Lab1 实验报告

毛陈诚 PB20111694

一、实验目标

- 1. 了解multiboot协议与过程
- 2. 安装qemu, 了解qemu对multiboot的支持
- 3. 根据multiboot协议写出multiboot header
- 4. 在VGA显存输出
- 5. 利用uart串口输出

二、实验原理

• multiboot启动协议介绍

Multiboot是一种用于引导操作系统的规范,它定义了如何在x86计算机上加载内核镜像。Multiboot规范由 GNU组织制定,其目的是为了使操作系统内核能够在多种不同的引导环境中运行。

• qemu / grub介绍,在本实验的角色 vga 介绍/串口介绍

QEMU是一个开源的虚拟机监视器和仿真器,它可以模拟多个硬件架构。VGA是一种显示设备,它可以将计算机内存中的图像数据显示在屏幕上。串口是一种用于与计算机通信的接口。

三、源代码说明

- 例如 VGA中 movl \$0x2f652f68, 0xB8000 是在干什么?
- 串口 movb \$0x7a, %al 又是在干什么?

在VGA显存输出中,movl \$0x2f652f68, 0xB8000是将字符"he"写入屏幕左上角。

在串口输出中,movb \$0x7a, %al是将字符"z"写入串口。

四、代码布局

• .S中 multiboot_header 在内存占多少字节,对齐方式

multiboot header在内存中占16个字节(实际占12字节),对齐方式为8字节对齐。

• VGA内存部分如何分配的,为什么两个movl指令中间目标地址相差为4

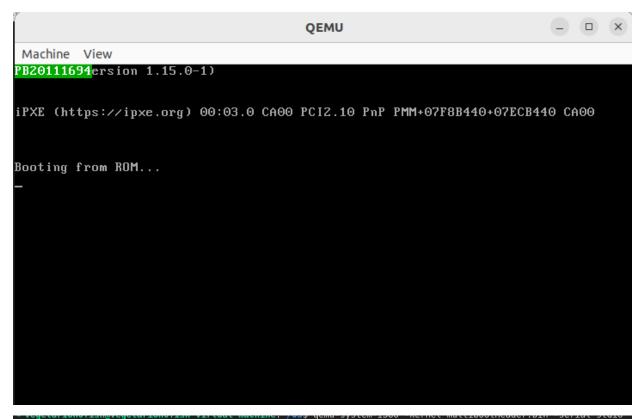
VGA显存被分配在物理地址范围0xB8000到0xBFFFF之间。两个movl指令中间目标地址相差为4是因为VGA显存每个字符占用2个字节,一个字节表示属性,另一个表示字符的ASCII码。

五、编译过程说明

生成bin文件 ld -n -T multibootHeader.ld multibootHeader.o -o multibootHeader.bin

运行qemu qemu-system-i386 -kernel multibootHeader.bin -serial stdio

六、实验结果 将输出界面截图



• vegetarionofish@vegetarionofish-virtual-machine:~/OS\$ qemu-system-i386 -kernel multibootHeader.bin -serial stdio PB20111694