

# Mybatis

Mybatis：简单的持久层的框架，简化了JDBC操作，通过XML的配置或注解实现数据库中的数据和实体对象中的映射关系。

1.\*\*\*\*\*ORM（对象关系映射）的基本思路：

将数据表中的数据和实体类的属性进行关联，一个实体类对应一张表。

属性对应表中的字段，一个实例对象对应表中的一行记录。

2.\*\*\*\*\*Mybatis开发步骤\*\*\*\*\*

一个例子：<http://www.cnblogs.com/jeffen/p/6211186.html>

(1). 导入Mybatis的核心jar包mybatis - xxx.jar

(2). 导入数据库的驱动包

(3). Mybatis的核心配置文件

配置文件名称：

自定义，通常使用 mybatis-config.xml

配置文件的位置

自定义，通常保存在src目录下面

功能

1.基本的设置（环境的配置，别名）

2.连接数据库的基本信息

3.注册映射文件

涉及框架有配置文件情况下要考虑两个问题

|核心配置文件的名称是否固定

|核心配置文件的位置是否固定

\*\*\*\*\* mybatis-config.xml示例\*\*\*\*\*

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE configuration PUBLIC
"-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"
"http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
<configuration>
<!-- 配置环境变量 -->
    <!-- environments为不同环境（开发环境，测试环境）配置连接数据库的信息
        development是
    -->
    <environments default="development">
        <!-- environment为具体的环境配置数据库连接 -->
        <environment id="development">
            <transactionManager type="JDBC" />
            <!-- 配置数据连接信息 -->
            <dataSource type="POOLED">
                <property name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver" />
                <property name="url" value="jdbc:mysql://127.0.0.1:3066/test" />
                    <!-- test是数据库连接名 -->
                <property name="username" value="root" />
                <property name="password" value="" />
            </dataSource>
        </environment>
    </environments>
    <mappers>
        <!-- 注册userMapper.xml文件，
```

userMapper.xml位于com.luo.mapping这个包下，所以resource写成com/luo/mapping/userMapper.xml 格式要注意-->

```
<mapper resource="com/luo/mapping/userMapper.xml"/>
</mappers>
</configuration>
```

( 4 ) .创建javabean (先创建包名 习惯为com.xxx.domain)

在包下创建一个实体类。

eg: com.luo.domain.User.java

一个实体类对应数据库中一张表，属性对应表中的字段，一个实例对象对应表中的一行记录。

( 5 ) .创建一个mapping包用来放Mapper.xml

eg: com.luo.mapping userMapper.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<!DOCTYPE mapper PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN" "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
```

```
<!--
```

创建一个me.gacl.mapping包，专门用于存放sql映射文件，

在包中创建一个userMapper.xml文件

```
-->
```

```
<!--
```

为这个mapper指定一个唯一的namespace，namespace的值习惯上设置成包名+sql映射文件名，这样就能够保证namespace的值是唯一的

例如namespace="com.luo.mapping.userMapper"就是com.luo.mapping(包名)+userMapper(userMapper.xml文件去除后缀)

```
-->
```

```
<mapper namespace="com.luo.mapping.userMapper">
```

```
<!--
```

在select标签中编写查询的SQL语句，设置select标签的id属性为getUser，id属性值必须是唯一的，不能够重复使用

parameterType属性指明查询时使用的参数类型，resultType属性指明查询返回的结果集类型

resultType="com.luo.mapping.User"就表示将查询结果封装成一个User类的对象返回

User类就是users表所对应的实体类

```
-->
```

```
<!--
```

根据id查询得到一个user对象

```
-->
```

```
<select id="getUser" parameterType="int"
```

```
    resultType="com.luo.domain.User">
```

```
    select * from users where id=#{id}
```

```
  </select>
```

```
</mapper>
```

(6).在java中应用

1.引入mybatis的配置文件

2.使用类加载器加载mybatis的配置文件（同时也加载相关的sql映射文件）

3.构建sqlSession工厂

4.创建能执行映射文件中sql的sqlSession

5.引入映射sql的标志字符串statement

## 6.执行sql

```
//mybatis的配置文件
String resource = "mybatis-config.xml";
//使用类加载器加载mybatis的配置文件(它也加载相关的映射文件)
InputStream is = test2.class.getClassLoader().getResourceAsStream(resource);
//构建sqlSession的工厂
SqlSessionFactory sessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(is);
//使用MyBatis提供的Reader类加载mybatis的配置文件(它也加载关联的映射文件)
//Reader reader = Resources.getResourceAsReader(resource);
//构建sqlSession工厂
//SqlSessionFactory sessionFactory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(reader);
//创建能执行映射文件中sql的sqlSession
SqlSession session = sessionFactory.openSession();
/*
 * 映射sql的标识字符串
 * com.luo.mapping.userMapper是userMapper.xml文件中mapper标签的namespace属性的值
 * getUser是select标签的id属性值,通过select标签的id属性值就可以找到要执行的SQL
 */
String statement = "com.luo.mapping.userMapper.getUser";//映射sql的标识字符串
//执行查询返回一个唯一user对象的sql
User user = (User)session.selectOne(statement,2);
System.out.println(user);
}
```

## 3.\*\*\*\*\*Mybatis的核心类库\*\*\*\*\*

- SqlSessionFactoryBuilder
  - SqlSessionFactory,之后该对象可以销毁
- SqlSessionFactory
  - 获得SqlSession,该对象要作用于整个应用中
- SqlSession
  - 内部封装了Connection,和数据库进行交互,线程不安全

## 4.\*\*\*\*\*基本的ORM的开发\*\*\*\*\*

- (1).提供实体类
- (2).提供对应的表
- (3).提供操作表的规范(提供接口)
- (4).提供映射Mapper文件描述实体和表之间的关系

