Anschluss eines Displays Typ "D" an das MCB32: Modus: SPI wobei der SPI3 benutzt wird: CS GLCD benutzt PC8 als GPIO Output. (Chipselect) SCL GLCD benutzt PC10 als SPI Clock: SCK3 von SPI3. SDO GLCD benutzt PC11 als MISO3 von SPI3 <-- SDO des Displays. SDI GLCD benutzt PC12 als MOSI3 von SPI3 --> SDI des Displays. BL GLCD benutzt PD7 als Hintergrundbeleuchtung EIN/AUS = GPIO Output bei PD7. RST GLCD benutzt RESET der CPU um den GLCD zu reseten.

Display Connector 1*20:















