

	Tema	Capitulo	Libro
1	Introduccion a la ingenieria de software, Evolucion, proceso del software, paradigmas de ingenieria de software	capitulo I	pressman
2	Gestion del proyecto de software, Fundamentos, Factibilidad del proyecto,	capitulo 2	somerville
3	Modelos en el desarrollo del software	capitulo 3	somerville
4	Introduccion a una Herramienta case	Generalidades Definiciones de Herramientas CASE Clasificación de las Herramientas CASE Objetivos de las Herramientas CASE Estructura de las Herramientas CASE Proceso de Desarrollo de Software con Herramientas CASE	INTRODUCCIION A LAS HERRAMIENTAS CASE
5	Proyecto integrador		
6	Introduccion al proceso de desarrollo de software	capitulo III	pressman
7	Las mejores practica de	capitulo IV	pressman
8	Descripcion del proceso	capitulo II	pressman
9	Fases del proceso: Inicio, elaboracion, construccion y transicion	capitulo 4 al 9	somerville
10	Introduccion al modelo de objetos	INTRODUCCIÓN AL MODELADO ORIENTADO A OBJETOS	disenio orientado a objetos
11	UML: Introduccion al UML	INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE UNIFICADO DE MODELADO, UML hasta DIAGRAMAS PARA EL MODELADO DEL	disenio orientado a objetos
12	PU: El modelo del negocio	el proceso unificado capitulo 1 y 2	PU: El modelo del negocio
13	Diferencia entre modelamiento del negocio y modelamiento de software	Diferencia entre modelamiento del negocio y modelamiento de software	analisis-diseno-con-el-up-y-uml-rosa-menendez-mueras