



# Curriculum Vitae

## Marc Cornet

[mccornet.github.io](https://mccornet.github.io) - [cv pdf download](#)

Klundert  
 15 - 08 - 1987  
 06 27 10 95 64  
 marccornet@gmail.com  
 [LinkedIn](#)  
 B, Auto

## Introductie

Ik heb een passie voor programmeren en het oplossen van puzzels en ben op zoek naar een uitdaging om me verder te ontwikkelen. In professionele omgevingen heb ik C (embedded) en C++ gebruikt. En ook de huidige ontwikkelingen op het gebied van SaaS en de multi-platform frameworks vind ik razend interessant.

Ik leer het snelste wanneer ik uitgedaagd wordt. Zo heb ik in 2014 project-euler.com problemen gebruikt om python op te pakken. [Project Euler Github](#)  
En in mijn huidige ambitie om meer uit de cursus Front-End development te halen op codecademy, heb ik de geleerde kennis over bootstrap toegepast op het ontwerp van dit CV. tegelijkertijd gebruik ik de uitdagingen op leetcode.com om mijn kennis over datastructuren te verdiepen en meer ervaring op kan doen met JavaScript. [Leetcode Github](#)

Zo heb ik dus onder andere ervaring met talen als: C, C++, Python, HTML, CSS, JavaScript, R, Matlab; en ook verschillende frameworks als Qt en Flask. De kennis die ik heb opgedaan bij het programmeren in veel verschillende talen helpt mij ook om 'onverwachte' problemen eerder te begrijpen omdat ik een meer diepgaande kennis bezit hoe een hogere abstractie onder de motorkap werkt en zo onverwachte resultaten oplevert. Omdat ik goed kennis over kan dragen ben ik vaak in staat om anderen te helpen met problemen waar ze tegen aanlopen. En kan ik zowel zelfstandig als in multidisciplinair verband goed mijn werk doen.

## hobby's

Leetcode  
 Coding Boeken  
 Fitness  
 Fietsen  
 Lopen  
 Muziek  
 TV-Series

## Links

[Portfolio](#)  
 [Github Home](#)  
 [My Leetcode Wiki](#)  
 [My Leetcode Code](#)

## Samenvatting

HBO, ELEktrotechniek; focus op embedded en oa:

- C / C++ / PLC
- C++ OOP
- Real-Time systemen
- Datastructuren & Algoritmen

## Languages

- Python
- C / C++
- HTML / CSS
- JavaScript
- React / Redux
- R / Matlab

## In Progress

C# / .NET

[Leetcode Challenges](#)

# Werkervaring

## **Tuinvereniging "de Niervaert", Klundert**

2020 - heden

**Functie:** junior full stack developer

### **Activiteiten:**

Het ontwerp en implementatie van een Python en Flask based app om voor de penningmeester het process van het generen van rekeningen (grotendeels) te automatiseren. In pdf formaat worden de nota's aan de penningmeester aangeleverd op basis van de hoeveelheid verpachte grond en afgenomen extra diensten.

### **Gebruikte technieken:**

HTML, CSS, Python, Flask, Pandas, Excel

---

## **Studio Roosegaarde, Waddinxveen**

2012 - 2013

**Functie:** Medior C programmeur

### **Werkzaamheden:**

Programmeren lichteffecten voor kunstwerken van Daan Roosegaarde. Een belangrijk aspect was interdisciplinaire communicatie met het ontwerpteam en het vinden van oplossingen om de limitaties van de relatief eenvoudige microcontrollers zoveel mogelijk de visie van de kunstenaars te realiseren of alternatieven aan te bieden.

### **Gebruikte technieken:**

PIC microcontrollers, C

---

## **Last Mile Solutions, Rotterdam**

2012 - 2012

**Functie:** Medior C++ programmeur

### **Werkzaamheden:**

Ontwikkelen van een compleet software pakket inclusief GUI om de kwaliteitscontrole van kritieke communicatie modules van jachten en schepen te verbeteren en deze aan testen te onderwerpen. Dit in teamverband die de hardware interface van het testbed voor de modules verbeterde. Hier het voor mij compleet nieuwe Qt framework opgepakt

# Nevenactiviteiten

**Familie,** Klundert

**Functie:** Medior C programmeur

### **Activiteiten:**

Het maken van een 16 x 2 matrix LCD based interface om de meest gebruikte functionaliteit van een digitaal orgel programma aan te spreken over MIDI. Dit maakte het mogelijk om naadloos te schakelen tussen het oorspronkelijke orgel en het digitale orgel op de pc en maakt het gebruik van een beeldscherm om het orgelprogramma in te stellen alleen nodig voor minder vaak gebruikte functies.

### **Gebruikte technieken:**

C, Arduino, MIDI-interface

---

**CSFR,** studentenvereniging in Delft

2006 - 2014

**Functies:** penningmeester, fotograaf, web-master

### **Activiteiten:**

Bijhouden van de administratie; foto's maken bij activiteiten; Het implementeren van een online verjaardagskalender en het automatisch versturen van een felicitatie email naar jarige leden.

**Gebruikte technieken:** Excel, HTML, CSS, PHP

binnen de tijd die voor de opdracht stond en naar tevredenheid van de opdrachtgever toegepast.

**Gebruikte technieken:**

C++, Qt-framework, Statemachines met signals en slots.  
C, Atmega microcontrollers, CAN-Bus over seriele poort.

---

**Operator Group Delft**, Delft, parttime  
2007 - 2008

**Functie:** detachering: systeembeheer, account management, software uitrollen

**Werkzaamheden:**

Accountbeheer voor het Haga Ziekenhuis, Den Haag  
Uitrollen software voor ASHLAND, Barendrecht  
Serverbeheerder voor NAI, Rotterdam

**Gebruikte technieken:**

Remote server beheer, apache, tomcat  
Remote software deployment, account beheer onder windows server.

---

**Voeten en Knepper**, Klundert, parttime  
2002 - 2011

**Functie:** Full Stack Developer

**Werkzaamheden:**

Afleveren van een website volgens de specificaties en ontwerp van de klant met een contact formulier. Later de vrijheid gekregen om de site een zeer fris uiterlijk te geven en deze helemaal zelf te ontwerpen.

**Gebruikte technieken:**

HTML, CSS, Javascript, PHP

# Opleiding & Cursussen

2000 - 2006    Wartburg College, Rotterdam  
VWO  
Diploma: 2006

---

2011 - 2017    Haagse Hogeschool, Delft  
HBO, Elektrotechniek  
Diploma: nee, wel propedeuse

De studie-invulling was vergelijkbaar met een hybride tussen robotica en informatica. Vakken als: Object georiënteerd programmeren in C++, Algoritmen en datastructuren, Real-time systemen, Tele- en datacommunicatie, PLC-techniek hebben mij een meer een allround programmeur gemaakt.

---

2021 - 2021    The Ultimate C# Series - [codewithmosh.com](https://codewithmosh.com)

- Part 1: Introduction
  - Part 2: Classes. Inheritance, Composition, Polymorphism, Interfaces.
  - Part 3: Covers topics as: generics, delegates, lambda expressions, events, extension methods, LINQ, nullable types, dynamics, exception handling, async / await.
  - Unit Testing for C# Developers
- 

2021 - 2021    Codecademy - Front-End Engineer Career Path

"...We'll give you everything you need to know to apply for an entry-level job in front-end engineering: from languages like HTML, CSS, and JavaScript, to frameworks like React and Redux, to interview skills, like whiteboarding and data structures."

---

2021 - 2021    Codecademy - Learn Redux

This course builds on top of your JavaScript and React knowledge. You'll start with fundamental concepts like reducers, stores, and actions, then move on to advanced topics like slices and middleware.

By the end the course you'll be familiar with these four major libraries used in Redux:

- Redux
  - React Redux
  - Redux Toolkit
  - Redux Thunk
- 

2021 - 2021    Codecademy - Learn React

"You'll develop a strong understanding of React's most essential concepts: JSX, class and function components, props, state, lifecycle methods, and hooks. You'll be able to combine these ideas in React's modular programming style."

---

2021 - 2021    Codecademy - Learn Flask

Creating interactive web applications with flask and deploying them to Heroku

---

2021 - 2021    Codecademy - Analyze Data with R

Introductie tot R, Statistics in R, Data Frames en Data Cleaning, Data visualization met ggplot2, Linear Regression

---

2021 - 2021    Codecademy - Statistics met NumPy

Introductie tot NumPy in Python

---

2021 - 2021    Codecademy - Learn Python 3

Introductiecursus van python 3 syntax, gebruikt als refresher.

---

2020 - 2021    Coursera - Machine Learning

Linear Regression, Logistic Regression, Neural Networks, Support Vector Machines, Unsupervised Learning, Dimensionality Reduction, Anomaly Detection, Recommender Systems