Texto

Descripción generada automáticamente

What a horrible night to have a Curse…



Bienvenidos a Curse of the Rogue el único roguelike capaz de obsesionarte hasta que mueras… ¿o de que mueras hasta obsesionarte? Algo por el estilo.

Curse of the Rogue es un Rogue-Lite (huh?) en donde encarnamos a Leopoldo, el intrépido arqueólogo en su aventura recorriendo la infame torre de Kachiplonko, donde terribles peligros y maldiciones esperan por él.

Recorre 7 pisos repletos de enemigos y trampas.

Cada run será única gracias a la extraña maldición que modifica la torre continuamente cada vez que mueras.

Muere, intenta, muere, muere, intenta, intenta, muere.

Enfrenta al jefe que al final de cada piso te estará esperando para así ganar los 7 ídolos.   
Existen un total de 90 posibles variedades de jefes para que el reto siempre sea único en cada run.

Emplea los más de 100 items disponibles que te ayudarán a convertirte en una máquina de matar para así poder conquistar la abominable torre de Kachiplonko y terminar con la maldición…

Creado por el prodigio Martin Sakura, este juego está 100% libre del uso de inteligencias artificiales.

¿Estás a la altura?