

Curse of the Rogue



What a horrible night to have a Curse...



Bienvenidos a **Curse of the Rogue** el único roguelike
capaz de obsesionarte hasta que mueras... ¿o de que
mueras hasta obsesionarte? Algo por el estilo.



Curse of the Rogue es un Rogue-Lite (huh?) en donde encarnamos a **Leopoldo**, el intrépido arqueólogo en su aventura recorriendo la infame torre de **Kachiplonko**, donde terribles peligros y maldiciones esperan por él.



Recorre 7 pisos repletos de enemigos y trampas.

Cada run será única gracias a la extraña maldición que modifica la torre continuamente cada vez que mueras.

Muere, intenta, muere, muere, intenta, intenta, muere.



Enfrenta al jefe que al final de cada piso te estará esperando para así ganar los 7 ídolos.

Existen un total de 90 posibles variedades de jefes para que el reto siempre sea único en cada run.



Emplea los más de 100 items disponibles que te
ayudarán a convertirte en una máquina de matar para
así poder conquistar la abominable torre de
Kachiplonko y terminar con la maldición...



Creado por el prodigio **Martin Sakura**, este juego está
100% libre del uso de inteligencias artificiales.



¿Estás a la altura?

