

- Tipar métodos parámetros del método-- syntax methodName(args: type): type {} - example saveTechnician(technician: TechnicianModel): TechnicianModel {}
- Single responsibility - Method onReceiveTechnician - este metodo guarda y actualiza - se pierde la única responsabilidad de los metodos al realizar varias acciones.
- Clean code - Comments
- Tipar parametros en los callbacks - syntax - (args: type) => {} - example - this.technicianService.save(technician: TechnicianModel).subscribe( (response: HttpResponse) => { // logic })
- No anidar subscripciones - Method onReceiveTechnician() linea 41  
onReceiveSelectedTechnicianDelete() linea 59 - para eso existen operaciones para el manejo de observables

```
this.technicianService.create($event).subscribe((data)=>{
    this.technicianService.getAll().subscribe((data) => {
        this.techniciansArr = data;
    });
});
```

refactor:

```
this.technicianService.create($event).pipe(
    mergeMap( (technician: TechnicianModel) => {
        return this.technicianService.getAll();
    }),
    tap( (technicians: TechnicianModel[]) => {
        this.techniciansArr = technicians;
    })
).subscribe();
```

El mergeMap nos sirve para ejecutar observables en secuencia, en este caso se ejecutaría primero el create() y luego de recibir la petición ejecutaría el getAll(), la respuesta del getAll se recibe en el tap().

- Las comparaciones en javascript por buena práctica se deben de realizar con el doble =, syntax - value === 'value to compare', (!== en negación);
- Por buena práctica las variables en Javascript son en camelCase y sin caracteres especiales - solo cuando el valor de la variable es un observable, un subject, subscription u BehaviorSubject.

Optionals:

- ngOninit() solamente con métodos o inicializar variables.

- comparaciones con undefined, null, boolean, o string vacío "", se puede hacer directamente en un condicional sin colocar el operador lógico, syntax – if (variable) { } de esta manera nos entregará un true si la variable está definida, si es true, o si tiene algún valor de texto.