

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматики та управління в технічних системах

# Лабораторна робота №9 ТЕХНОЛОГІЇ РОЗРОБЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Виконав студент групи IA–13: Лапушенко А.К.

**Тема:** Вид взаємодії клієнт-сервер "Client-server".

**Варіант:** POS(Point-of-sales)-system.

# Хід роботи

Клієнт-серверні додатки являють собою найпростіший варіант розподілених додатків, де виділяється два види додатків: клієнти (представляють додаток користувачеві) і сервери (використовується для зберігання і обробки даних). Клієнтська частина отримує дані з сервера, який взаємодіє з базою даних та віддає потрібні дані.

В даній роботі клієнтський додаток був реалізований на ReactJs Axios, а серверний на – Java. Дані передаються у виді JSON.

## Серверна частина

```
@RestController
@RequiredArgsConstructor
public class UserController {
    private final UserService userService;

    @CrossOrigin(origins = "http://localhost:3000")
    @GetMapping( "/users")
    public List<User> getUsers() {
        return userService.listAll();
    }
}
```

#### Клієнтська частина

```
render() {
   return (
          <h2 className="text-center">User Details</h2>
          User Id
                   User Name
                   User Password
                </thead>
                   Array.isArray(this.state.users)?
                   this.state.users.map(user =>
                      {user.id}
                         {user.name}
                         {user.password}
                      ):null
          </div>
           Вид в клієнтському браузері
localhost:3000
                                     User Details
           User Name
                          12341234
           Вид в серверному браузері
                O localhost:8080/users
   [{"id":1, "name": "useruser", "password": "12341234"}]
```

### Висновок

В цій роботі я створив клієнт-серверну архітектуру застосунку, чим збільшив швидкість для користувача та розділив бізнес логіку та представлення для користувача.

# Контрольні питання

# 1. Що таке SOA?

Сервіс-орієнтована архітектура (SOA, англ. service-oriented architecture) — модульний підхід до розробки програмного забезпечення, заснований на використанні розподілених, слабо пов'язаних (англ. Loose coupling) замінних компонентів, оснащених стандартизованими інтерфейсами для взаємодії за стандартизованими протоколами.

- 2. Якими принципами керується SOA?
- Архітектура не прив'язана до певної технології.
- Незалежність організації системи від мов програмування
- Використання сервісів, незалежних від конкретних програм, з одноманітними інтерфейсами доступу до них
- Організація сервісів як слабозв'язаних компонентів для побудови систем