

# Introducción a las MLOps y el Ecosistema MLFlow 3.X

Aprendizaje Automático Aplicado

---

Julio Waissman Vilanova 2026

Maestría en Ciencia de Datos / Universidad de Sonora

*¿Y que es eso de MLOps?*

---

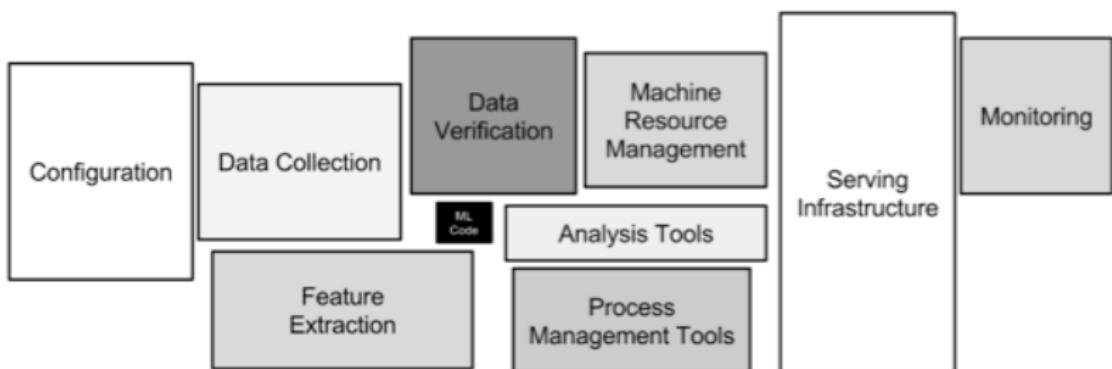
# El Problema: El *Valle de la Muerte* del ML

Muchos modelos de ML mueren en la fase de prototipo. ¿Por qué?

- **Código vs. Sistema:** El código del modelo es solo una pequeña fracción del sistema total.
- **Deuda Técnica:** Falta de pruebas, versionado y reproducibilidad.
- **Desconexión de equipos:** Científicos de datos (experimentación) vs. Ingenieros de software (producción).

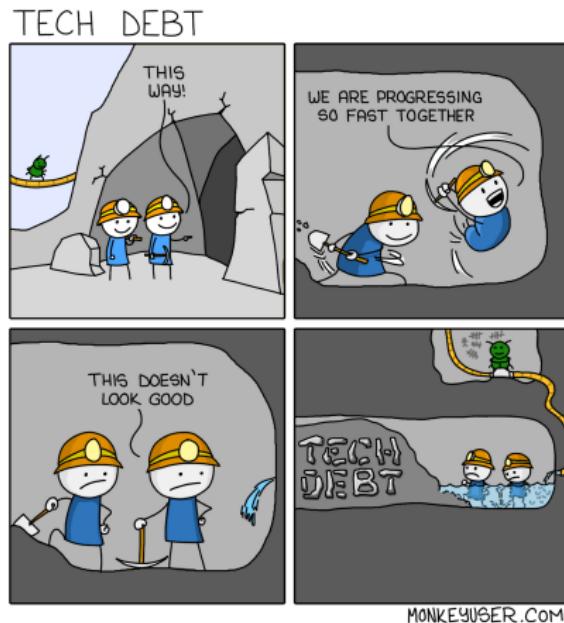
# Código vs Sistema

Los sistemas con ML suelen ser complejos



# Deuda técnica

*Machine Learning «The high-interest credit card of technical debt»*



# Deuda técnica

## ML vs Software tradicional

	ML	Tradicional
<b>Dependencias</b>	A los datos y al código	Al código
<b>Validez</b>	Degrada en el tiempo	Lógica estable
<b>Complejidad</b>	Varios flujos de trabajo interconectados	Procesos lineales
<b>Herramientas</b>	Evolucionan y cambian muy rápido	Relativamente estable
<b>Transparencia</b>	Limitada (en particular con modelos preentrenados)	Flujo lógico claro

# ¿Qué es MLOps?

**MLOps** (Machine Learning Operations) es una cultura y práctica de ingeniería que busca unificar el desarrollo de sistemas de ML (Dev) y la operación de sistemas de ML (Ops).

## Objetivo Principal

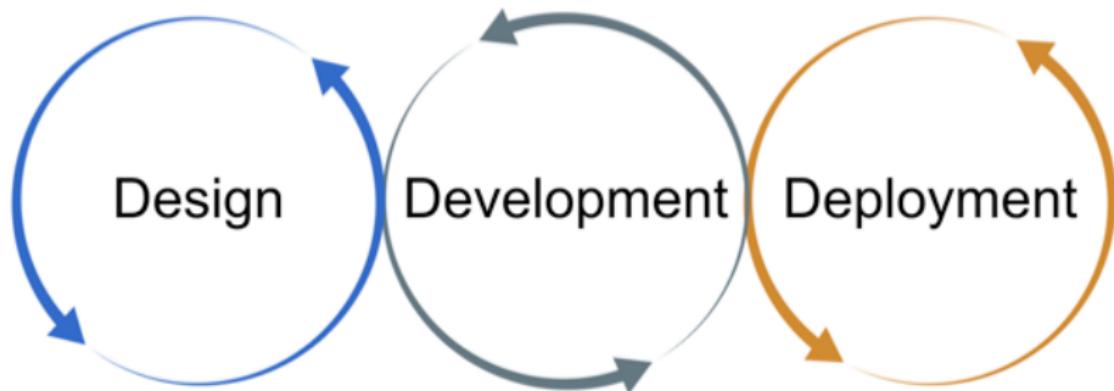
Estandarizar y automatizar el ciclo de vida de los modelos de aprendizaje automático.

- **CI (Integración Continua):** Pruebas de código, datos y validación de modelos.
- **CD (Entrega Continua):** Despliegue automático en servicios de predicción.
- **CT (Entrenamiento Continuo):** Re-entrenamiento automático basado en nuevos datos.

## El ciclo de vida de MLOps

---

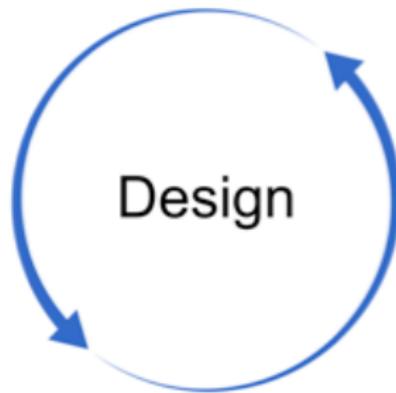
# El ciclo de vida completo



Tres etapas iterativas e interconectadas. Es normal ir y venir entre etapas

# Diseño

- Comprensión del negocio
- Comprensión de los datos
- Diseño de solución de ML



# Desarrollo (ML)

- Ingeniería de datos
- Ingeniería de características
- Desarrollo de modelos
- Prueba de concepto (PoC)



# Despliegue (Ops)

- Pruebas
- Despliegue
- Monitoreo
- Reentrenamiento y mejora continua



# Operaciones Esenciales de MLOps

---

# Ingeniería de Datos

Sin datos de calidad, no hay modelo de calidad.

- **Ingesta:** Captura de fuentes diversas
- **Etiquetado:** Posiblemente la etapa más costosa (tanto en tiempo como en dinero)
- **Versionado de datos:** Registrar modificaciones en los datos
- **Validación de datos:** Detección de anomalías en los tipos de datos o distribuciones antes del entrenamiento.
- **Feature Store:** Almacén centralizado de características para entrenamiento y despliegue.

# Desarrollo de modelos

El entrenamiento debe ser reproducible y rastreable.

- **Versionado de experimentos:** Registrar hiperparámetros, métricas y artefactos.
- **Orquestadores:** Uso de herramientas para gestionar las dependencias de las tareas de entrenamiento.
- **Evaluación de modelos:** Comparación contra baselines y pruebas de sesgo/equidad.

# Despliegue

El trabajo no termina cuando el modelo se despliega.

- **Estrategias de despliegue:** Canary deployment, A/B Testing, Shadow deployments.
- **Versionado de Modelos:** Versones de modelos en desuso, de prueba y en operación.
- **Monitoreo:**
  - *Data Drift:* Cambio en la distribución de entrada.
  - *Concept Drift:* Cambio en la relación entre entrada y salida.
- **Retroalimentación:** Capturar predicciones reales para futuros re-entrenamientos.

# Introducción a MLFlow 3.X

---

# ¿Qué es MLFlow 3.X?

MLFlow es la plataforma de código abierto más utilizada para gestionar el ciclo de vida de ML de extremo a extremo.

## Novedades de la versión 3.X:

- **IA Generativa (LLMOPs):** Soporte nativo para el rastreo de prompts, evaluación de LLMs y despliegue de agentes.
- **Escalabilidad:** Mejoras en la gestión de bases de datos de metadatos a gran escala.
- **Interfaz Unificada:** Experiencia mejorada para comparar miles de ejecuciones (runs).

# Arquitectura de MLFlow 3.X

Se divide en componentes modulares que pueden usarse de forma independiente o conjunta:

1. MLFlow Experiment Tracking
2. MLFlow Datasets
3. MLFlow Models
4. MLFlow Evaluate
5. MLFlow Model Registry
6. MLFlow Serving
7. MLFlow Projects

# MLFlow Experiment Tracking

Es el núcleo de la experimentación. Registra y permite consultar:

- **Parámetros:** Diccionario de entradas (ej: learning\_rate).
- **Métricas:** Valores numéricos para seguimiento (ej: Accuracy, F1-score).
- **Artefactos:** Archivos de salida (gráficos, pesos del modelo, archivos de configuración).
- **Tracing (3.X):** Visualización paso a paso de cadenas de LLM (LangChain, LlamaIndex).

# MLFlow Model

Define un formato estándar para empaquetar modelos.

- **Sabor (Flavor):** Soporte para 'scikit-learn', 'pyTorch', 'TensorFlow', etc.
- **Estructura:** Una estructura compleja que incluye dependencias, metadatos, firmas, ...
- **Flexibilidad:** Extiende su uso con los modelos de la clase 'PyFunc'.

# MLFlow Model Registry

Un repositorio central de modelos para gestionar versiones y estados.

- **Versionado:** Registro automático de nuevas iteraciones.
- **Trazabilidad:** Todos los modelos pueden trazarse desde Experiment Tracking, e inclusive con la firma de los datos utilizados para entrenamiento.
- **Flujos de producción simplificados:** Transiciones entre *Campeón*, *Retador*, y *Archivado* entre otros. Fácil de regresar a modelos anteriores.
- **Gobernanza:** Control de quién puede promover un modelo a producción mediante flujos de aprobación.

# MLFlow Serving

- **Despliegue:** Los modelos pueden servirse como:
  - REST API local.
  - Contenedores en AWS SageMaker, Azure ML o Google Vertex AI.
  - Funciones personalizadas en Python.
- **Despliegue simplificado** interface general que simplifica el proceso de puesta en producción.
- **Estandarizado y abierto:** Evita el *vendor lock-in*.

## Lo nuevo en la versión 3.X.

- **Datasets:** Manejo de firmas y uso de datos de entrenamiento y validación, que permite un mejor seguimiento de la repetibilidad de los experimentos.
- **Evaluate:** Un sistema para evaluar modelos de aprendizaje en forma estructurada. Incluye un modulo SHAP para un intento básico (por el momento) de XAI.
- **AI Gateway:** Un proxy seguro para gestionar credenciales y límites de tasa para proveedores de LLM (OpenAI, Anthropic, etc.).
- **Evaluation:** Herramientas para comparar prompts y modelos generativos usando métricas como *Perplexity* o evaluadores basados en otros LLMs.

¿Preguntas?

Vamos entonces a ver como funciona  
MLFlow en local y en linea.

<https://mlflow.org>