

TEMA		CAPITULO LIBRO		PARCIAL
1	Introducción a la POO con el lenguaje Java	1 al 11	Aprenda a Pensar Como un Programador con Python	1
2	Principios del Paradigma OO	12 al 15	Aprenda a Pensar Como un Programador con Python	1
3	Gestión de Errores	1	Errores-yExcepciones	1
4	Herencia	16	Aprenda a Pensar Como un Programador con Python	1
5	Polimorfismo	todo	cap8-herencia- polimorfismo	2
6	Reflexión	todo	reflection in Python - GeeksforGeeks	2
7	Reuso de software y mantenimiento de aplicaciones	todo	Reuso de software	2
8	Frameworks	todo	flask-es	2
9	Refactotorización	todo	Clean Code In Python	3
#	Diseño y Lenguajes OO	todo	Diseño-orientado-a-objetos-I	3
#	Principios fundamentales de diseño OO	todo	Fundamentos_de_la_POO	3
#	Otros Lenguajes OO	todo	0185-programacion-orientada-a-objetos	3