

Vejledning til Jeopardy API

Introduktion til API'et og backendstruktur

API: <https://jeopardy-gkiyb.ondigitalocean.app>

Jeopardy-spillet arbejder med følgende centrale entiteter:

1. Teams

Et team består af et navn og et billede.

Et team har også en score, som kan ændres under spillet.

Endpoints:

- GET /teams: Hent alle teams
- GET /teams/images: Hent liste over mulige billeder
- POST /team: Opret et nyt team
- PUT /team: Opdater et team
- DELETE /team/:id: Slet et team
- PATCH /team/:id: Opdater score for team

2. Games

Et spil (game) har:

- Et navn
- En liste af tilknyttede teams (ID'er)
- En række kategorier med spørgsmål og svar (klassisk Jeopardy-struktur)

Endpoints:

- GET /games: Hent alle spil
- GET /game/:id: Hent ét spil med alle detaljer
- POST /game: Opret nyt spil
- PUT /game: Opdater eksisterende spil
- DELETE /game/:id: Slet spil
- POST /game/:id/add-teams: Tilføj teams til eksisterende spil

Prioritering

1. Start med Teams – opret og vis dem

Først skal I lave en simpel brugerflade, hvor man kan:

- Oprette et nyt team (POST)
- Hente og vise alle teams (GET)

- Hente team-billeder og vælge ét

2. Opret og vis spil (Games)

Dernæst skal I bygge en brugerflade, hvor man:

- Kan oprette et spil med navn, kategorier og spørgsmål
- Vælge eksisterende teams til spillet
- Hente og vise eksisterende spil

3. Tilføj teams til eksisterende spil

- Byg funktionalitet, så man kan tilføje et eller flere teams til et spil efter oprettelse (POST /game/:id/add-teams).

4. Opdater teams' score

- Tilføj en funktion, der kan opdatere et teams point (PATCH). F.eks. en knap, der lægger point til et holds score.

Visualisering af datastruktur

Eksempel på struktur i et `game`:

```
{
  "name": "Spil 1",
  "teams": ["teamId1", "teamId2"],
  "categories": [
    {
      "name": "Julemad",
      "questions": [
        {
          "question": "Hvad drikker man ofte i december?",
          "answer": "Hvad er gløgg?",
          "value": 100
        }
      ]
    }
  ]
}
```