SAYISAL İŞARET İŞLEME

M. Kemal GÜLLÜ

İçerik

- Giriş
- Ayrık Zamanlı İşaretler
- Ayrık Zamanlı Sistemler
- İşaret ve Sistemlerin Frekans Uzayı Analizi
- Sürekli Zaman İşaretlerin Ayrık Zamanlı İşlenmesi
- İşaret ve Sistemlerin Z-Dönüşümü Analizi
- Sayısal Süzgeç Tasarımı

Kaynaklar

- Sarp Ertürk, "Sayısal İşaret İşleme", 2. Baskı, Birsen Yayınevi, ISBN:9755113096, 2005.
- J.G. Proakis, D.G. Manolakis, "Digital Signal Processing, Principles, Algorithms and Applications", 4th Edition, Prentice-Hall International, ISBN: 0131873741, 2006.
- A.V. Oppenheim, R.W Schafer, "Discrete-Time Signal Processing", Second Edition, Prentice-Hall, New Jersey, ISBN: 013083443-2, 1999.

Amaçlanan

- Ayrık zamanlı işaretler ve sistemlerin temellerini,
- Farksal eşitlikler ve sistem fonksiyonlarını,
- Fourier ve Z dönüşümlerini,
- Ayrık Fourier dönüşümü ve hızlı dönüşüm hesabını,
- Örnekleme ve geriçatma ile ilgili önemli konuları,
- Sayısal süzgeçler, tipleri ve aralarındaki ilişkiyi,
- Sayısal işaret işlemede Matlab kullanımını

anlamak ve uygulama yeteneği kazandırmak.

İşaret Nedir?

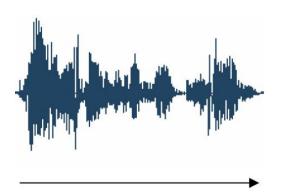
- Bilgi taşıyan fonksiyon.
- Matematiksel olarak bağımsız değişken(ler)e bağlı fonksiyondur.
- Örn; zamana bağlı bir ses işareti, konuma bağlı
 2-boyutlu bir imge.
- Aksi belirtilmediği sürece ortak kural, bağımsız değişken <u>zaman</u>dır.

Örnek İşaretler

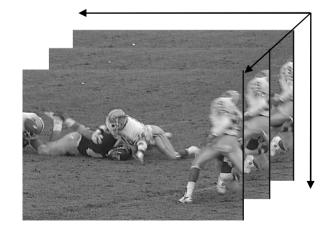
- Ses (konuşma): zamana bağlı değişen 1boyutlu işaret (s(t)).
- Gri tonlu imge: uzaya bağlı 2-boyutlu işaret (i(x,y)).

• Video: uzay ve zamana bağlı 3-boyutlu işaret

(f(x,y,t)).



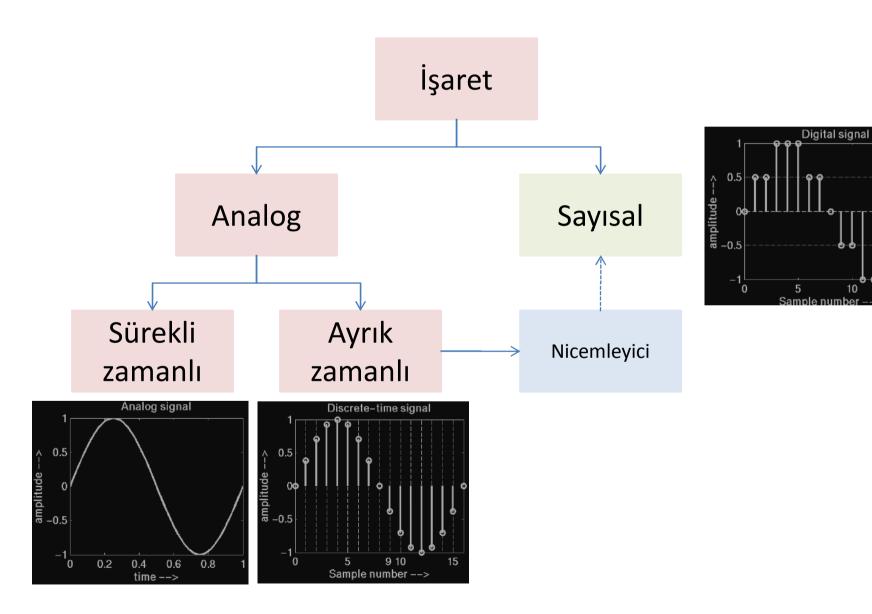




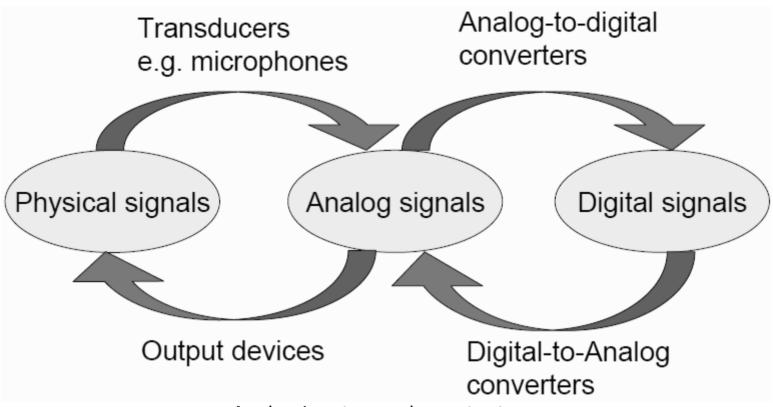
İşaretler

- Bağımsız değişken <u>sürekli/ayrık</u> olabilir.
 - Sürekli zamanlı işaretler
 - Ayrık zamanlı işaretler (zamanda ayrık, genlikte sürekli)
- Genlik <u>sürekli/ayrık</u> olabilir.
 - Analog işaret: zaman ve genlik sürekli
 - Sayısal işaret: zaman ve genlik ayrık

İşaretler

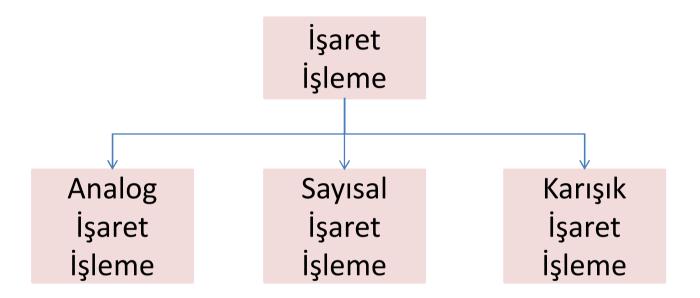


İşaretler

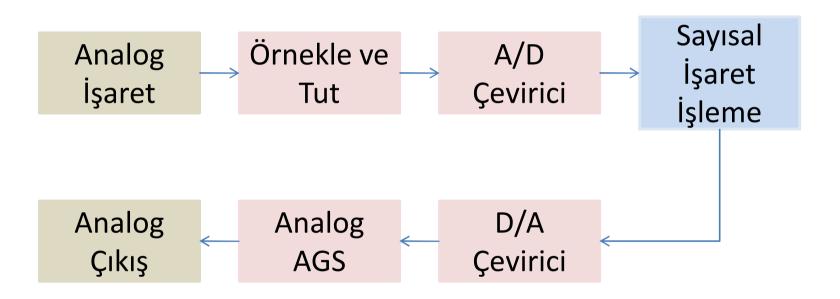


- Analog input analog output
 - Digital recording of music
- Analog input digital output
 - Touch tone phone dialing
- Digital input analog output
 - Text to speech
- Digital input digital output
 - Compression of a file on computer

İşare İşleme



Sayısal İşaret İşleme (Digital Signal Processing – DSP)



Uygulama Alanları

Ses uygulamaları

- Compression, enhancement, special effects, synthesis, recognition, echo cancellation...
- Cell Phones, MP3 Players, Movies, Dictation, Text-tospeech...

Haberleşme

- Modulation, coding, detection, equalization, echo cancellation...
- Cell Phones, dial-up modem, DSL modem, Satellite Receiver...

Otomotiv

 ABS, GPS, Active Noise Cancellation, Cruise Control, Parking...

Uygulama Alanları

- Tip
 - Magnetic Resonance, Tomography, Electrocardiogram...
- Askeri
 - Radar, Sonar, Space photographs, remote sensing...
- İmge ve Video Uygulamaları
 - DVD, JPEG, Movie special effects, video conferencing...
- Mekanik
 - Motor control, process control, oil and mineral prospecting...

DSP Artı Yönleri

- Accuracy can be controlled by choosing word length
- Repeatable (same operation in a different time)
- Sensitivity to component tolerance and electrical noise are minimal (robustness)
- Time multiplexing (different operations in same time)
- Dynamic range can be controlled using floating point numbers
- Flexibility can be achieved with software implementations (adaptive parameters)
- Non-linear and time-varying operations are easier to implement
- Digital storage is cheap
- Digital information can be encrypted for security
- Price/performance and reduced time-to-market
- Provide very low frequency operations

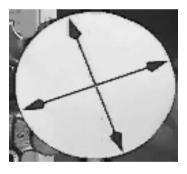
DSP Eksi Yönleri

- Sampling causes loss of information
- A/D and D/A requires mixed-signal hardware (increased complexity)
- Limited speed of processors
- Quantization and round-off errors
- Frequency range (limited to sampling rate)
- Unsuitable for simple low power, applications (high power dissipation of DSP)

Örnek (Örtüşme)

- Saniyede 30 çerçeve (30fps) görüntü alan kamera
- Değişken hızlı dönen fazör





Quote:

- Optimist: "The glass is half full"
- Pessimist: "The glass is half empty"
- Engineer: "That glass is twice as large as it needs to be"