles:

a. Cultivo: Es el Cultivo al cual pertenece el Envase de Producto.

- b. Envase: Es el tipo de envase asociado al Cultivo y Producto.
- c. Desc. Corta: Es la descripción corta del envase, utilizada en ciertas consultas o reportes del sistema.
- d. Cod. Autogenerado: Es el código único que identifica al Envase.
- e. Activo: Es un flag que indica si el envase se encuentra Activo o no.

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo registro.
- b. Editar: Para poder editar un registro.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un registro.
- d. Buscar: Para buscar un registro.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Registro, o también actualizar un registro; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un registro o cuando se quiere actualizar un registro.

Salir: Permite salir de la pantalla de Envases.

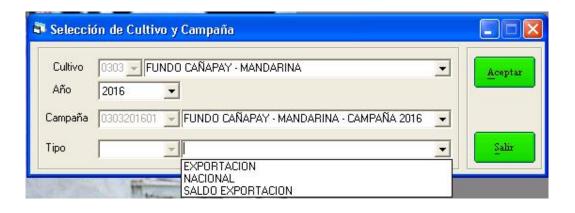
4) Movimientos



Permite registrar las transacciones que se realizan diariamente.

Dentro de ello tenemos:

Selección de Cultivo y Campaña



En este formulario seleccionaremos el Cultivo y Campaña para el registro de la producción diaria de los diversos Lotes. Adicionalmente elegiremos el tipo que puede ser Exportación, Nacional o Saldo de Exportación.

Detalles:

- f. Cultivo: Es el Cultivo al cual pertenece el Producto.
- q. Año: Año de la Campaña.
- h. Campaña: Es la Campaña asociada al Cultivo seleccionado.
- i. Tipo: Es el tipo de producción a registrar.

Opciones:

- a. Aceptar: Aceptar los datos seleccionados e ingresar a la siguiente pantalla.
- b. Salir: Salir de la Pantalla de Selección de Cultivo y Campaña.

4.1 Órdenes de Venta (Registro de Producción de Campo)



sción V 01 | 15 de julio de 2016

En este formulario registraremos la producción de Campo de los diversos Lotes, para la Campaña, Cultivo y Tipo seleccionados previamente.

Detalles:

- a. Voucher: Número de Voucher autogenerado que identifica la operación actual.
- b. F. Registro: Fecha en se registra a operación, para efectos de auditoría.
- c. Periodo: Periodo (Año-Mes) bajo el que se registrará la producción.
- d. Cultivo: Cultivo al que pertenece la Producción a registrar.
- e. Campaña: Campaña dentro de la cual se registrará la Producción.
- f. Tipo: Tipo de Producción (Exportación, Nacional, Saldo de Exportación).
- g. OV Número: Número de Orden de Venta.
- h. OV Fecha: Fecha de Orden de Venta.
- i. GR Serie: Serie de la Guía de Remisión asociada.
- j. GR Número: Número de la Guía de Remisión asociada.
- k. Cliente: RUC y Descripción del cliente.
- I. Envases: Cantidad de Envases.
- m. Peso Bruto: Peso sin destarar de la Producción.
- n. Tipo de Envase: Envase en el que se registra la producción. De acuerdo al tipo el sistema destara el peso de cada envase.
- o. Producto: Producto a registrar.
- p. Calidad: Calidad del Producto a registrar.
- g. Lote: Lote de donde proviene el Producto.
- r. Peso Neto: Peso destarado del Producto.
- s. Precio: Precio de Venta del Producto.
- t. Total: Importa total de la producción del Lote.
- u. Total Envases: Total de envases del presente movimiento.
- v. Total Peso: Total Peso Neto del presente movimiento.
- w. Total Valor: Total Valor Monetario del presente movimiento.
- x. Status: Estado del Movimiento (01 Pendiente, 02 Atendida)

Opciones:

- a. Nuevo: Para agregar un nuevo registro.
- b. Editar: Para poder editar un registro.
- c. Eliminar: Para poder eliminar un registro.
- d. Buscar: Para buscar un registro.
- e. Botones de navegación: Permite navegar los ítems ya sea anterior, siguiente, primero y último.
- f. Grabar: Permite guardar un nuevo Registro, o también actualizar un registro; según sea el caso.
- g. Cancelar: Permite cancelar una operación ya sea cuando se crea un registro o cuando se quiere actualizar un registro.

Salir: Permite salir de la pantalla de Registro de Producción.

5. Actualización

Permite realizar procesos de actualización como consolidación de saldos y distribución de costos directos e indirectos.

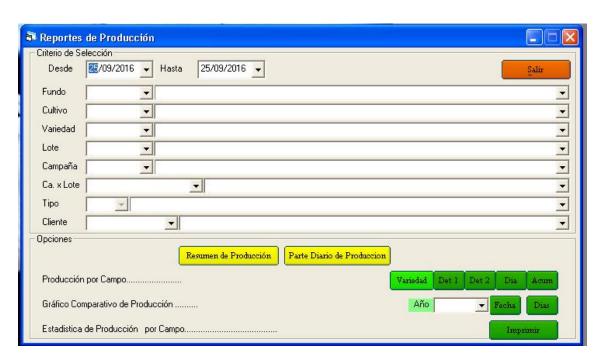
6) Consultas

Permite realizar diversas consultas de operaciones de ingresos, salidas, etc.

7) Reportes



7.1. Ingresos



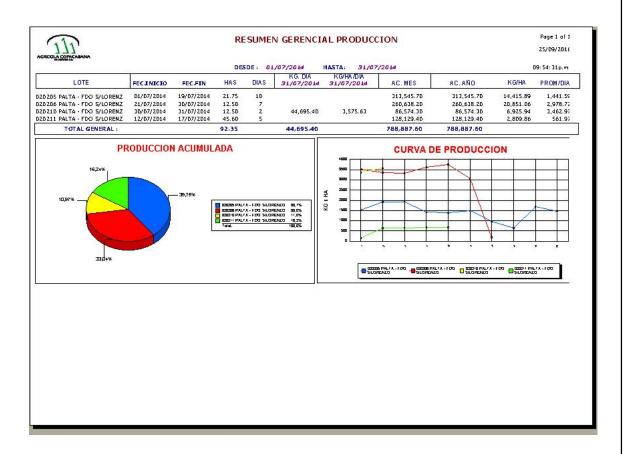
Manual de Operación del Sistema Crawford Producción V 01 | 15 de julio de 2016

En este formulario podemos obtener reportes de la producción, ya sea por Fundo, Cultivo, Variedad, Lote, Campaña, etc.

Dentro de los principales reportes tenemos los siguientes:

7.1.1. Resumen de Producción

Este es un reporte general de ingresos al almacén por subclase, para esto se debe especificar el rango de fechas y veremos un listado de productos ingresados a almacén según las fechas ingresadas.



7.1.2. Parte diario de Producción

Este es un reporte general de ingresos al almacén por subclase por vale de ingreso, para esto se debe especificar el rango de fechas y veremos un listado de productos ingresados a almacén según las fechas ingresadas.

	C054-970994 (C054-998)	DESDE :	10/02/2013		HAST	TA: 27/04/20	14		00000000000000000
		EXPORTA	EX PORTACION		NACIONAL				
	60	EXPORTACION	Tatal	EXTRA	GRANOS	PRIMERA	Total		
No.	D1D1D1 UVA - FDO S/REGIS	83,536.26	83,536.26	2,300.00	1,505.50	4,284.50	8,090.00	91,626.26	
	D1D1D2 UVA - FDO S/REGIS	122,318.12	122,318.12	33.00	1,286.50	3,303.00	6,622.5D	128,940.62	
	D1D1D3 UVA - FDO S/REGIS	78,916.75	78,916.75	D.DD	1,790.00	1,813.00	3,6D3.DD	82,519.75	
	D1D1D4 UVA - FDO S/REGIS	78,961.14	78,961.14	D.DD	1,1D2.DD	5,044.5D	6,146.5D	85,107.64	
	DIDIDS UVA - FDO S/REGIS	75,210.98	75,210.98	D.DD	3,904.75	1,236.50	5,141.25	80,352.23	
	D1D1D6 UVA - FDO S/REGIS	14,118.25	14,118.25	D.DD	D.DD	D. DD	D. DD	14,118.25	
	D1D1D7 UVA - FDO S/REGIS	148,698.74	148,698.74	17.DD	5,439.DD	4,993.50	1D,449.5D	159,148.24	
	D1D1D8 UVA - FDO S/REGIS	66,913.77	66,913.77	D.DD	2,D41.DD	2,087.20	4,128.2D	71,041.97	
	010109 UVA - FDO S/REGIS	93,531.09	93,531.09	25.00	8,366.DD	1,985.70	10,376.70	103,907.79	
	DIDIID UVA - FDO S/REGIS	17,454.79	17,454.79	7DD.DD	D.DD	350.00	1,050.00	18,504.79	
	DIDIII UVA - FDO S/REGIS	67,786.30	67,786.30	D.DD	538.00	36D.DD	898.DD	68,684.3D	
	D1D114 UVA - FDO S/REGIS	21,88D.D4	21,88D.D4	D.DD	D.DD	J81.5D	381.5D	22,261.54	
	DIDIIS UVA - FDO S/REGIS	47,257.95	47,257.95	D.DD	1,229.50	32D.DD	1,549.5D	48,807.45	
	Talal	916,584.18	916,584.18	3,D75.DD	29,202.25	26,159.40	58,416.65	975,020.83	
ı	Vor	916,584.18	916,584.18	3,075.00	29,202.25	26,159.40	58,436.65	975,020.83	

7.1.3. Producción por Lote - Variedad

Este es un reporte de todos los ingresos por operación generalmente ingreso por compra, para esto debemos especificar el rango de fechas y elegimos la operación que se quiere, como resultado nos saldrá un listado de todos los productos ingresados de acuerdo a la operación seleccionada.

7.1.4. Producción por Lote – Detalle 1

Este es un reporte de ingreso al almacén por clase, nos muestra un listado de los productos ingresados según la clase seleccionada, para esto se debe especificar el rango de fechas y seleccionar la clase para obtener el reporte.

7.1.5. Producción por Lote – Detalle 2

Este es un reporte de ingreso al almacén por subclase, nos muestra un listado de los productos ingresados según la subclase seleccionada, para esto se debe especificar el rango de fechas y seleccionar la subclase para obtener el reporte.

7.1.6. Producción por Lote - Día

Este es un reporte de ingreso al almacén por producto, nos muestra en un listado los ingresos del producto especificado según el rango de fecha, para esto se debe especificar el rango de fechas y seleccionar el producto para obtener el reporte.

7.1.7. Producción por Lote - Acumulada

Este es un reporte de ingreso al almacén por proveedor, nos muestra un listado de los productos ingresados según el proveedor seleccionado, para esto se debe especificar el rango de fechas y seleccionar el producto para obtener el reporte.

7.1.8. Gráfico Comparativo de Producción – por Fecha

Este es un reporte mensual de ingresos al almacén por voucher, el cual nos valoriza el gasto mensual que se ha hecho, para esto especificamos el rango de fechas.

7.1.9. Gráfico Comparativo de Producción – por Día

Este es un reporte mensual de ingresos al almacén por voucher, el cual nos valoriza el gasto mensual que se ha hecho, para esto especificamos el rango de fechas.

7.1.10. Estadística de Producción – por Lote

Este es un reporte mensual de ingresos al almacén por voucher, el cual nos valoriza el gasto mensual que se ha hecho, para esto especificamos el rango de fechas.

8) Utilitarios

En esta opción, tenemos acceso a procesos especiales del sistema. Veremos los más importantes: Log off, "Aperturar Saldos Almacén Nuevo Año" y "Exportar Asiento Contable".