

Banco de Pruebas

Previo a la ejecución del programa se recomienda crear dos carpetas con nombres característicos tales como imagen e imagen2 por ejemplo.

En imagen estarán las imágenes a modificar mediante el algoritmo de filtro a rojo. Imagen2 será la carpeta en la que se guardarán las imágenes modificadas.

Ejecutamos el programa mediante el ejecutable situado en la carpeta

Banco_De_Pruebas_EXE.

Aparecerá una ventana que permitirá seleccionar el algoritmo de Fibonacci (1) o el de filtro a rojo (2).

(1) Si se selecciona el algoritmo de Fibonacci se abrirá otra ventana en la que al darle a ejecutar se calcularán los n primeros números de la serie de Fibonacci, n siendo el valor que se encuentra en el fichero NumeroFibonacci.txt dentro de la carpeta Banco_De_Pruebas_EXE.

Se creará un fichero en la misma carpeta con todos estos valores y se calcula el tiempo que ha tardado en hacer este proceso. También aparecerá la media de estos tiempos.

(2) Si se selecciona el filtro a rojo se abrirá otra ventana en la que primero, haciendo click en el botón de Seleccionar Directorio, se elegirá el directorio (carpeta imagen) en el que se encuentran las imágenes que se quieren modificar y acto seguido se pedirá una dirección en la que guardar las imágenes modificadas (que será la carpeta imagen2).

Se podrá ver una previsualización de las imágenes en cualquier momento, sea al cargar las imágenes o una vez convertidas presionando el botón Ver Imagen. Una vez hecho esto se hará click en el botón de ejecutar las 5 veces necesarias para efectuar la media de los tiempos de ejecución.

Santiago Calvo de la Fuente

Iván Fernández González

María García Girón

Mario Celada Matías

Ejecutable: <https://drive.google.com/open?id=1tVvHlkhd40IAaX4H-EBiTceBLJKZfEWj>