

[Descripción](#)

[Entrega](#)

[Editar](#)

[Ver entrega](#)

Práctica 1. Pasatiempo en cascada

Disponible desde: martes, 16 de marzo de 2021, 08:16

Límite de entrega: lunes, 3 de mayo de 2021, 10:00

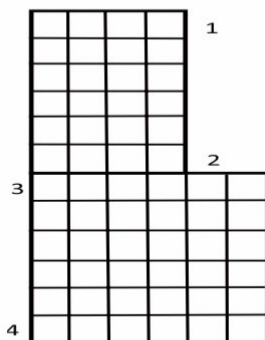
Número máximo de ficheros: 5

Tipo de trabajo: Individual

Se pide desarrollar, de forma individual, una página web que permita resolver un pasatiempo del tipo En Cascada. En la figura 1 puede verse un ejemplo de ese pasatiempo y la descripción de su resolución.

EN CASCADA

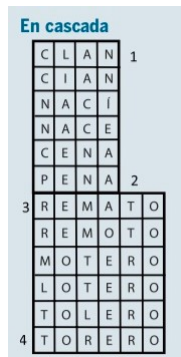
MAYALA



1. Familia en Escocia. **2.** Tristeza y dolor por algo. **3.** Termino algo definitivamente. **4.** El que torea.

Identifique la primera palabra y la última de cada bloque con las pistas que se dan. A continuación, trate de descubrir las palabras intermedias. Para lograrlo, cambie una letra de la primera palabra para obtener la próxima y, después, altere el orden de una o varias letras para encontrar la siguiente. Siga así, sucesivamente, hasta que logre completar ambos casilleros. Todas las palabras intermedias deben tener significado.

La solución a ese pasatiempo puede verse en la figura 2.



La página web deberá permitir:

1. Mostrar de forma completa, con el tablero, las pistas y la descripción, un pasatiempo En Cascada. Puede ser el que se ofrece u otro seleccionado por el alumno.
2. Permitir al usuario resolver en la propia página web el pasatiempo. En cada casilla sólo podrá ir una letra.
3. La página web cargará asincrónicamente un diccionario de palabras dado en el fichero [diccionario.txt](#) que residirá en el servidor, y comprobará que todas las palabras que el usuario vaya completando existen en el diccionario. Si no es así lo avisará mediante una alerta.
4. Si el usuario permite almacenamiento local (cookies) se podrá guardar una resolución parcial para ser recuperada posteriormente. Para ello se identificará de forma única el pasatiempo y se usará algún mecanismo de almacenamiento local. Si el usuario lo desea se borrará ese almacenamiento para dejar limpio el pasatiempo.
5. La página podrá dar hasta tres pistas como ayuda a la resolución del pasatiempo. Cada pista consistirá en que el usuario pone una serie de letras y la página le da una lista con las palabras que existen en el diccionario que contienen exactamente esas letras.

Se entregarán al menos el fichero html y el fichero css que resuelven el problema. Si se desea se podrá entregar algún fichero más como imágenes. El diccionario no se entregará.

CAMBIO EN LAS ESPECIFICACIONES: El diccionario se deberá cargar desde la dirección <https://ordenalfabetix.unileon.es/aw/diccionario.txt>.

Para realizar la petición asincrónada se deberá de tener en cuenta que será una petición [CORS](#). Para llevarla a cabo correctamente se debe de tener en cuenta:

1. la página html tiene que tener el atributo global `crossorigin="anonymous"`.
2. la petición debe ser simple o segura, según la definición que puede verse [en este enlace](#).

VPL

<<

>>