

Prueba de Ingreso Ingeniero de Desarrollo

Introducción

Apreciamos mucho tu interés en ser parte de nuestra empresa

Para que nuestro equipo pueda conocer tus capacidades se decidió realizar una pequeña prueba con la cual podrás demostrarnos por qué necesitamos que hagas parte de nuestra compañía

El escenario intencionalmente omite cierta información para que nos permita conocer cómo te desenvuelves ante las dudas, ya que en nuestro medio es muy factible que no se conozcan todas las variables, procura resolverlas de la manera que te parezca más racional y permítenos conocer ese plus que nos aportarías

Lea atentamente el escenario y plantee las dudas que tengas para que podamos ayudarte a aclararlas en el menor tiempo posible y puedas tener la oportunidad de demostrar tus capacidades

Escenario

Usted tiene una tienda muy básica, donde un cliente puede comprar un solo producto con un valor fijo, el cliente necesita únicamente proporcionar su nombre, dirección de correo electrónico y su número de celular para efectuar la compra. Una vez un cliente procede a la compra de su producto, como es debido, su sistema debe saber que se creó una nueva orden de pedido, asignarle su código único para identificarla y saber si esta se encuentra pendiente de pago o si ya se ha realizado un pago para poder “despacharla”.

Su tienda tiene la siguiente base de datos para almacenar la información

Contacto

comercial@placetopay.com

Tel +57 (4) 444 2310 ext1314

Carrera 65 # 45-20 Oficina 430

Medellín - Colombia

orders			
Stores information about the customer orders			
	id	integer	
	customer_name	string(80)	
	customer_email	string(120)	
	customer_mobile	string(40)	
	status	string(20)	
	created_at	datetime	
	updated_at	datetime	

Notas

- Esta es la base de datos antes de conocer sobre pasarelas de pago, puede hacer las modificaciones que necesite para poder hacer la conexión y manejar los casos necesarios, pero es necesario mantener estos datos como mínimo porque, asumamos, que su tienda ya se manejaba así de forma manual hace tiempo
- En el campo “status” se manejan únicamente 3 estados “CREATED, PAYED, REJECTED” que son auto explicados y eso hace parte de la “herencia” que se debe mantener

Buscando entre diferentes pasarelas de pago, usted decide que la conexión debe realizarse a través de PlacetoPay para el procesamiento de la transacción usando Web Checkout para que se puedan usar todos los medios de pago con una sola integración.

Los pasos que son necesarios para generar un cobro a través de este medio son los siguientes

1. Hacer la solicitud de cobro al servicio de Web Checkout con los datos requeridos para recibir un identificador de una sesión y una URL de procesamiento
2. Enviar al usuario a la URL de procesamiento para que proceda a realizar el pago
3. Una vez el usuario vuelva a su tienda, consultar por el estado del pago de lo que pueden haber 3 casos
 - a. El pago fue realizado, en este caso la orden se puede marcar como pagada
 - b. El pago se encuentra pendiente, en este caso permitir al usuario volver a la URL de procesamiento para que continúe con el pago

- c. El pago ya ha expirado o ya se encuentra rechazado, en este caso permitirle al usuario reintentarlo empezando con el paso 1 nuevamente

Requerimientos

Cree una tienda con la migración de la base de datos presentada en el escenario y las modificaciones adicionales necesarias para poder realizar el flujo especificado

La tienda debe contener las siguientes vistas

1. Una donde el cliente proporcione los datos necesarios para generar una nueva orden
2. Una donde se presente un resumen de la orden y se permita proceder a pagar
3. Una donde el cliente pueda ver el estado de su orden, si está pagada muestre el mensaje de que está pagada, de lo contrario, un botón que permita reintentarlo debe estar presente
4. Una donde se pueda ver el listado de todas las órdenes que tiene la tienda

Parámetros de evaluación

De la prueba se evaluarán los siguientes items

- Buen manejo de control de versiones (Git)
- Uso de estándares de programación PSR
- Uso de mejores prácticas de codificación
- Pruebas unitarias
- Manejo de variables de entorno

Se sugiere que se haga con el framework Laravel, pero si es más proficiente en otro y cree que puede demostrar mucho más su potencial en uno diferente es bienvenido a hacerlo.

Recomendaciones

- Aunque la prueba es individual, asuma que usted trabaja en un equipo de desarrollo por lo que trate de que su código sea claro, auto explicable y que las

instrucciones de instalación sean fáciles y usables para que un compañero, en un futuro, pudiera asistirlo en el proyecto

- No se preocupe por manejo de inventarios y cosas como esas, asuma que el producto es infinito

Datos necesarios para la integración

Documentación Web Checkout

<https://placetopay.github.io/web-checkout-api-docs>

URL Base del servicio

<https://dev.placetopay.com/redirection/>

Credenciales

Login: 6dd490faf9cb87a9862245da41170ff2

TranKey: 024h1IID

Contacto

comercial@placetopay.com

Tel +57 (4) 444 2310 ext1314

Carrera 65 # 45-20 Oficina 430

Medellín - Colombia