

XML映射配置文件

1.environments

- 每个数据库对应一个SqlSessionFactory

(为了明确是那种环境，可以将它作为可选的参数传递给SqlSessionFactoryBuilder)

```
SqlSessionFactory factory = sqlSessionFactoryBuild.build(reader,environment);
SqlSessionFactory factory = sqlSessionFactoryBuilder.build(reader,environment,properties)
如果环境被忽略，那么默认的环境将会被加载：
SqlSessionFactory factory = sqlSessionFactoryBuilder.build(reader);
SqlSessionFactory factory = sqlSessionFactoryBuilder.build(reader,properties);
```

环境元素定义了如何配置环境

```
<environments default="development">
    <environment id="development">
        <transactionManager type="JDBC">
            <property name="..." value="..."/>
        </transactionManager>
        <dataSource typr="POOLED">
            <property name="driver" value="{driver}"/>
            <property name="url" value="{url}"/>
            <property name="username" value="{username}"/>
            <property name="password" value="{password}"/>
        </dataSource>
    </environment>
</environments>
```

注意这里的键：

- 默认的环境ID (比如default="development")
- 每个environment元素定义的环境ID (比如id="development")
- 事务管理器的配置 (比如 type="JDBC")
- 数据源的配置 (比如 type="POOLED")

默认的环境和环境ID是自解释的，可以使用其他名称来命名，只要却是哪个默认的要匹配其中之一

2.transactionManager (事务管理器类型)

