

Especialización en Back End III

Mesa de trabajo

- Ejercitación grupal
- Nivel de complejidad: medio 🔥🔥

Problema

Un supermercado necesita un sistema para gestionar los productos frescos que tienen publicados en su página web. Por este motivo, necesitan un **servidor** que ejecute una API que les permita manipular los productos cargados de distintos clientes.

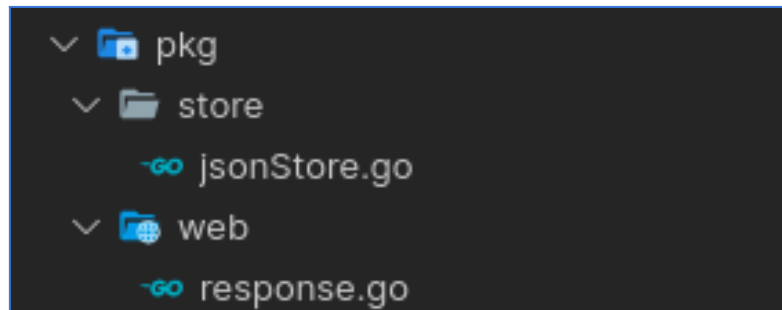
Siguiendo con el ejercicio en clase, vamos a implementar el paquete **store** para tener un mejor control sobre nuestros productos. Además, vamos a mejorar nuestras respuestas.

Ejercicio 1: Paquete store

En lugar de trabajar sobre una lista cargada en memoria, ahora tenemos que definir un paquete **store** que nos servirá como interfaz para modificar el archivo **.json** de productos. Este paquete debe estar dentro de una carpeta **pkg** (la misma contiene paquetes de uso general y utilidades para el consumo de la aplicación).

Debemos implementar funciones de **inicialización** (verificar que es posible leer el archivo y modificarlo), **búsqueda** (buscar un producto concreto por ID), **modificación** (actualizar campos de un producto por ID) y **borrado** (eliminar un producto por ID).

Este paquete se debe iniciar en el **main.go** de nuestra API y ser utilizado por **Repository**, implementando los respectivos métodos en las interfaces que definimos en el ejercicio anterior.



Ejercicio 2: Manejo de respuestas

Definimos un paquete **web** cuya función será definir un estándar para los respuestas de nuestra API. Dentro de él, tendremos funciones para las condiciones de éxito y otra para las de fallo. A estas funciones es buena idea pasarles por argumento un `c *gin.Context`. Con esto podemos acceder a los métodos como `c.Json()` y además trasladar el contexto a la ejecución de las funciones. Las estructuras son:

```
type ErrorResponse struct {  
    Status int    `json:"status"`  
    Code    string `json:"code"`  
    Message string `json:"message"`  
}  
  
type response struct {  
    Data interface{} `json:"data"`  
}
```