**Protocolo de entrega – Sprint 2**

1. *Información general del equipo:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del equipo** | ColombianDevs |
| **Enlace de GitHub** | <https://github.com/mceamy/ColombianDevs> |
| **Enlace de tablero de control Kanban** | https://trello.com/b/WtfMrKfZ/ciclo-3-misiontic-colombiandevs |

1. *Integrantes del equipo y roles:*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombres y apellidos** | **No. de identificación** | **E-mail** | **Grupo** |
| **Líder del equipo, Scrum master** | Humberto Fierro Prieto | CC 79879282 | [betfie1@gmail.com](mailto:betfie1@gmail.com) | 29 - 30 |
| **Diseñador de software** | Santiago González Izquierdo | CC 1152465859 | sgi1604@hotmail.com | 39 – 40 |
| **Diseñador UI** | Amy Montenegro Cera | CC 1140884862 | Amymontenegro.c@gmail.com | 21 - 22 |
| **Tester** | Diana Carolina Gómez Zúñiga | CC 1143953235 | dianacarolinagz@gmail.com | 36b |
| **Administrador configuración** | Sergio Alejandro Ríos Llanos | CC 1007227451 | sariosllanos@gmail.com | 17 - 18 |

1. *Ceremonias Scrum:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Evento** | **Fecha** |
| Sprint Planning | Sabado 2:00PM – 5:00PM |
| Daily Scrum | De lunes a viernes a las 12:00M (duración: 15 minutos). |
| Sprint Review |  |
| Sprint Retrospective |  |
| Refinement |  |

1. *Revisión de actividades realizadas:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividades Sprint 2** | **¿Se cumple?** |
| Diagrama de clases en UML. | Si |
| Modelar una empresa como una clase de Java. | SI |
| Modelar un empleado como una clase de Java. | SI |
| Modelar el movimiento de dinero como una clase de Java. | SI |
| Prueba e instancia de clases desde una java main.class | SI |
| Repositorio en GitHub actualizado. | SI |
| Tablero de control Kanban actualizado. | SI |
| Se entrega evidencia del cumplimiento de las tareas del sprint (Definition of done). | SI |

1. *¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?*

Se presentaron algunos problemas con la subida del código a GIT

**Nota:**

Nombrar el archivo entregado de la siguiente manera: Sprint*i*\_NombreEquipo (*i* es el número del sprint y NombreEquipo es el nombre que le asignaron al equipo en el formulario de conformación). Por ejemplo, si el equipo se llama “JJMachine Learners” y hace entrega del Sprint 2, el documento se debe llamar Sprint1\_JJMachineLearners.