<#

     \_\_\_\_    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    //¯¯\\\_\_//¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\\\_\_\_

    \\\_\_//¯¯¯ [FightingEntropy(π)][2024.1.0]: 2024-01-21 20:40:54                                            \_\_\_//¯¯\\

     ¯¯¯\\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_//¯¯\\\_\_//

         ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯ ¯¯¯¯

\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

**About** /¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\

/¯¯¯¯¯¯¯

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | https://github.com/mcc85s/FightingEntropy/blob/main/Version/2024.1.0/FightingEntropy.ps1 |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    [FightingEntropy(π)] is a modification for [Windows PowerShell] that is meant for various tasks related to:

    [+] [system administration]

    [+] [networking]

    [+] [virtualization]

    [+] [security]

    [+] [graphic design]

    [+] [system management/maintenance]

    ...it'll eventually be usable on ALL platforms where [PowerShell] is able to be deployed.  
     \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

//¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\\

    \\ [Demo]                                                                                 //

    //\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\\

    \\¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯||¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯||¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯//

    // Date     || Name                                       || Url                          \\

    \\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_||\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_||\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_//

    //¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯||¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯||¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\\

    \\ 10/28/22 || [FightingEntropy(π)][2022.10.1]            || https://youtu.be/S7k4lZdPE-I //

    // 04/03/23 || Virtual Lab - TCP Session                  || https://youtu.be/09c-fFbEQrU \\

    \\ 03/20/23 || Virtual Lab - Desktop Deployment           || https://youtu.be/i2\_fafoIx6I //

    // 01/31/23 || New-VmController [Flight Test v2.0] Part I || https://youtu.be/nqTOmNIilxw \\

    \\ 01/12/23 || Virtualization Lab - FEDCPromo             || https://youtu.be/9v7uJHF-cGQ //

    //\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_||\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_||\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\\

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    This module is rather [experimental] and incorporates [a lot of moving parts],

    so it has [many areas of development].

    The [end goal] of this [module], is to provide [heightened security] and [protection] against:

    [+] [identity theft]

    [+] [cybercriminals]

    [+] [douchebags]

    [+] [malware]

    [+] [viruses]

    [+] [ransomware]

    [+] [hackers who have malicious intent]

    Many of the tools in the wild are able to be circumvented by some of these [hackers] and [cybercriminals].

    If you don't believe me...? That's fine.

    That's why this link to a particular website about a particular event, exists.

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | https://en.wikipedia.org/wiki/2020\_United\_States\_federal\_government\_data\_breach |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    Even the experts make mistakes.

    [FightingEntropy(π)] is meant to extend many of the capabilities that come with [Windows].

    This file acts as the [installation/removal] process as well as for performing [validation] and [testing] purposes.

    It is effectively a [shell] of the [entire module], and can be used to implement [updates] to the [module itself],

    in a similar manner to how (Continuous Integration/Continuous Development) works (still a work in progress).

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | [FightingEntropy(π)][2024.1.0]                                         |

    |========================================================================|

    | Version   | Date                | Guid                                 |

    |-----------|---------------------|--------------------------------------|

| 2024.1.0  | 01/21/2024 15:45:50 | 2a354137-91c8-49c3-92d0-ee6275dab2fc |  
 | 2023.8.0  | 08/07/2023 20:52:08 | 4b564727-b84b-4033-a716-36d1c5e3e62d |

    | 2023.4.0  | 04/03/2023 18:53:49 | 75f64b43-3b02-46b1-b6a2-9e86cccf4811 |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | Prerequisites |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    1) A system running [Windows PowerShell] on:

       - [Windows 10/11]

       - [Windows Server 2016/2019/2022]

    2) [Execution Policy] must be set to [bypass]

    3) Must be running a [PowerShell] session with [administrative privileges]

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | Installation |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    1) As of 2024.1.0, this following link will host a [String] to the function that installs the latest version.

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | https://github.com/mcc85s/FightingEntropy/blob/main/FightingEntropy.ps1 |

¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

Currently, that [String] points to this [file]…

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 | https://github.com/mcc85s/FightingEntropy/blob/main/Version/2024.1.0/FightingEntropy.ps1 |  
 ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯  
 To invoke the command, use:  
    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | irm https://github.com/mcc85s/FightingEntropy/blob/main/Version/2024.1.0/FightingEntropy.ps1?raw=true | iex |

¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    ...or just (copy + paste) the content of that [file] into a [PowerShell] console, and press <enter>

    2) Once the [module is loaded into memory], it will create a variable called $Module, then enter the following:

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | Operation  | Instructions      | Description |

    |============|===================|=================================================================|  
 | Latest | $Module.Latest() | Installs from the latest archive, and updates outstanding files |

    | Install    | $Module.Install() | Installs from the embedded module manifest |

    | Remove     | $Module.Remove()  | Removes all traces of the module, registry, files, etc. |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

    | Todo                                                                                              |

    |---------------------------------------------------------------------------------------------------|

    | PS Core         | Filter out stuff for PS Core, by building a different manifest                  |

    | PS Server       | Filter out stuff for PS Server, \*\*                                              |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

                                                                                                                 \_\_\_\_\_\_\_/

\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ **About**

**Function** /¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\

/¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

#>

Function FightingEntropy.Module

{

    [CmdLetBinding()]Param([Parameter()][UInt32]$Mode=0)

    # // =======================================================

    # // | Used to track console logging, similar to Stopwatch |

    # // =======================================================

    Class ConsoleTime

    {

        [String]   $Name

        [DateTime] $Time

        [UInt32]    $Set

        ConsoleTime([String]$Name)

        {

            $This.Name = $Name

            $This.Time = [DateTime]::MinValue

            $This.Set  = 0

        }

        Toggle()

        {

            $This.Time = [DateTime]::Now

            $This.Set  = 1

        }

        [String] ToString()

        {

            Return $This.Time.ToString()

        }

    }

    # // ========================================

    # // | Single object that displays a status |

    # // ========================================

    Class ConsoleEntry

    {

        [UInt32]         $Index

        [String]       $Elapsed

        [Int32]          $State

        [String]        $Status

        Hidden [String] $String

        ConsoleEntry([UInt32]$Index,[String]$Time,[Int32]$State,[String]$Status)

        {

            $This.Index   = $Index

            $This.Elapsed = $Time

            $This.State   = $State

            $This.Status  = $Status

            $This.String  = $This.ToString()

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "[{0}] (State: {1}/Status: {2})" -f $This.Elapsed, $This.State, $This.Status

        }

    }

    # // =========================================================================

    # // | A collection of status objects, uses itself to create/update messages |

    # // =========================================================================

    Class ConsoleController

    {

        [Object]  $Start

        [Object]    $End

        [String]   $Span

        [Object] $Status

        [Object] $Output

        ConsoleController()

        {

            $This.Reset()

        }

        [String] Elapsed()

        {

            Return @(Switch ($This.End.Set)

            {

                0 { [Timespan]([DateTime]::Now-$This.Start.Time) }

                1 { [Timespan]($This.End.Time-$This.Start.Time) }

            })

        }

        [Object] ConsoleTime([String]$Name)

        {

            Return [ConsoleTime]::New($Name)

        }

        [Object] ConsoleEntry([UInt32]$Index,[String]$Time,[Int32]$State,[String]$Status)

        {

            Return [ConsoleEntry]::New($Index,$Time,$State,$Status)

        }

        [Object] Collection()

        {

            Return [System.Collections.ObjectModel.ObservableCollection[Object]]::New()

        }

        [Void] SetStatus()

        {

            $This.Status = $This.ConsoleEntry($This.Output.Count,

                                              $This.Elapsed(),

                                              $This.Status.State,

                                              $This.Status.Status)

        }

        [Void] SetStatus([Int32]$State,[String]$Status)

        {

            $This.Status = $This.ConsoleEntry($This.Output.Count,

                                              $This.Elapsed(),

                                              $State,

                                              $Status)

        }

        Initialize()

        {

            If ($This.Start.Set -eq 1)

            {

                $This.Update(-1,"Start [!] Error: Already initialized, try a different operation or reset.")

            }

            $This.Start.Toggle()

            $This.Update(0,"Running [~] ($($This.Start))")

        }

        Finalize()

        {

            If ($This.End.Set -eq 1)

            {

                $This.Update(-1,"End [!] Error: Already initialized, try a different operation or reset.")

            }

            $This.End.Toggle()

            $This.Span = $This.Elapsed()

            $This.Update(100,"Complete [+] ($($This.End)), Total: ($($This.Span))")

        }

        Reset()

        {

            $This.Start  = $This.ConsoleTime("Start")

            $This.End    = $This.ConsoleTime("End")

            $This.Span   = $Null

            $This.Status = $Null

            $This.Output = $This.Collection()

        }

        Write()

        {

            $This.Output.Add($This.Status)

        }

        [Object] Update([Int32]$State,[String]$Status)

        {

            $This.SetStatus($State,$Status)

            $This.Write()

            Return $This.Last()

        }

        [Object] Current()

        {

            $This.Update($This.Status.State,$This.Status.Status)

            Return $This.Last()

        }

        [Object] Last()

        {

            Return $This.Output[$This.Output.Count-1]

        }

        [Object] DumpConsole()

        {

            Return $This.Output | % ToString

        }

        [String] ToString()

        {

            If (!$This.Span)

            {

                Return $This.Elapsed()

            }

            Else

            {

                Return $This.Span

            }

        }

    }

    # // =====================================================================

    # // | This is a 1x[track] x 4[char] chunk of information for Write-Host |

    # // =====================================================================

    Class ThemeBlock

    {

        [UInt32]  $Index

        [Object] $String

        [UInt32]   $Fore

        [UInt32]   $Back

        [UInt32]   $Last

        ThemeBlock([Int32]$Index,[String]$String,[Int32]$Fore,[Int32]$Back)

        {

            $This.Index  = $Index

            $This.String = $String

            $This.Fore   = $Fore

            $This.Back   = $Back

            $This.Last   = 1

        }

        Write([UInt32]$0,[UInt32]$1,[UInt32]$2,[UInt32]$3)

        {

            $Splat = @{

                Object          = $This.String

                ForegroundColor = @($0,$1,$2,$3)[$This.Fore]

                BackgroundColor = $This.Back

                NoNewLine       = $This.Last

            }

            Write-Host @Splat

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Theme.Block>"

        }

    }

    # // ===============================================

    # // | Represents a 1x[track] in a stack of tracks |

    # // ===============================================

    Class ThemeTrack

    {

        [UInt32]   $Index

        [Object] $Content

        ThemeTrack([UInt32]$Index,[Object]$Track)

        {

            $This.Index   = $Index

            $This.Content = $Track

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Theme.Track>"

        }

    }

    # // =============================================

    # // | Generates an actionable write-host object |

    # // =============================================

    Class ThemeStack

    {

        Hidden [Object]  $Face

        Hidden [Object] $Track

        ThemeStack([UInt32]$Slot,[String]$Message)

        {

            $This.Main($Message)

            $Object = $This.Palette($Slot)

            $This.Write($Object)

        }

        ThemeStack([String]$Message)

        {

            $This.Main($Message)

            $Object = $This.Palette(0)

            $This.Write($Object)

        }

        Main([String]$Message)

        {

            $This.Face = $This.Mask()

            $This.Reset()

            $This.Insert($Message)

        }

        [UInt32[]] Palette([UInt32]$Slot)

        {

            If ($Slot -gt 35)

            {

                Throw "Invalid entry"

            }

            Return @( Switch ($Slot)

            {

                00 {10,12,15,00} 01 {12,04,15,00} 02 {10,02,15,00} # Default, R\*/Error,   G\*/Success

                03 {01,09,15,00} 04 {03,11,15,00} 05 {13,05,15,00} # B\*/Info, C\*/Verbose, M\*/Feminine

                06 {14,06,15,00} 07 {00,08,15,00} 08 {07,15,15,00} # Y\*/Warn, K\*/Evil,    W\*/Host

                09 {04,12,15,00} 10 {12,12,15,00} 11 {04,04,15,00} # R!,      R+,         R-

                12 {02,10,15,00} 13 {10,10,15,00} 14 {02,02,15,00} # G!,      G+,         G-

                15 {09,01,15,00} 16 {09,09,15,00} 17 {01,01,15,00} # B!,      B+,         B-

                18 {11,03,15,00} 19 {11,11,15,00} 20 {03,03,15,00} # C!,      C+,         C-

                21 {05,13,15,00} 22 {13,13,15,00} 23 {05,05,15,00} # M!,      M+,         M-

                24 {06,14,15,00} 25 {14,14,15,00} 26 {06,06,15,00} # Y!,      Y+,         Y-

                27 {08,00,15,00} 28 {08,08,15,00} 29 {00,00,15,00} # K!,      K+,         K-

                30 {15,07,15,00} 31 {15,15,15,00} 32 {07,07,15,00} # W!,      W+,         W-

                33 {11,06,15,00} 34 {06,11,15,00} 35 {11,12,15,00} # Steel\*,  Steel!,     C+R+

            })

        }

        [Object] Mask()

        {

            Return ("20202020 5F5F5F5F AFAFAFAF 2020202F 5C202020 2020205C 2F202020 5C5F5F2F "+

            "2FAFAF5C 2FAFAFAF AFAFAF5C 5C5F5F5F 5F5F5F2F 205F5F5F" -Split " ") | % { $This.Convert($\_) }

        }

        [String] Convert([String]$Line)

        {

            Return [Char[]]@(0,2,4,6 | % { "0x$($Line.Substring($\_,2))" | IEX }) -join ''

        }

        Add([String]$Mask,[String]$Fore)

        {

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Expands the mask strings |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $Object        = Invoke-Expression $Mask | % { $This.Face[$\_] }

            $FG            = Invoke-Expression $Fore

            $BG            = @(0)\*30

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Generates a track object |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $Hash          = @{ }

            ForEach ($X in 0..($Object.Count-1))

            {

                $Item      = [ThemeBlock]::New($X,$Object[$X],$FG[$X],$BG[$X])

                If ($X -eq $Object.Count-1)

                {

                    $Item.Last = 0

                }

                $Hash.Add($Hash.Count,$Item)

            }

            $This.Track  += [ThemeTrack]::New($This.Track.Count,$Hash[0..($Hash.Count-1)])

        }

        [Void] Reset()

        {

            $This.Track = @( )

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Generates default tracks |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $This.Add("0,1,0+@(1)\*25+0,0","@(0)\*30")

            $This.Add("3,8,7,9+@(2)\*23+10,11,0","0,1,0+@(1)\*25+0,0")

            $This.Add("5,7,9,13+@(0)\*23+12,8,4","0,1,1+@(2)\*24+1,1,0")

            $This.Add("0,10,11+@(1)\*23+12+8,7,6","0,0+@(1)\*25+0,1,0")

            $This.Add("0,0+@(2)\*25+0,2,0","@(0)\*30")

        }

        Insert([String]$String)

        {

            $This.Reset()

            $String = " $String"

            Switch ($String.Length)

            {

                {$\_ -lt 84}

                {

                    $String += (@(" ") \* (84 - ($String.Length+1)) -join '' )

                }

                {$\_ -ge 84}

                {

                    $String  = $String.Substring(0,84) + "..."

                }

            }

            $Array = [Char[]]$String

            $Hash  = @{ }

            $Block = ""

            ForEach ($X in 0..($Array.Count-1))

            {

                If ($X % 4 -eq 0 -and $Block -ne "")

                {

                    $Hash.Add($Hash.Count,$Block)

                    $Block = ""

                }

                $Block += $Array[$X]

            }

            ForEach ($X in 0..($Hash.Count-1))

            {

                $This.Track[2].Content[$X+3].String = $Hash[$X]

            }

        }

        [Void] Write([UInt32[]]$Palette)

        {

            $0,$1,$2,$3 = $Palette

            ForEach ($Track in $This.Track)

            {

                ForEach ($Item in $Track.Content)

                {

                   $Item.Write($0,$1,$2,$3)

                }

            }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Theme.Stack>"

        }

    }

    # // ===================================================

    # // | Property object which includes source and index |

    # // ===================================================

    Class OSProperty

    {

        [String]       $Source

        Hidden [UInt32] $Index

        [String]         $Name

        [Object]        $Value

        OSProperty([String]$Source,[UInt32]$Index,[String]$Name,[Object]$Value)

        {

            $This.Source = $Source

            $This.Index  = $Index

            $This.Name   = $Name

            $This.Value  = $Value

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.OS.Property>"

        }

    }

    # // ==========================================================

    # // | Container object for indexed OS (property/value) pairs |

    # // ==========================================================

    Class OSPropertySet

    {

        Hidden [UInt32] $Index

        [String]       $Source

        [Object]     $Property

        OSPropertySet([UInt32]$Index,[String]$Source)

        {

            $This.Index     = $Index

            $This.Source    = $Source

            $This.Property  = @( )

        }

        Add([String]$Name,[Object]$Value)

        {

            $This.Property += [OSProperty]::New($This.Source,$This.Property.Count,$Name,$Value)

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.OS.Property.Set>"

        }

    }

    # // =====================================================================================================

    # // | Collects various details about the operating system specifically for cross-platform compatibility |

    # // =====================================================================================================

    Class OSController

    {

        Hidden [String] $Name

        [Object]     $Caption

        [Object]    $Platform

        [Object]   $PSVersion

        [Object]        $Type

        [Object]      $Output

        OSController()

        {

            $This.Name   = "Operating System"

            $This.Output = @( )

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Environment |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $This.AddPropertySet("Environment")

            Get-ChildItem Env:              | % { $This.Add(0,$\_.Key,$\_.Value) }

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Variable |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $This.AddPropertySet("Variable")

            Get-ChildItem Variable:         | % { $This.Add(1,$\_.Name,$\_.Value) }

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Host |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯

            $This.AddPropertySet("Host")

            (Get-Host).PSObject.Properties  | % { $This.Add(2,$\_.Name,$\_.Value) }

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | PowerShell |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $This.AddPropertySet("PowerShell")

            (Get-Variable PSVersionTable | % Value).GetEnumerator() | % { $This.Add(3,$\_.Name,$\_.Value) }

            If ($This.Tx("PowerShell","PSEdition") -eq "Desktop")

            {

                Get-CimInstance Win32\_OperatingSystem | % { $This.Add(3,"OS","Microsoft Windows $($\_.Version)") }

                $This.Add(3,"Platform","Win32NT")

            }

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Assign hashtable to output array |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $This.Caption   = $This.Tx("PowerShell","OS")

            $This.Platform  = $This.Tx("PowerShell","Platform")

            $This.PSVersion = $This.Tx("PowerShell","PSVersion")

            $This.Type      = $This.GetOSType()

        }

        [Object] Property([String]$Source)

        {

            Return $This.Output | ? Source -eq $Source

        }

        [Object] Tx([String]$Source,[String]$Name)

        {

            Return $This.Property($Source) | % Property | ? Name -eq $Name | % Value

        }

        Add([UInt32]$Index,[String]$Name,[Object]$Value)

        {

            $This.Output[$Index].Add($Name,$Value)

        }

        AddPropertySet([String]$Name)

        {

            $This.Output += $This.OSPropertySet($This.Output.Count,$Name)

        }

        [Object] OSPropertySet([UInt32]$Index,[String]$Name)

        {

            Return [OSPropertySet]::New($Index,$Name)

        }

        [String] GetWinCaption()

        {

            Return "[wmiclass]'Win32\_OperatingSystem' | % GetInstances | % Caption"

        }

        [String] GetWinType()

        {

            Return @(Switch -Regex (Invoke-Expression $This.GetWinCaption())

            {

                "Windows (10|11)" { "Win32\_Client" } "Windows Server" { "Win32\_Server" }

            })

        }

        [String] GetOSType()

        {

            If ($This.Version.Major -gt 5)

            {

                If (Get-Item Variable:\IsLinux | % Value)

                {

                    $Item = (hostnamectl | ? { $\_ -match "Operating System" }).Split(":")[1].TrimStart(" ")

                }

                Else

                {

                    $Item = $This.GetWinType()

                }

            }

            Else

            {

                $Item = $This.GetWinType()

            }

            Return $Item

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.OS.Controller>"

        }

    }

    # // ======================================

    # // | Enumerates the manifest item types |

    # // ======================================

    Enum ManifestSectionType

    {

        Control

        Function

        Graphic

    }

    # // ============================================================

    # // | Meant to determine longest file name and provide spacing |

    # // ============================================================

    Class ManifestSection

    {

        [UInt32]  $Index

        [String] $Source

        [String]   $Name

        [String]   $Hash

        ManifestSection([UInt32]$Index,[String]$Source,[String]$Name,[String]$Hash)

        {

            $This.Index  = $Index

            $This.Source = $Source

            $This.Name   = $Name

            $This.Hash   = $Hash

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Manifest.Section>"

        }

    }

    # // ==============================================================

    # // | Manifest file -> filesystem object (collection/validation) |

    # // ==============================================================

    Class ManifestFile

    {

        Hidden [UInt32]    $Index

        Hidden [UInt32]     $Mode

        [String]            $Type

        [String]            $Name

        [String]            $Hash

        [UInt32]          $Exists

        Hidden [String] $Fullname

        Hidden [String]   $Source

        Hidden [UInt32]    $Match

        Hidden [Object]  $Content

        ManifestFile([Object]$Folder,[String]$Name,[String]$Hash,[String]$Source)

        {

            $This.Index    = $Folder.Item.Count

            $This.Mode     = 0

            $This.Type     = $Folder.Type

            $This.Name     = $Name

            $This.Fullname = "{0}\$Name" -f $Folder.Fullname

            $This.Source   = "{0}/{1}/{2}?raw=true" -f $Source, $Folder.Name, $Name

            $This.Hash     = $Hash

            $This.TestPath()

        }

        TestPath()

        {

            $This.Exists   = [System.IO.File]::Exists($This.Fullname)

        }

        [Void] Create()

        {

            $This.TestPath()

            If (!$This.Exists)

            {

                [System.IO.File]::Create($This.Fullname).Dispose()

                $This.Exists = 1

            }

        }

        [Void] Remove()

        {

            $This.TestPath()

            If ($This.Exists)

            {

                [System.IO.File]::Delete($This.Fullname)

                $This.Exists = 0

            }

        }

        Download()

        {

            $X        = 0

            $xContent = $Null

            Do

            {

                Try

                {

                    $xContent = Invoke-WebRequest $This.Source -UseBasicParsing -TimeoutSec 5 | % Content

                    $X ++

                }

                Catch

                {

                }

            }

            Until (!!$xContent -or $X -eq 5)

            If (!$xContent)

            {

                Throw "Exception [!] File {0} failed to download" -f $This.Name

            }

            Switch -Regex ($This.Name)

            {

                "\.+(jpg|jpeg|png|bmp|ico)"

                {

                    $This.Content = $xContent

                }

                "\.+(txt|xml|cs)"

                {

                    $Array = $xContent -Split "`n"

                    $Ct    = $Array.Count

                    Do

                    {

                        If ($Array[$Ct] -notmatch "\w")

                        {

                            $Ct --

                        }

                    }

                    Until ($Array[$Ct] -match "\w")

                    $This.Content = $Array[0..($Ct)] -join "`n"

                }

                Default

                {

                    $This.Content = $xContent

                }

            }

        }

        Write()

        {

            If (!$This.Content)

            {

                Throw "Exception [!] Content not assigned, cannot (write/set) content."

            }

            If (!$This.Exists)

            {

                $This.Create()

            }

            Try

            {

                Switch -Regex ($This.Name)

                {

                    "\.+(jpg|jpeg|png|bmp|ico)"

                    {

                        [System.IO.File]::WriteAllBytes($This.Fullname,[Byte[]]$This.Content)

                    }

                    "\.+(xml|txt|cs)"

                    {

                        [System.IO.File]::WriteAllText($This.Fullname,$This.Content)

                    }

                    Default

                    {

                        [System.IO.File]::WriteAllText($This.Fullname,$This.Content,[System.Text.UTF8Encoding]$False)

                    }

                }

            }

            Catch

            {

                Throw "Exception [!] An unspecified error has occurred"

            }

        }

        GetContent()

        {

            If (!$This.Exists)

            {

                Throw "Exception [!] File does not exist, it needs to be created first."

            }

            Try

            {

                Switch -Regex ($This.Name)

                {

                    "\.+(jpg|jpeg|png|bmp|ico)"

                    {

                        [System.IO.File]::ReadAllBytes($This.Fullname)

                    }

                    "\.+(xml|txt|cs)"

                    {

                        [System.IO.File]::ReadAllText($This.Fullname,[System.Text.UTF8Encoding]$False)

                    }

                    Default

                    {

                        [System.IO.File]::ReadAllLines($This.Fullname,[System.Text.UTF8Encoding]$False)

                    }

                }

            }

            Catch

            {

                Throw "Exception [!] An unspecified error has occurred"

            }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Manifest.File>"

        }

    }

    # // ========================================

    # // | Manifest folder -> filesystem object |

    # // ========================================

    Class ManifestFolder

    {

        Hidden [UInt32]    $Index

        Hidden [UInt32]     $Mode

        [String]            $Type

        [String]            $Name

        [String]        $Fullname

        [UInt32]          $Exists

        Hidden [Object]     $Item

        Hidden [String]   $Source

        ManifestFolder([UInt32]$Index,[String]$Type,[String]$Parent,[String]$Name)

        {

            $This.Index     = $Index

            $This.Mode      = 1

            $This.Type      = $Type

            $This.Name      = $Name

            $This.Fullname  = "$Parent\$Name"

            $This.Item      = @( )

            $This.TestPath()

        }

        Add([Object]$File)

        {

            If ($File.Exists)

            {

                $Hash       = Get-FileHash $File.Fullname | % Hash

                If ($Hash -eq $File.Hash)

                {

                    $File.Match = 1

                }

                If ($Hash -ne $File.Hash)

                {

                    $File.Match = 0

                }

            }

            $This.Item     += $File

        }

        [Object] Get([String]$Name)

        {

            Return $This.Output | ? Name -eq $Name

        }

        TestPath()

        {

            If (!$This.Fullname)

            {

                Throw "Exception [!] Resource path not set"

            }

            $This.Exists = [System.IO.Directory]::Exists($This.Fullname)

        }

        [Void] Create()

        {

            $This.TestPath()

            If (!$This.Exists)

            {

                [System.IO.Directory]::CreateDirectory($This.Fullname)

                $This.Exists = 1

            }

        }

        [Void] Remove()

        {

            $This.TestPath()

            If ($This.Exists)

            {

                [System.IO.Directory]::Delete($This.Fullname)

                $This.Exists = 0

            }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Manifest.Folder>"

        }

    }

    # // =====================================================================

    # // | File manifest container, laid out for hash (insertion+validation) |

    # // =====================================================================

    Class ManifestController

    {

        Hidden [String]    $Name

        [String]         $Source

        [String]       $Resource

        Hidden [UInt32]   $Depth

        Hidden [UInt32]   $Total

        [Object]         $Output

        ManifestController([String]$Source,[String]$Resource)

        {

            $This.Name     = "Module Manifest"

            $This.Source   = $Source

            $This.Resource = $Resource

            $This.Output   = @( )

        }

        [Object] Get([String]$Name)

        {

            Return $This.Output | ? Name -eq $Name | % Output

        }

        [Object[]] Refresh()

        {

            $Out = @( )

            ForEach ($List in $This.Output)

            {

                $List.TestPath()

                $Out += $List

                If ($List.Exists)

                {

                    ForEach ($Item in $List.Item)

                    {

                        $Item.TestPath()

                        $Out += $Item

                    }

                }

            }

            Return $Out

        }

        [Object] Files([UInt32]$Index)

        {

            Return $This.Output[$Index] | % Item

        }

        [Object] Full()

        {

            $D = "Index Type Name Hash Exists Fullname Source Match" -Split " "

            Return $This.Output | % Item | Select-Object $D

        }

        Validate()

        {

            ForEach ($Folder in $This.Output)

            {

                $Folder.Exists = [System.IO.Directory]::Exists($Folder.Fullname)

                If ($Folder.Exists)

                {

                    ForEach ($File in $Folder.Item)

                    {

                        $File.Exists = [System.IO.File]::Exists($File.Fullname)

                        If ($File.Exists)

                        {

                            $File.GetContent()

                        }

                    }

                }

            }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Manifest.Controller>"

        }

    }

    # // ===================================

    # // | Template for registry injection |

    # // ===================================

    Class RegistryTemplate

    {

        [String]      $Source

        [String]        $Name

        [String] $Description

        [String]      $Author

        [String]     $Company

        [String]   $Copyright

        [Guid]          $Guid

        [DateTime]      $Date

        [String]     $Version

        [String]     $Caption

        [String]    $Platform

        [String]        $Type

        [String]    $Registry

        [String]    $Resource

        [String]      $Module

        [String]        $File

        [String]    $Manifest

        RegistryTemplate([Object]$Module)

        {

            $This.Source      = $Module.Source

            $This.Name        = $Module.Name

            $This.Description = $Module.Description

            $This.Author      = $Module.Author

            $This.Company     = $Module.Company

            $This.Copyright   = $Module.Copyright

            $This.Guid        = $Module.Guid

            $This.Date        = $Module.Date

            $This.Version     = $Module.Version

            $This.Caption     = $Module.OS.Caption

            $This.Platform    = $Module.OS.Platform

            $This.Type        = $Module.OS.Type

            $This.Registry    = $Module.Root.Registry

            $This.Resource    = $Module.Root.Resource

            $This.Module      = $Module.Root.Module

            $This.File        = $Module.Root.File

            $This.Manifest    = $Module.Root.Manifest

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Registry.Template>"

        }

    }

    # // ===========================================

    # // | Works as a PowerShell Registry provider |

    # // ===========================================

    Class RegistryTemporaryKey

    {

        Hidden [Microsoft.Win32.RegistryKey]    $Key

        Hidden [Microsoft.Win32.RegistryKey] $Subkey

        [String]                               $Enum

        [String]                               $Hive

        [String]                               $Path

        [String]                               $Name

        Hidden [String]                    $Fullname

        RegistryTemporaryKey([String]$Path)

        {

            $This.Fullname = $Path

            $Split         = $Path -Split "\\"

            $This.Hive     = $Split[0]

            $This.Name     = $Split[-1]

            $This.Enum     = Switch -Regex ($This.Hive)

            {

                HKLM: {"LocalMachine"} HKCU: {"CurrentUser"} HKCR: {"ClassesRoot"}

            }

            $This.Path     = $Path -Replace "$($This.Hive)\\", "" | Split-Path -Parent

        }

        Open()

        {

            $X             = $This.Enum

            $This.Key      = [Microsoft.Win32.Registry]::$X.CreateSubKey($This.Path)

        }

        Create()

        {

            If (!$This.Key)

            {

                Throw "Must open the key first."

            }

            $This.Subkey = $This.Key.CreateSubKey($This.Name)

        }

        Add([String]$Name,[Object]$Value)

        {

            If (!$This.Subkey)

            {

                Throw "Must create the subkey first."

            }

            $This.Subkey.SetValue($Name,$Value)

        }

        [Void] Remove()

        {

            If ($This.Key)

            {

                $This.Key.DeleteSubKeyTree($This.Name)

            }

        }

        [Void] Dispose()

        {

            If ($This.Subkey)

            {

                $This.Subkey.Flush()

                $This.Subkey.Dispose()

            }

            If ($This.Key)

            {

                $This.Key.Flush()

                $This.Key.Dispose()

            }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Registry.Temporary.Key>"

        }

    }

    # // ========================================================

    # // | Represents an individual registry key for the module |

    # // ========================================================

    Class RegistryKeyProperty

    {

        Hidden [UInt32] $Index

        [String]         $Name

        [Object]        $Value

        [UInt32]       $Exists

        RegistryKeyProperty([UInt32]$Index,[Object]$Property)

        {

            $This.Index = $Index

            $This.Name  = $Property.Name

            $This.Value = $Property.Value

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Registry.Key.Property>"

        }

    }

    # // ===========================================================

    # // | Represents a collection of registry keys for the module |

    # // ===========================================================

    Class RegistryKey

    {

        Hidden [String] $Name

        [String]        $Path

        [UInt32]      $Exists

        [Object]    $Property

        RegistryKey([Object]$Module)

        {

            $This.Name         = "Module Registry"

            $This.Path         = $Module.Root.Registry.Path

            $This.TestPath()

            If ($This.Exists)

            {

                $Object        = Get-ItemProperty $This.Path

                $This.Property = $This.Inject($Object)

            }

            Else

            {

                $Object        = $Module.Template()

                $This.Property = $This.Inject($Object)

            }

        }

        [Object] Inject([Object]$Object)

        {

            $Hash              = @{ }

            ForEach ($Property in $Object.PSObject.Properties | ? Name -notmatch ^PS)

            {

                $Item          = $This.Key($Hash.Count,$Property)

                $Item.Exists   = $This.Exists

                $Hash.Add($Hash.Count,$Item)

            }

            Return $Hash[0..($Hash.Count-1)]

        }

        TestPath()

        {

            $This.Exists = Test-Path $This.Path

        }

        Create()

        {

            $This.TestPath()

            If ($This.Exists)

            {

                Throw "Exception [!] Path already exists"

            }

            $Key            = $This.RegistryTemporaryKey($This.Path)

            $Key.Open()

            $Key.Create()

            $This.Exists    = 1

            ForEach ($X in 0..($This.Property.Count-1))

            {

                $Item        = $This.Property[$X]

                $Key.Add($Item.Name,$Item.Value)

                $Item.Exists = 1

            }

            $Key.Dispose()

        }

        Remove()

        {

            $This.TestPath()

            If (!$This.Exists)

            {

                Throw "Exception [!] Registry path does not exist"

            }

            $Key             = $This.RegistryTemporaryKey($This.Path)

            $Key.Open()

            $Key.Create()

            $Key.Delete()

            ForEach ($Item in $This.Property)

            {

                $Item.Exists = 0

            }

            $This.Exists     =   0

            $Key.Dispose()

        }

        [Object[]] List()

        {

            Return $This.Output

        }

        [Object] Key([UInt32]$Index,[Object]$Property)

        {

            Return [RegistryKeyProperty]::New($Index,$Property)

        }

        [Object] TemporaryKey([String]$Path)

        {

            Return [RegistryTemporaryKey]::New($Path)

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Registry.Key>"

        }

    }

    # // ==================================================

    # // | Represents individual paths to the module root |

    # // ==================================================

    Class RootProperty

    {

        Hidden [UInt32] $Index

        [String]         $Type

        [String]         $Name

        [String]     $Fullname

        [UInt32]       $Exists

        Hidden [String]  $Path

        RootProperty([UInt32]$Index,[String]$Name,[UInt32]$Type,[String]$Fullname)

        {

            $This.Index    = $Index

            $This.Type     = Switch ($Type) { 0 { "Directory" } 1 { "File" } }

            $This.Name     = $Name

            $This.Fullname = $Fullname

            $This.Path     = $Fullname

            $This.TestPath()

        }

        TestPath()

        {

            $This.Exists   = Test-Path $This.Path

        }

        Create()

        {

            $This.TestPath()

            If (!$This.Exists)

            {

                Switch ($This.Name)

                {

                    {$\_ -in "Resource","Module"}

                    {

                        [System.IO.Directory]::CreateDirectory($This.Fullname)

                    }

                    {$\_ -in "File","Manifest"}

                    {

                        [System.IO.File]::Create($This.Fullname).Dispose()

                    }

                }

                $This.TestPath()

            }

        }

        Remove()

        {

            $This.TestPath()

            If ($This.Exists)

            {

                Switch ($This.Name)

                {

                    {$\_ -in "Resource","Module"}

                    {

                        [System.IO.Directory]::Delete($This.Fullname)

                    }

                    {$\_ -in "File","Manifest","Shortcut"}

                    {

                        [System.IO.File]::Delete($This.Fullname)

                    }

                }

                $This.Exists = 0

            }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return $This.Path

        }

    }

    # // ========================================================

    # // | Represents a collection of paths for the module root |

    # // ========================================================

    Class RootController

    {

        Hidden [String] $Name

        [Object]    $Registry

        [Object]    $Resource

        [Object]      $Module

        [Object]        $File

        [Object]    $Manifest

        [Object]    $Shortcut

        RootController([String]$Version,[String]$Resource,[String]$Path)

        {

            $This.Name     = "Module Root"

            $SDP           = "Secure Digits Plus LLC"

            $FE            = "FightingEntropy"

            $This.Registry = $This.Set(0,0,"HKLM:\Software\Policies\$SDP\$FE\$Version")

            $This.Resource = $This.Set(1,0,"$Resource")

            $This.Module   = $This.Set(2,0,"$Path\$FE")

            $This.File     = $This.Set(3,1,"$Path\$FE\$FE.psm1")

            $This.Manifest = $This.Set(4,1,"$Path\$FE\$FE.psd1")

            $This.Shortcut = $This.Set(5,1,"$Env:Public\Desktop\$FE.lnk")

        }

        [String] Slot([UInt32]$Type)

        {

            Return @("Registry","Resource","Module","File","Manifest","Shortcut")[$Type]

        }

        [Object] Set([UInt32]$Index,[UInt32]$Type,[String]$Path)

        {

            Return [RootProperty]::New($Index,$This.Slot($Index),$Type,$Path)

        }

        [Void] Refresh()

        {

            $This.List() | % { $\_.TestPath() }

        }

        [Object[]] List()

        {

            Return $This.PSObject.Properties.Name | % { $This.$\_ }

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Root.Controller>"

        }

    }

    # // ===========================================

    # // | Collects/creates versions of the module |

    # // ===========================================

    Class FEVersion

    {

        [Version]      $Version

        Hidden [DateTime] $Time

        [String]          $Date

        [Guid]            $Guid

        FEVersion([String]$Line)

        {

            $This.Version = $This.Tx(0,$Line)

            $This.Time    = $This.Tx(1,$Line)

            $This.Date    = $This.MilitaryTime()

            $This.Guid    = $This.Tx(2,$Line)

        }

        FEVersion([Switch]$New,[String]$Version)

        {

            $This.Version = $Version

            $This.Time    = [DateTime]::Now

            $This.Date    = $This.MilitaryTime()

            $This.Guid    = [Guid]::NewGuid()

        }

        [String] MilitaryTime()

        {

            Return $This.Time.ToString("MM/dd/yyyy HH:mm:ss")

        }

        [String] Tx([UInt32]$Type,[String]$Line)

        {

            $Pattern = Switch ($Type)

            {

                0 { "\d{4}\.\d{1,}\.\d{1,}" }

                1 { "\d{2}\/\d{2}\/\d{4} \d{2}:\d{2}:\d{2}" }

                2 { @(8,4,4,4,12 | % { "[a-f0-9]{$\_}" }) -join '-' }

            }

            Return [Regex]::Matches($Line,$Pattern).Value

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "| {0} | {1} | {2} |" -f $This.Version,

                                            $This.Date.ToString("MM/dd/yyyy HH:mm:ss"),

                                            $This.Guid

        }

    }

    # // ========================================================

    # // | Specifically used for file hash validation/integrity |

    # // ========================================================

    Class ValidateFile

    {

        [UInt32]           $Index

        [String]            $Type

        [String]            $Name

        [String]            $Hash

        [String]         $Current

        Hidden [String] $Fullname

        Hidden [String]   $Source

        [UInt32]          $Exists

        [UInt32]           $Match

        ValidateFile([Object]$File)

        {

            $This.Index    = $File.Index

            $This.Type     = $File.Type

            $This.Name     = $File.Name

            $This.Hash     = $File.Hash

            $This.Current  = $This.GetFileHash($File.Fullname)

            $This.Exists   = $File.Exists

            $This.Fullname = $File.Fullname

            $This.Source   = $File.Source

            $This.Match    = [UInt32]($This.Hash -eq $This.Current)

            $File.Match    = $This.Match

        }

        [String] GetFileHash([String]$Path)

        {

            If (![System.IO.File]::Exists($Path))

            {

                [System.IO.File]::Create($Path).Dispose()

            }

            Return Get-FileHash $Path | % Hash

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Validate.File>"

        }

    }

    # // ===============================================================

    # // | Specifically meant to categorize available version archives |

    # // ===============================================================

    Class MarkdownArchiveEntry

    {

        Hidden [DateTime]   $Real

        [String]            $Date

        [String]            $Name

        [String]            $Link

        Hidden [String] $NameLink

        [String]            $Hash

        MarkdownArchiveEntry([String]$Date,[String]$Name,[String]$Hash,[String]$Link)

        {

            $This.Date     = $Date

            $This.Real     = [DateTime]$This.Date

            $This.Name     = $Name

            $This.Link     = $Link

            $This.NameLink = "[\*\*{0}\*\*]({1})" -f $This.Name,$This.Link

            $This.Hash     = $Hash

        }

        MarkdownArchiveEntry([String]$Line)

        {

            $This.Date     = [Regex]::Matches($Line,"\d{4}\-\d{2}\-\d{2} \d{2}\:\d{2}\:\d{2}").Value

            $This.Real     = [DateTime]$This.Date

            $This.Name     = [Regex]::Matches($Line,"\\*\\*\d{4}\-\d{2}\-\d{2}\_\d{6}.zip\\*\\*").Value.Trim("\*")

            $This.Link     = [Regex]::Matches($Line,"https.+.zip").Value

            $This.NameLink = "[\*\*{0}\*\*]({1})" -f $This.Name,$This.Link

            $This.Hash     = [Regex]::Matches($Line,"[A-F0-9]{64}").Value

        }

        [String] Prop([String]$Property,[String]$Char)

        {

            $Prop = $This.$Property

            Return $Prop.PadRight($Prop.Length,$Char)

        }

        [String[]] GetOutput()

        {

            Return "| {0} | {1} | {2} |" -f $This.Prop("Date"," "),

                                            $This.Prop("NameLink"," "),

                                            $This.Prop("Hash"," ")

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Markdown.Archive.Entry>"

        }

    }

    # // ==============================================================

    # // | Factory class to control all of the aforementioned classes |

    # // ==============================================================

    Class ModuleController

    {

        Hidden [UInt32]    $Mode

        Hidden [Object] $Console

        [String]         $Source = "https://www.github.com/mcc85s/FightingEntropy"

        [String]           $Name = "[FightingEntropy($([Char]960))]"

        [String]    $Description = "Beginning the fight against ID theft and cybercrime"

        [String]         $Author = "Michael C. Cook Sr."

        [String]        $Company = "Secure Digits Plus LLC"

        [String]      $Copyright = "(c) 2024 (mcc85s/mcc85sx/sdp). All rights reserved."

        [Guid]             $Guid = "2a354137-91c8-49c3-92d0-ee6275dab2fc"

        [DateTime]         $Date = "01/21/2024 15:45:50"

        [Version]       $Version = "2024.1.0"

        [Object]             $OS

        [Object]           $Root

        [Object]       $Manifest

        [Object]       $Registry

        ModuleController([Switch]$Flags)

        {

            $This.Mode = 0

            $This.Main()

        }

        ModuleController()

        {

            $This.Mode = 0

            $This.Main()

        }

        ModuleController([UInt32]$Mode)

        {

            $This.Mode = $Mode

            $This.Main()

        }

        Main()

        {

            # Initialize console

            $This.StartConsole()

            # Display module

            $This.Display()

            # Operating system

            $This.OS       = $This.New("OS")

            # Root

            $This.Root     = $This.New("Root")

            # Manifest

            $This.Manifest = $This.New("Manifest")

            # Registry

            $This.Registry = $This.New("Registry")

            $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

            # Load the manifest

            $This.LoadManifest()

        }

        StartConsole()

        {

            # Instantiates and initializes the console

            $This.Console = [ConsoleController]::New()

            $This.Console.Initialize()

            $This.Status()

        }

        [Void] Status()

        {

            # If enabled, shows the last item added to the console

            If ($This.Mode -eq 0)

            {

                [Console]::WriteLine($This.Console.Last().Status)

            }

        }

        [Void] Update([Int32]$State,[String]$Status)

        {

            # Updates the console

            $This.Console.Update($State,$Status)

            $This.Status()

        }

        [Void] Write([String]$Message)

        {

            # Writes a standard stylized message to the console

            [ThemeStack]::New($Message)

        }

        [Void] Write([UInt32]$Slot,[String]$Message)

        {

            # Writes a selected stylized message to the console

            [ThemeStack]::New($Slot,$Message)

        }

        Display()

        {

            If ($This.Mode -eq 0)

            {

                $This.Update(0,"Loading [~] $($This.Label())")

                $This.Write($This.Console.Last().Status)

            }

        }

        [String] Now()

        {

            Return [DateTime]::Now.ToString("yyyy-MMdd\_HHmmss")

        }

        [String] ProgramData()

        {

            Return [Environment]::GetEnvironmentVariable("ProgramData")

        }

        [String] Label()

        {

            # Returns the module name and version as a string

            Return "{0}[{1}]" -f $This.Name, $This.Version.ToString()

        }

        [String] SourceUrl()

        {

            # Returns the (base url + version) as a string

            Return "{0}/blob/main/Version/{1}" -f $This.Source, $This.Version

        }

        [String] Env([String]$Name)

        {

            # Returns named environment variable as a string

            Return [Environment]::GetEnvironmentVariable($Name)

        }

        [String] GetResource()

        {

            # Returns the resource path as a string

            Return $This.Env("ProgramData"), $This.Company, "FightingEntropy", $This.Version.ToString() -join "\"

        }

        [String] GetRootPath()

        {

            # Selects and returns the root module path as a string

            $Path     = Switch -Regex ($This.OS.Type)

            {

                ^Win32\_ { $This.Env("PSModulePath") -Split ";" -match [Regex]::Escape($This.Env("Windir")) }

                Default { $This.Env("PSModulePath") -Split ":" -match "PowerShell"                         }

            }

            Return $Path

        }

        [Object] GetFEVersion()

        {

            # Returns parsed FEModule version object

            Return [FEVersion]::New("| $($This.Version) | $($This.Date) | $($This.Guid) |")

        }

        [Object] ManifestFolder([UInt32]$Index,[String]$Type,[String]$Resource,[String]$Name)

        {

            # Instantiates a new manifest folder, and can be used externally

            Return [ManifestFolder]::New($Index,$Type,$Resource,$Name)

        }

        [Object] ManifestFile([Object]$Folder,[String]$Name,[String]$Hash)

        {

            # Instantiates a new manifest file, and can be used externally

            Return [ManifestFile]::New($Folder,$Name,$Hash,$This.SourceUrl())

        }

        [Object] NewVersion([String]$Version)

        {

            # Tests a version input string, and if it passes, returns a version object

            If ($Version -notmatch "\d{4}\.\d{1,}\.\d{1,}")

            {

                Throw "Invalid version entry"

            }

            Return [FEVersion]::New($True,$Version)

        }

        [Object[]] Versions()

        {

            # Obtains the available versions from the project site

            $Markdown = Invoke-RestMethod "$($This.Source)/blob/main/readme.md?raw=true"

            Return $Markdown -Split "`n" | ? { $\_ -match "^\|\s\\*\\*\d{4}\.\d{1,}\.\d{1,}\\*\\*" } | % { [FEVersion]$\_ }

        }

        [Object] Template()

        {

            # Instantiates a new registry template to generate a registry key set

            Return [RegistryTemplate]::New($This)

        }

        [Object] New([String]$Name)

        {

            # (Selects/instantiates) selected object

            $Item = Switch ($Name)

            {

                OS

                {

                    [OSController]::New()

                }

                Root

                {

                    [RootController]::New($This.Version,$This.GetResource(),$This.GetRootPath())

                }

                Manifest

                {

                    [ManifestController]::New($This.Source,$This.Root.Resource)

                }

                Registry

                {

                    [RegistryKey]::New($This)

                }

            }

            # Logs the instantiation of the named (function/class)

            Switch ([UInt32]!!$Item)

            {

                0 { $This.Update(-1,"[!] <$($Item.Name)> ") }

                1 { $This.Update( 1,"[+] <$($Item.Name)> ") }

            }

            Return $Item

        }

        [Object] GetFolder([String]$Type)

        {

            # Returns the named folder from the manifest controller

            Return $This.Manifest.Output | ? Type -eq $Type

        }

        [Object] GetFolder([UInt32]$Index)

        {

            # Returns the indexed folder from the manifest controller

            Return $This.Manifest.Output | ? Index -eq $Index

        }

        [String] GetFolderName([String]$Type)

        {

            # Returns the formal name of a given (type/folder) as a string

            $xName = Switch ($Type)

            {

                Control  {   "Control" }

                Function { "Functions" }

                Graphic  {  "Graphics" }

            }

            Return $xName

        }

        [Object] ManifestSection([UInt32]$Index,[String]$Source,[String]$Name,[String]$Hash)

        {

            Return [ManifestSection]::New($Index,$Source,$Name,$Hash)

        }

        [Object[]] GetManifestList([String]$Name)

        {

            $List = Switch ($Name)

            {

                Control

                {

                    ("Computer.png"                    , "87EAB4F74B38494A960BEBF69E472AB0764C3C7E782A3F74111F993EA31D1075") ,

                    ("DefaultApps.xml"                 , "EEC0F0DFEAC1B4172880C9094E997C8A5C5507237EB70A241195D7F16B06B035") ,

                    ("down.png"                        , "0F14F2184720CC89911DD0FB234954D83275672D5DBA3F48CBDAFA070C0376B4") ,

                    ("failure.png"                     , "59D479A0277CFFDD57AD8B9733912EE1F3095404D65AB630F4638FA1F40D4E99") ,

                    ("FEClientMod.xml"                 , "326C8D3852895A3135144ACCBB4715D2AE49101DCE9E64CA6C44D62BD4F33D02") ,

                    ("FEServerMod.xml"                 , "3EA9AF3FFFB5812A3D3D42E5164A58EF2FC744509F2C799CE7ED6D0B0FF9016D") ,

                    ("header-image.png"                , "38F1E2D061218D31555F35C729197A32C9190999EF548BF98A2E2C2217BBCB88") ,

                    ("left.png"                        , "BE62B17A91BDCC936122557397BD90AA3D81F56DDA43D62B5FDBCEDD10C7AFFB") ,

                    ("MDTClientMod.xml"                , "B2BA25AEB67866D17D8B22BFD31281AFFF0FFE1A7FE921A97C51E83BF46F8603") ,

                    ("MDTServerMod.xml"                , "C4B12E67357B54563AB042617CEC2B56128FD03A9C029D913BB2B6CC65802189") ,

                    ("MDT\_LanguageUI.xml"              , "8968A07D56B4B2A56F15C07FC556432430CB1600B8B6BBB13C332495DEE95503") ,

                    ("PSDClientMod.xml"                , "C90146EECF2696539ACFDE5C2E08CFD97548E639ED7B1340A650C27F749AC9CE") ,

                    ("PSDServerMod.xml"                , "C90146EECF2696539ACFDE5C2E08CFD97548E639ED7B1340A650C27F749AC9CE") ,

                    ("right.png"                       , "A596F8859E138FA362A87E3253F64116368C275CEE0DA3FDD6A686CBE7C7069A") ,

                    ("success.png"                     , "46757AB0E2D3FFFFDBA93558A34AC8E36F972B6F33D00C4ADFB912AE1F6D6CE2") ,

                    ("up.png"                          , "09319D3535B26451D5B7A7F5F6F6897431EBDC6AED261288F13C2C65D50C4346") ,

                    ("vendorlist.txt"                  , "A37B6652014467A149AC6277D086B4EEE7580DDB548F81B0B2AA7AC78C240874") ,

                    ("warning.png"                     , "CC05A590DE7AD32AEB47E117AA2DD845F710080F9A3856FBCDC9BC68106C562F") ,

                    ("Wifi.cs"                         , "653A421E4F29882DA8276F9D543FD792D249BE141F2043BDC65C17C6B6FAC77B") ,

                    ("zipcode.txt"                     , "E471E887F537FA295A070AB41E21DEE978181A92CB204CA1080C6DC32CBBE0D8")

                }

                Function

                {

                    ("Copy-FileStream.ps1"             , "862B3E6913475FC321387FAAE8C0BA3298759D7F55D7E11D2FDDF6E34257BECC") ,

                    ("Get-AssemblyList.ps1"            , "EBEF2B109FE5646522579BDBBC6BE7BD7465C0CA5D10405248A13C9495FA40E4") ,

                    ("Get-ControlExtension.ps1"        , "A7ABC20AA24A13DDFBE38DA83CB1DC52032504C60A6EAA055816DCDE94B01966") ,

                    ("Get-DcomSecurity.ps1"            , "8507E507DECF99A078C45C3157F27D93DE35B0004F4C54DFBFF5ACB4559462A3") ,

                    ("Get-EnvironmentKey.ps1"          , "AB1B926D0B567F9ED943D83C58BC0274129D9D0D2BFE7EAADEEBD99A6EAA448E") ,

                    ("Get-EventLogArchive.ps1"         , "DFD1FF7AB141951938A931F3FDDFB275DC72C1151E02B2BFC3303080154E4995") ,

                    ("Get-EventLogConfigExtension.ps1" , "48130EED8EED86A2B365912FF7BD440DE2310759159AE8EFCD8B03809C92BB5A") ,

                    ("Get-EventLogController.ps1"      , "644BDF1ECBC6BF4A0E9D611D0F8C30115019D996CCB07184FAADEF30A73EFEB8") ,

                    ("Get-EventLogProject.ps1"         , "29AEA454834222697F83400888FE74EEB77B6ABF43707D844AD5A7E77B24E3CB") ,

                    ("Get-EventLogRecordExtension.ps1" , "D0A6C8AD8801060EF0EE7CDF39065321E16B233E9755E714DB0C030AC95BF9A0") ,

                    ("Get-EventLogXaml.ps1"            , "CD667980014974ABC7287678E19C3959CE87660C09DBF2EBB96D18B962C3D390") ,

                    ("Get-FEADLogin.ps1"               , "C900FE37D5FC0F63A1E0BC5DD9B36C57448331A8A479C2E0A31880E8D9E35CF4") ,

                    ("Get-FEDCPromo.ps1"               , "4F668EE8E56F9E8C74D5C015411C439DDC54978B55D0CEB6786D7412098A47CB") ,

                    ("Get-FEDevice.ps1"                , "409D7C7F190FCD690A6618B542C0352B6D682D2C7DE0A62973A2B9CB6266F98F") ,

                    ("Get-FEImageManifest.ps1"         , "F01DF0E164A47A56E2F9D9F4CD2F93F3C703B9AAA7C1C5750130623187BE1D5E") ,

                    ("Get-FEModule.ps1"                , "F0FC899CAAC608B6008DF256C7552C137A576892C7F0759AE1D6975583102808") ,

                    ("Get-FENetwork.ps1"               , "874C435C5AFB476FCFA707FEEDEAB03AEA1526B40AAD5F8D78C00181E08093F2") ,

                    ("Get-FEProcess.ps1"               , "0D8AA28C157D001A5A1222DA72076C168075CC431BE0C4C88FA64434B96FB29C") ,

                    ("Get-FESystem.ps1"                , "45125620B1AB92BD84FCC54BB823C35BADA82092BA08B835D1E5F68ECEDBCAA0") ,

                    ("Get-MdtModule.ps1"               , "F4B9015A37930052ACDF583C8A35A22FF5C6F545720E2F888D671ADA811E79E7") ,

                    ("Get-PowerShell.ps1"              , "8E566FA8AD0C23919501012AA7266691729D327F83D6C0792E4539EB583CA041") ,

                    ("Get-PropertyItem.ps1"            , "92CF80AB4DD5115E333E1CE67F9E24DB7701FC0DEB15F16E11C06667325E5CD1") ,

                    ("Get-PropertyObject.ps1"          , "5F722AE1FAA35C89D6588768B106344B193D2500474E5186BC9B8D22A3130B52") ,

                    ("Get-PsdLog.ps1"                  , "6411411A6B660F72E872DDE58503039180380C39014983E51CE4D1DC40EE2882") ,

                    ("Get-PsdLogGUI.ps1"               , "468EC4816E873926BE27A1F8432131F360816DB0A0BBDD7E3773E5EAD061DF8C") ,

                    ("Get-PsdModule.ps1"               , "7CBDE4526EC57758002D00C6D8BE50C5E4E7292351C1E4ED2658224C40C407E7") ,

                    ("Get-ThreadController.ps1"        , "2E731F4282F6CA2281E168E8DB6C7E6ED3811AA6F15347C10581A943DB2117B5") ,

                    ("Get-UserProfile.ps1"             , "10E3A87935D90E61F0030011D4BEE99877E9B432A4B507EFE8577C87AEC2BE69") ,

                    ("Get-ViperBomb.ps1"               , "58C1491DE7B8C9FD243462BA1041BC3AE08330C43B44DA3DB7B8727B83795BDF") ,

                    ("Get-WhoisUtility.ps1"            , "CFFCA2A3C03293F9119B9BFEC3A99E8C4902999F66480D7D1617D2E3D2359C50") ,

                    ("Initialize-FeAdInstance.ps1"     , "68064EBEF39724EF82FCCA7150063463265BBE0C2DDC1BFFE8497B884C810266") ,

                    ("Initialize-VmNode.ps1"           , "88C0A4F16881E77A2C52CC48DEFC145FD1A9E0DB3B96ADDBB7105160046826CD") ,

                    ("Install-IISServer.ps1"           , "C8C0EA6332560E3BCF0B37FBDF45436D54A65ED005705BE29AA25F18B33ABA54") ,

                    ("Install-Psd.ps1"                 , "7CF53D11B15CF7E712A8E35142094C4563A9DCD08917C65D2022C7B014BE4E9F") ,

                    ("Invoke-cimdb.ps1"                , "8835574220B607F27C45A831CD5CECBD6757364486AF9508DF71FC9495B82D0B") ,

                    ("New-Document.ps1"                , "342AE1373890D6036AECF2A53D93F3A2C67E0CE3A951E002BDA117FEBF4C62FC") ,

                    ("New-EnvironmentKey.ps1"          , "18A1BEBD461E666AAB42383B8C4ECA950929552B1C9704B53CBF6FF002936FFC") ,

                    ("New-FEConsole.ps1"               , "89412440E1C2A65D7F33A7A93CAEC8B26C6E2E2A9E41E1DE320A401C87A7F871") ,

                    ("New-FEFormat.ps1"                , "95126B932F16DB2634446B83372948F6538066D6B3A130D09D604AD315752099") ,

                    ("New-FEInfrastructure.ps1"        , "D93A297BF83BEB130B9F9D24E855654F8FB670A594AC4AF8BC338C7CA6521F24") ,

                    ("New-MarkdownFile.ps1"            , "5A3D759D55390C4F72AFC546C977E69F0F9BE5AF2A45D96010E8550B0CF27C2B") ,

                    ("New-TranscriptionCollection.ps1" , "BC3B020A6F0CF8CD5CF8C06CF2EE725A7E3C2CC2886F471CB1806936032D4307") ,

                    ("New-VmController.ps1"            , "6BB7336DD41EFA67808C8E4D335F072AF114F77E459B48743C291DCB3A1C14ED") ,

                    ("Search-WirelessNetwork.ps1"      , "30A3024E8FCFAFC93B953CE44CC1E03FA901313063F29500207854E8F0E856D2") ,

                    ("Set-AdminAccount.ps1"            , "C5E6A661A7DEF8B8C791DE1AED278586B2709A0C6A550FFF690FF707464DF732") ,

                    ("Set-ScreenResolution.ps1"        , "9F14E7E9190ABD299F7A21F1E7A57809EBF0E5182099DE845573ABB2E55BDFCF") ,

                    ("Show-ToastNotification.ps1"      , "61BDDF6AF8143CEA43FA1648F2AF172D68A1CCE4750D326449EB50A742EAC04F") ,

                    ("Start-TCPSession.ps1"            , "878BA5EF733666431D5EC94C2C6C132B6E4F4F6DFA1664AE872F7F0F7FCD59CE") ,

                    ("Update-PowerShell.ps1"           , "BA12BE91B23691DE30CCF7583CCFA397B56B7E9E8B89B157C9A79FC808F1F0C5") ,

                    ("Write-Element.ps1"               , "D30BCDDD5352D70C730B70E458D4900CE7904EEDF9A387B29EA4F69EA3D16327") ,

                    ("Write-Theme.ps1"                 , "1FC13440093B76ABADBD6960FBE788F5029FF288E8B3ABE95781994FD14935BB") ,

                    ("Write-Xaml.ps1"                  , "33D7A14875469A67EB1DFEE2805DA27E734788A3CD001A45FAE46B6C7BDDC7CF")

                }

                Graphic

                {

                    ("background.jpg"                  , "94FD6CB32F8FF9DD360B4F98CEAA046B9AFCD717DA532AFEF2E230C981DAFEB5") ,

                    ("banner.png"                      , "057AF2EC2B9EC35399D3475AE42505CDBCE314B9945EF7C7BCB91374A8116F37") ,

                    ("icon.ico"                        , "594DAAFF448F5306B8B46B8DB1B420C1EE53FFD55EC65D17E2D361830659E58E") ,

                    ("OEMbg.jpg"                       , "D4331207D471F799A520D5C7697E84421B0FA0F9B574737EF06FC95C92786A32") ,

                    ("OEMlogo.bmp"                     , "98BF79CAE27E85C77222564A3113C52D1E75BD6328398871873072F6B363D1A8") ,

                    ("PSDBackground.bmp"               , "05ABBABDC9F67A95D5A4AF466149681C2F5E8ECD68F11433D32F4C0D04446F7E") ,

                    ("sdplogo.png"                     , "87C2B016401CA3F8F8FAD5F629AFB3553C4762E14CD60792823D388F87E2B16C")

                }

            }

            Return $List

        }

        [String[]] ManifestEnum()

        {

            Return [System.Enum]::GetNames([ManifestSectionType])

        }

        LoadManifest()

        {

            $Out = @( )

            # Collects all of the files and names

            ForEach ($Type in $This.ManifestEnum())

            {

                ForEach ($Item in $This.GetManifestList($Type))

                {

                    $Out += $This.ManifestSection($Out.Count,$Type,$Item[0],$Item[1])

                }

            }

            # Determines maximum name length

            $Max = ($Out.Name | Sort-Object Length)[-1]

            ForEach ($Type in $This.ManifestEnum())

            {

                # Adds + selects specified folder object

                $This.LoadFolder($Type)

                $Folder = $This.GetFolder($Type)

                # Loads each file + hash

                ForEach ($File in $Out | ? Source -eq $Type)

                {

                    $This.LoadFile($Folder,$Max.Length,$File)

                }

                $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

            }

        }

        LoadFolder([String]$Type)

        {

            # Selects the correct folder name

            $ID   = $This.GetFolderName($Type)

            # Instantiates the specified folder

            $Item = $This.ManifestFolder($This.Manifest.Output.Count,$Type,$This.Root.Resource,$ID)

            # Logs validation of its existence, and adds if it does not

            Switch ([UInt32]!!$Item)

            {

                0

                {

                    $This.Update( 0,"-".PadLeft(102,"-"))

                    $This.Update( 0,("[!] {0} : {1}" -f $Item.Type.PadLeft(8," "), $Item.Fullname))

                    $This.Update( 0,"-".PadLeft(102,"-"))

                    $This.Update( 0," ".PadLeft(102," "))

                }

                1

                {

                    $This.Manifest.Output += $Item

                    $This.Update( 0,"-".PadLeft(102,"-"))

                    $This.Update( 0,("[+] {0} : {1}" -f $Item.Type.PadLeft(8," "), $Item.Fullname))

                    $This.Update( 0,"-".PadLeft(102,"-"))

                    $This.Update( 0," ".PadLeft(102," "))

                }

            }

        }

        LoadFile([Object]$Folder,[UInt32]$Max,[Object]$File)

        {

            $ID   = $File.Name

            $Hash = $File.Hash

            # Adds a specified file + hash into a specified folder object

            If ($ID -in $Folder.Item.Name)

            {

                Throw "Item already added"

            }

            # Instantiates the specified file

            $Item   = $This.ManifestFile($Folder,$ID,$Hash)

            $Label  = $ID.PadRight($Max," ")

            # Logs validation of its existence, and adds if it does not

            Switch ([UInt32]($ID -notin $Folder.Item.Name))

            {

                0

                {

                    $This.Update(-1,"[!] $Label")

                }

                1

                {

                    $Folder.Add($Item)

                    $This.Update( 1,"[o] $Label | $Hash ")

                }

            }

        }

        [Object] File([String]$Type,[String]$Name)

        {

            Return $This.GetFolder($Type).Item | ? Name -eq $Name

        }

        [Object] File([UInt32]$Index,[String]$Name)

        {

            Return $This.GetFolder($Index).Item | ? Name -eq $Name

        }

        [Object] \_Control([String]$Name)

        {

            Return $This.File("Control",$Name)

        }

        [Object] \_Function([String]$Name)

        {

            Return $This.File("Function",$Name)

        }

        [Object] \_Graphic([String]$Name)

        {

            Return $This.File("Graphic",$Name)

        }

        [Void] WriteAllLines([String]$Path,[Object]$Object)

        {

            [System.IO.File]::WriteAllLines($Path,$Object,[System.Text.UTF8Encoding]$False)

        }

        [Void] Refresh()

        {

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Tests all manifest (folder/file) entries |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            ForEach ($Item in $This.Module.Root.List() | Sort-Object Index -Descending)

            {

                Switch ($Item.Name)

                {

                    Registry

                    {

                        $This.Registry.TestPath()

                        $This.Root.Registry.Exists = $This.Registry.Exists

                    }

                    Resource

                    {

                        $This.Root.Resource.TestPath()

                        $This.Manifest.Refresh() | Out-Null

                    }

                    Module

                    {

                        $This.Root.Module.TestPath()

                    }

                    File

                    {

                        $This.Root.File.TestPath()

                    }

                    Manifest

                    {

                        $This.Root.Manifest.TestPath()

                    }

                    Shortcut

                    {

                        $This.Root.Shortcut.TestPath()

                    }

                }

            }

        }

        InstallItem([Object]$Item)

        {

            $Item.TestPath()

            Switch ($Item.Exists)

            {

                0

                {

                    Switch ($Item.Name)

                    {

                        Resource

                        {

                            $Item.Create()

                            $List       = $This.Manifest.Output | % Item

                            $Max        = ($List.Name | Sort-Object Length)[-1]

                            $C          = $List.Count + $This.Manifest.Output.Count

                            $I          = -1

                            $This.Update(1,"[@] Resource : $($Item.Fullname) ")

                            $This.Update(1,"               ($C) [directories/files] ")

                            ForEach ($Sx in $This.Manifest.Output)

                            {

                                $Sx.TestPath()

                                If (!$Sx.Exists)

                                {

                                    $I ++

                                    $St = "{0:p}" -f ($I/$C)

                                    $Sx.Create()

                                    $This.Update( 1,"-".PadLeft(102,"-"))

                                    $This.Update( 1,("[~] {0} : {1} [$St] " -f $Sx.Type.PadRight(9," "), $Sx.FullName))

                                    $This.Update( 1,"-".PadLeft(102,"-"))

                                    $This.Update( 0," ".PadLeft(102," "))

                                }

                                ForEach ($File in $Sx.Item)

                                {

                                    $I ++

                                    $St = "{0:p}" -f ($I/$C)

                                    Switch ($File.Exists)

                                    {

                                        0

                                        {

                                            $File.Create()

                                            $File.Download()

                                            $File.Write()

                                            $This.Update(1,("[+] {0} [$St] " -f $File.Name.PadRight($Max.Length," ")))

                                        }

                                        1

                                        {

                                            $This.Update(0,("[!] {0} [$St] " -f $File.Name.PadRight($Max.Length," ")))

                                        }

                                    }

                                }

                                $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                            }

                        }

                        Registry

                        {

                            $This.Update(1,"[@] Registry : $($Item.Fullname) ")

                            $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                            $Key = $This.Registry.TemporaryKey($Item.Fullname)

                            $Key.Open()

                            $Key.Create()

                            $Max = @{

                                Name = ($This.Registry.Property.Name | Sort-Object Length)[-1].Length

                            }

                            ForEach ($X in 0..($This.Registry.Property.Count-1))

                            {

                                $Prop        = $This.Registry.Property[$X]

                                $Key.Add($Prop.Name,$Prop.Value)

                                $This.Update(1,"[+] $($Prop.Name.PadRight($Max.Name," ")) : $($Prop.Value)")

                                $Item.Exists = 1

                            }

                            $Key.Dispose()

                            $Item.TestPath()

                            $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                        }

                        Module

                        {

                            $Item.Create()

                            $This.Update(1,"[+] PSModule : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        File

                        {

                            $Item.Create()

                            $This.WriteAllLines($Item.Fullname,$This.Psm())

                            $Item.TestPath()

                            $This.Update(1,"[+] \*.psm1   : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        Manifest

                        {

                            $Splat = $This.PSDParam()

                            New-ModuleManifest @Splat

                            $Item.TestPath()

                            $This.Update(1,"[+] \*.psd1   : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        Shortcut

                        {

                            $Com                 = New-Object -ComObject WScript.Shell

                            $Object              = $Com.CreateShortcut($Item.Fullname)

                            $Object.TargetPath   = "PowerShell"

                            $Object.Arguments    = "-NoExit -ExecutionPolicy Bypass -Command `"Get-FEModule -Mode 1`""

                            $Object.Description  = $This.Description

                            $Object.IconLocation = $This.\_Graphic("icon.ico").Fullname

                            $Object.Save()

                            $Bytes               = [System.IO.File]::ReadAllBytes($Item.Fullname)

                            $Bytes[0x15]         = $Bytes[0x15] -bor 0x20

                            [System.IO.File]::WriteAllBytes($Item.Fullname,$Bytes)

                            $Item.TestPath()

                            $This.Update(1,"[+] \*.lnk    : $($Item.Fullname) ")

                        }

                    }

                }

                1

                {

                    Switch ($Item.Name)

                    {

                        Resource

                        {

                            $This.Update(-1,"[!] Resource : $($Item.Fullname) [exists]")

                        }

                        Registry

                        {

                            $This.Update(-1,"[!] Registry : $($Item.Fullname) [exists]")

                        }

                        Module

                        {

                            $This.Update(-1,"[!] PSModule : $($Item.Fullname) [exists]")

                        }

                        File

                        {

                            $This.Update(-1,"[!] \*.psm1   : $($Item.Fullname) [exists]")

                        }

                        Manifest

                        {

                            $This.Update(-1,"[!] \*.psd1   : $($Item.Fullname) [exists]")

                        }

                        Shortcut

                        {

                            $This.Update(-1,"[!] \*.lnk    : $($Item.Fullname) exists")

                        }

                    }

                }

            }

        }

        [Void] Install()

        {

            $This.Write(2,"Installing [~] $($This.Label())")

            $Setting = [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol

                       [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = 3072

            $This.Update(0,"=".PadLeft(102,"="))

            $This.InstallItem($This.Root.Resource)

            $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

            $This.InstallItem($This.Root.Registry)

            $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

            $This.InstallItem($This.Root.Module)

            $This.InstallItem($This.Root.File)

            $This.InstallItem($This.Root.Manifest)

            $This.InstallItem($This.Root.Shortcut)

            $This.Update(0,"=".PadLeft(102,"="))

            [System.Net.ServicePointManager]::SecurityProtocol = $Setting

            $This.Write(2,"Installed [+] $($This.Label())")

        }

        RemoveItem([Object]$Item)

        {

            $Item.TestPath()

            Switch ($Item.Exists)

            {

                0

                {

                    Switch ($Item.Name)

                    {

                        Resource

                        {

                            $This.Update(1,"[\_] Resource : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        Registry

                        {

                            $This.Update(0,"[\_] Registry : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        Module

                        {

                            $This.Update(0,"[\_] PSModule : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        File

                        {

                            $This.Update(0,"[\_] \*.psm1   : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        Manifest

                        {

                            $This.Update(0,"[\_] \*.psd1   : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        Shortcut

                        {

                            $This.Update(0,"[\_] \*.lnk    : $($Item.Fullname)")

                        }

                    }

                }

                1

                {

                    Switch ($Item.Name)

                    {

                        Resource

                        {

                            $List       = $This.Manifest.Refresh()

                            $Max        = ($List.Name | Sort-Object Length)[-1]

                            $C          = $List.Count

                            $I          = -1

                            $This.Update(1,"[\_] Resource : $($Item.Fullname) ")

                            $This.Update(1,"               ($C) [directories/files] ")

                            ForEach ($Sx in $This.Manifest.Output)

                            {

                                $I ++

                                $St = "{0:p}" -f ($I/$C)

                                $This.Update(1,"-".PadLeft(102,"-"))

                                $This.Update(1,("[\_] {0} : {1} [$St] " -f $Sx.Type.PadRight(9," "), $Sx.FullName))

                                $This.Update(1,"-".PadLeft(102,"-"))

                                $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                                ForEach ($File in $Sx.Item)

                                {

                                    $I ++

                                    $St = "{0:p}" -f ($I/$C)

                                    $File.Remove()

                                    $This.Update($File.Exists,("[\_] {0} [$St] " -f $File.Name.PadRight($Max.Length," ")))

                                }

                                $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                                $Sx.Remove()

                            }

                            $Item.Remove()

                        }

                        Registry

                        {

                            $Object         = $This.Registry

                            $This.Update(1,"[ ] Registry : $($Item.Fullname) ")

                            $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                            $Key            = $This.Registry.TemporaryKey($Object.Path)

                            $Key.Open()

                            $Key.Create()

                            $Key.Remove()

                            $Max = @{

                                Name = ($This.Registry.Property.Name | Sort-Object Length)[-1].Length

                            }

                            ForEach ($Property in $Object.Property)

                            {

                                $This.Update(1,"[ ] $($Property.Name.PadRight($Max.Name," ")) : $($Property.Value)")

                                $Property.Exists = 0

                            }

                            $Object.Exists   = 0

                            $Key.Dispose()

                            $Item.Remove()

                            $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                        }

                        Module

                        {

                            $Item.Remove()

                            $This.Update(1,"[\_] PSModule : $($Item.Fullname) ")

                        }

                        File

                        {

                            $Item.Remove()

                            $This.Update(1,"[\_] \*.psm1   : $($Item.Fullname)")

                        }

                        Manifest

                        {

                            $Item.Remove()

                            $This.Update(1,"[\_] \*.psd1   : $($Item.Fullname)")

                        }

                        Shortcut

                        {

                            $Item.Remove()

                            $This.Update(1,"[\_] \*.lnk    : $($Item.Fullname)")

                        }

                    }

                }

            }

        }

        [Void] Remove()

        {

            $This.Update(0,"Removing [~] $($This.Label())")

            $This.Write(1,$This.Console.Last().Status)

            $This.Update(0,"=".PadLeft(102,"="))

            ForEach ($Item in "Shortcut","Manifest","File","Module")

            {

                $This.RemoveItem($This.Root.$Item)

            }

            $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

            $This.RemoveItem($This.Root.Registry)

            $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

            $This.RemoveItem($This.Root.Resource)

            $This.Update(0,"=".PadLeft(102,"="))

            $This.Write(1,"Removed [+] $($This.Label())")

        }

        [String] Psm()

        {

            $F      = @( )

            $Member = @( )

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Header |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $F += "# Downloaded from {0}" -f $This.Source

            $F += "# {0}" -f $This.Resource

            $F += "# {0}" -f $This.Version.ToString()

            $F += "# <Types>"

            $This.Binaries() | % { $F += "Add-Type -AssemblyName $\_" }

            # // \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

            # // | Functions |

            # // ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

            $F += "# <Functions>"

            ForEach ($File in $This.GetFolder("Function").Item)

            {

                $Base = $File.Name -Replace ".ps1",""

                If ($Member.Count -eq 0)

                {

                    $Member += "Export-ModuleMember -Function $Base,"

                }

                ElseIf ($Member.Count -gt 0)

                {

                    $Member += "$Base,"

                }

                $F += "# <{0}/{1}>" -f $File.Type, $File.Name

                $F += "# {0}" -f $File.Fullname

                If (!$File.Content)

                {

                    $File.GetContent()

                }

                $F += $File.Content

                $F += "# </{0}/{1}>" -f $File.Type, $File.Name

            }

            $Member[-1] = $Member[-1].TrimEnd(",")

            $F     += "# </Functions>"

            $F     += ""

            $Member | % { $F += $\_ }

            $F     += ""

            $F     += "Write-Theme -InputObject `"Module [+] [FightingEntropy(`$([char]960))][$($This.Version)]`" -Palette 2"

            Return $F -join "`n"

        }

        [String[]] Binaries()

        {

            $Out = "PresentationFramework",

            "System.Runtime.WindowsRuntime",

            "System.IO.Compression",

            "System.IO.Compression.Filesystem",

            "System.Windows.Forms"

            Return $Out

        }

        [Hashtable] PSDParam()

        {

            Return @{

                GUID                 = $This.GUID

                Path                 = $This.Root.Manifest

                ModuleVersion        = $This.Version

                Copyright            = $This.Copyright

                CompanyName          = $This.Company

                Author               = $This.Author

                Description          = $This.Description

                RootModule           = $This.Root.File

                RequiredAssemblies   = $This.Binaries()

            }

        }

        Latest()

        {

            $This.Write(2,"Installing [~] $($This.Label())")

            If (![System.IO.Directory]::Exists($This.Root.Resource))

            {

                $This.Root.Resource.Create()

            }

            $String    = "{0}/blob/main/Version/{1}/readme.md?raw=true" -f $This.Source, $This.Version.ToString()

            $Content   = (Invoke-RestMethod $String).Split("`n")

            $List      = @( )

            ForEach ($Line in $Content)

            {

                If ($Line -match "https.+\.zip")

                {

                    $List += $This.ArchiveEntry($Line)

                }

            }

            If ($List.Count -eq 0)

            {

                Throw "[!] No archive available, use Install()"

            }

            $Item      = ($List | Sort-Object Real)[-1]

            $This.Update(0,"====[Downloading Latest Archive]====".PadRight(102,"="))

            $This.Update(0,"")

            $This.Update(0,"    Date : $($Item.Date)")

            $This.Update(0,"    Name : $($Item.Name)")

            $This.Update(0,"    Link : $($Item.Link)")

            $This.Update(0,"    Hash : $($Item.Hash)")

            $This.Update(0,"")

            $Src       = "{0}?raw=true" -f $Item.Link

            $Target    = "{0}\{1}" -f $This.Root.Resource.Fullname, $Item.Name

            Start-BitsTransfer -Source $Src -Destination $Target

            $Hash      = Get-FileHash $Target | % Hash

            If ($Item.Hash -notmatch $Hash)

            {

                $This.Update(-1,"Error       [!] Invalid hash")

                [System.IO.File]::Delete($Target)

                Throw $This.Console.Status

            }

            Expand-Archive $Target -DestinationPath $This.Root.Resource -Force

            [System.IO.File]::Delete($Target)

            $This.Manifest.Validate()

            $This.Update(0,"=".PadLeft(102,"="))

            $This.Update(0,"[@] Resource : $($This.Root.Resource)")

            $Ct = $This.Manifest | % { $\_.Output.Count + $\_.Full().Count }

            $This.Update(0,"               ($Ct) [directories/files]")

            ForEach ($Folder in $This.Manifest.Output)

            {

                $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

                $This.Update(0,("[~] {0} : {1}" -f $Folder.Type.PadRight(9," "), $Folder.Fullname))

                $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

                $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

                ForEach ($File in $Folder.Item)

                {

                    $This.Update(0,"[+] $($File.Name)")

                }

                $This.Update(0," ".PadLeft(102," "))

            }

            $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

            If ($This.Root.Registry.Exists -eq 0)

            {

                $This.InstallItem($This.Root.Registry)

            }

            $This.Update(0,"-".PadLeft(102,"-"))

            $This.UpdateManifest()

            $This.Update(0,"=".PadLeft(102,"="))

            $This.Write(2,"Installed [+] $($This.Label())")

        }

        UpdateManifest()

        {

            $List = $This.Validation()

            $Pull = $List | ? Match -eq 0

            If ($Pull.Count -ne 0)

            {

                ForEach ($ID in "Shortcut","Manifest","File","Module")

                {

                    $Item = $This.Root.$ID

                    If ($Item.Exists)

                    {

                        $This.RemoveItem($Item)

                    }

                }

                ForEach ($File in $Pull)

                {

                    $Folder = $This.Manifest.Output | ? Type -eq $File.Type

                    $Item   = $Folder.Item | ? Name -eq $File.Name

                    $Item.Download()

                    $Item.Write()

                    $Item.Exists = 1

                }

                ForEach ($Item in "Module","File","Manifest","Shortcut")

                {

                    $This.InstallItem($This.Root.$Item)

                }

            }

        }

        [Object] ArchiveEntry([String]$Line)

        {

            Return [MarkdownArchiveEntry]::New($Line)

        }

        [Object] ValidateFile([Object]$File)

        {

            Return [ValidateFile]::New($File)

        }

        [Object[]] Validation()

        {

            Return $This.Manifest.Full() | % { $This.ValidateFile($\_) }

        }

        Validate()

        {

            $xList = $This.Validation()

            $This.Validate($xList)

        }

        Validate([Object[]]$xList)

        {

            $This.Write(3,"Validation [~] Module manifest")

            $Ct   = $xList | ? Match -eq 0

            Switch ($Ct.Count)

            {

                {$\_ -eq 0}

                {

                    $This.Write(3,"Validation [+] All files passed validation")

                }

                {$\_ -ne 0}

                {

                    $This.Write(1,"Validation [!] ($($Ct.Count)) files failed validation")

                }

            }

        }

        [String] DateTime()

        {

            Return [DateTime]::Now.ToString("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")

        }

        [String] ToString()

        {

            Return "<FEModule.Module.Controller>"

        }

    }

    [ModuleController]::New($Mode)

}

$Module = FightingEntropy.Module -Mode 0

    # // ====================================================================================

    # // | Note: (FightingEntropy.Module -Mode 1) loads without writing stuff to the screen |

    # // ====================================================================================

<# \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ **Function**

**Output** /¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\

/¯¯¯¯¯¯¯¯

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| Here is the output of the function above |

|===================================================================|

| PS Prompt:\> $Module |

| |

| Source : https://www.github.com/mcc85s/FightingEntropy |

| Name : [FightingEntropy(π)] |

| Description : Beginning the fight against ID theft and cybercrime |

| Author : Michael C. Cook Sr. |

| Company : Secure Digits Plus LLC |

| Copyright : (c) 2024 (mcc85s/mcc85sx/sdp). All rights reserved. |

| Guid : 2a354137-91c8-49c3-92d0-ee6275dab2fc |

| Date : 01/21/2024 15:45:50 |

| Version : 2024.1.0 |

| OS : <FEModule.OS.Controller> |

| Root : <FEModule.Root.Controller> |

| Manifest : <FEModule.Manifest.Controller> |

| Registry : <FEModule.Registry.Key> |

¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| Suppose I'd like to see the current version of the module based on the script above...? |

¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

PS Prompt:\> $Module.GetFEVersion()

Version Date Guid

------- ---- ----

2024.1.0 01/21/2024 15:45:50 2a354137-91c8-49c3-92d0-ee6275dab2fc

\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ **Example**

**Signature** /¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\

/¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

| Michael C. Cook Sr. | Security Engineer | Secure Digits Plus LLC | 2024-01-21 20:40:54 |

    ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯

              \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ **Signature**

/¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\

|  |  |
| --- | --- |
| \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  //¯¯\\\_\_//¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯\\\_\_\_  \\\_\_//¯¯¯ **Michael C. Cook Sr.** ¯¯¯\\  //¯¯¯ **Security Engineer** \_\_\_//  \\\_\_\_ **Secure Digits Plus LLC** \_\_\_//¯¯\\  ¯¯¯\\\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_//¯¯\\\_\_//  ¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯¯ ¯¯¯¯ |  |