

Veri Görselleştirme Analizleri

Burak Şener

Özet

İnternette edinilmiş olan 3 adet grafiğin, değişkenlerinin incelenmesi ve değişken türlerinin belirlenmesini baz alan bir rapor hazırlanmıştır. Bu raporda yer alan ilk grafikte, 2019 yılına ait tarayıcı kullanım yüzdeleri verilmiştir, 2. görselde ise CS:GO (Counter Strike: Global Offensive) oyunundan alınan haritaların oynanma sıklığı yer almaktadır, son görselde ise oyunda olan takımların haritalara göre olan kazanma yüzdeleri verilmiştir.

2019 Yılına Ait Tarayıcı Kullanım Yüzdelikleri

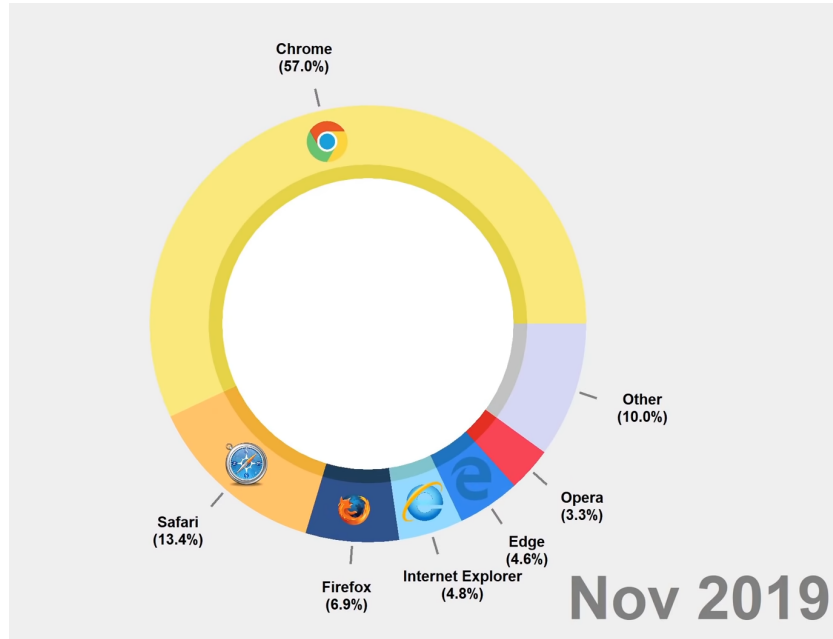


Figure 1: Görsel 1

Değişkenler ve Tipleri:

- Chrome: Sırasız Kategorik
- Safari: Sırasız Kategorik
- Firefox: Sırasız Kategorik
- Internet Explorer: Sırasız Kategorik
- Edge: Sırasız Kategorik
- Opera: Sırasız Kategorik
- Other: Sırasız Kategorik

Estetikler:

- Değişkenleri ayırmak için renk kullanımı.
- Değişkenleri ayırmak için görsel kullanımı.

CS:GO Haritalarının Oynanma Sıklığına Göre Dağılımı

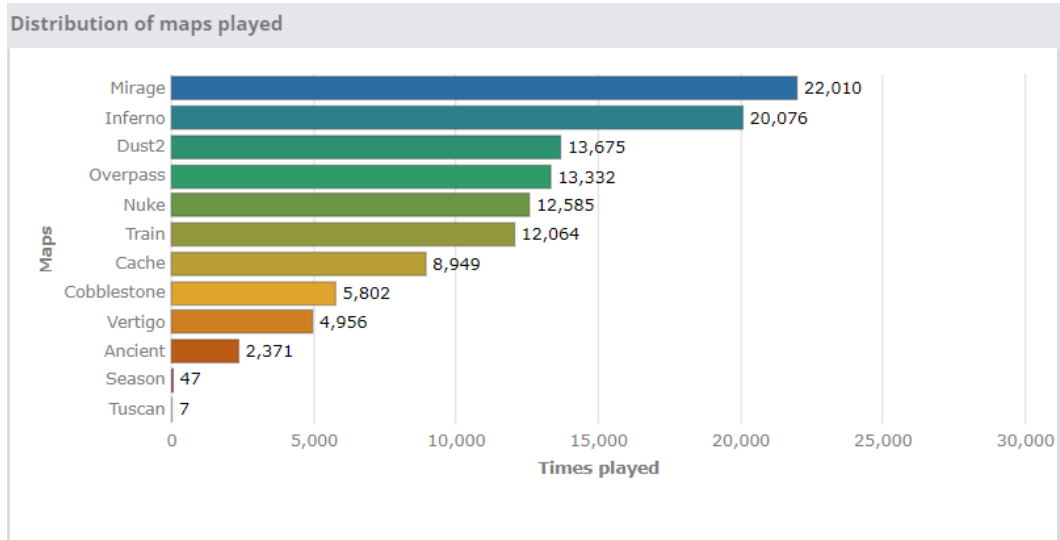


Figure 2: Görsel 2

Değişkenler ve Tipleri:

- Haritalar: Sırasız Kategorik
- Oynanma Sıklığı: Kesikli Numerik

Estetikler:

- Oynanma Sıklığındaki artışa dikkat çekilmesi için sıralı bir renk skalası kullanımı.

Takımların Haritalara Göre Kazanma Dağılımı

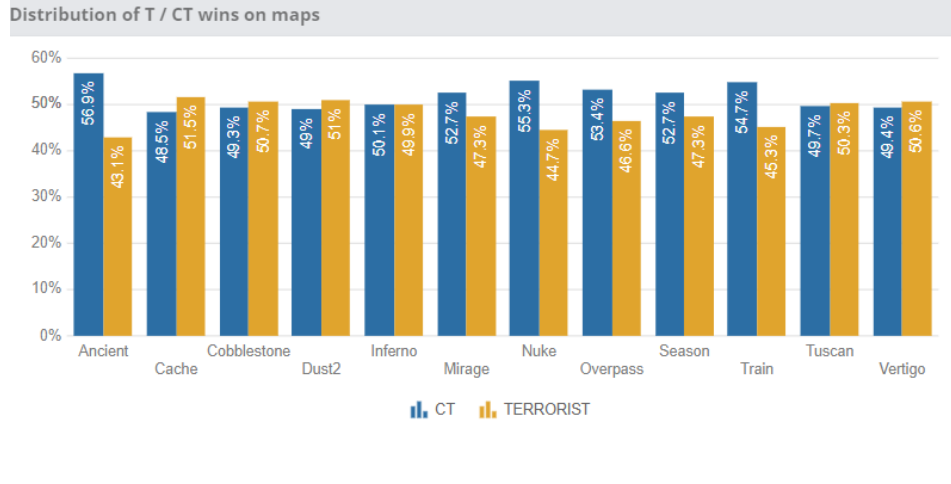


Figure 3: Görsel 3

Değişkenler ve Tipleri:

- Haritalar: Sırasız Kategorik
- Counter-Terrorist(CT): Sırasız Kategorik
- TERRORIST(T): Sırasız Kategorik
- Kazanma Yüzdelikleri: Sürekli Numerik

Estetikler:

- Takımları ayırt etmek için renklerin kullanımı.
- Yüzdeliklerin okunulabilirliği için değerlerin kullanımı.

KAYNAKÇA

1. https://www.reddit.com/r/dataisbeautiful/comments/ija2rc/oc_most_popular_web_browsers_between
2. <https://www.hltv.org/stats/maps>