

# NOUS

SPRINT #1



**Johan Steven Anzola Hernandez**

**David McEwen Arango**

**Lina María Cardona Giraldo**

**Jairo Andrés Arbeláez Calderón**

**Santiago Rodriguez Serna**

Noviembre 11 de 2021



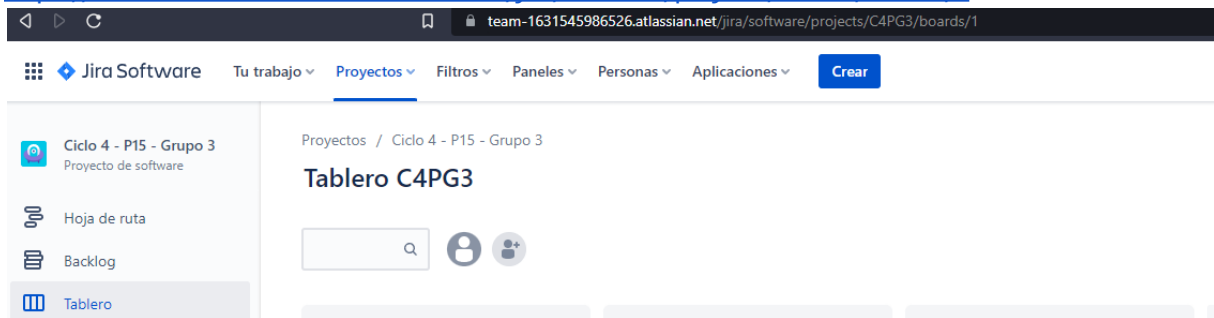
## CONTENIDO

<b>Enlace del proyecto en Jira</b>	<b>3</b>
<b>Enlace del proyecto en bitbucket o Git hub</b>	<b>3</b>
<b>Categoría seleccionada</b>	<b>4</b>
<b>Problema identificado</b>	<b>4</b>
<b>Historias de Usuario</b>	<b>4</b>
Yo como usuario, requiero una plataforma donde mis clientes se puedan registrar	4
Yo como usuario, requiero que la plataforma mantenga actualizado el catálogo de los productos	4
Yo como usuario, requiero poder facturar las compras que realicen los clientes a través de la plataforma.	5
Yo como usuario, requiero que mis proveedores se puedan administrar a través de la plataforma	5
Yo como usuario, requiero poder administrar los envíos de los productos comprados a través de la plataforma	5
<b>Yo como Usuario (Administrador y dueño de la tienda), quiero gestionar los productos de la tienda.</b>	<b>6</b>
<b>Lista de principales tareas realizadas</b>	<b>6</b>
<b>Capturas de pantalla o imagen de la arquitectura.</b>	<b>6</b>

## Ciclo 4 Programación WEB

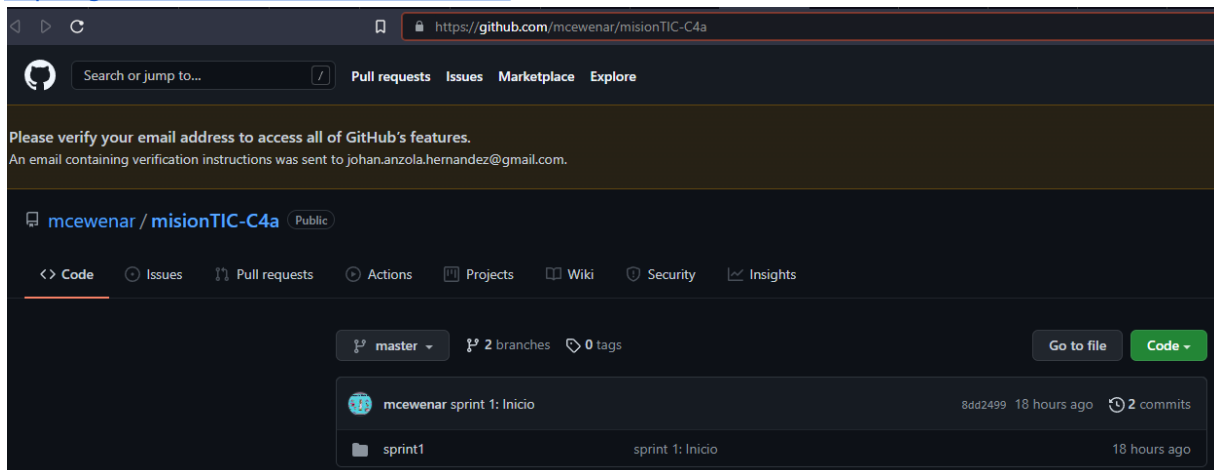
### 1. Enlace del proyecto en Jira

<https://team-1631545986526.atlassian.net/jira/software/projects/C4PG3/boards/1>



### 2. Enlace del proyecto en bitbucket o Git hub

<https://github.com/mcewenar/misionTIC-C4a>





### 3. Categoría seleccionada

El dominio seleccionado por el equipo de trabajo, está centrado en las dos principales opciones de dominio definidos previamente por nuestro formador. Más específicamente la categoría elegida es un e-commerce de una pequeña tienda.

#### 3.1. Problema identificado

La tienda NOUS es una pequeña tienda física que desea mejorar el sistema de colas que actualmente presenta esta, eliminar las barreras geográficas lo cual ha limitado potenciales ventas a nivel nacional, y bajo una pandemia global; se desea contar con la posibilidad de obtener datos de los usuarios y ofrecer sus servicios sin que la distancia geográfica represente una limitación y obtener la posibilidad de contar con un registro de su inventario. La propuesta como solución es complementar la tienda física con un e-commerce y de esta manera se optimizará y eliminará dichas barreras geográficas y horarias. Además, se contará con todos los requerimientos de la tienda mediante el desarrollo de la aplicación WEB.

#### 3.2. Historias de Usuario

##### 3.2.1. Yo como usuario, requiero una plataforma donde mis clientes se puedan registrar

Se van a capturar los siguientes datos:

- Nombre completo
- Cédula
- Dirección
- Ciudad
- Teléfono
- E-mail

##### 3.2.2. Yo como usuario, requiero que la plataforma mantenga actualizado el catálogo de los productos

Se requiere que se pueda adicionar, listar, filtrar, editar y/o borrar un producto (CRUD). Los datos que se requieren son:

- Nombre del producto
- Tipo de producto (Blusa, pantalón, vestido, ropa interior, accesorios)
- Id
- Cantidad en existencia
- Fotos
- Precio de venta
- Precio de compra al proveedor



**3.2.3. Yo como usuario, requiero poder facturar las compras que realicen los clientes a través de la plataforma.**

Se requiere capturar los siguientes datos:

- Número de factura
- Nombre completo del cliente
- Cédula
- Dirección
- Teléfono
- Valor total a pagar

**3.2.4. Yo como usuario, requiero que mis proveedores se puedan administrar a través de la plataforma**

Se requieren los siguientes datos:

- Nombre compañía
- Nombre contacto
- Teléfono
- Dirección
- Ciudad
- E-mail

**3.2.5. Yo como usuario, requiero poder administrar los envíos de los productos comprados a través de la plataforma**

Datos requeridos:

- Id productos
- Cantidad
- Dirección de envío
- Nombre del destinatario

### 3.2.6. Yo como Usuario (Administrador y dueño de la tienda), quiero gestionar los productos de la tienda.

Datos requeridos:

- Cuenta user-admin.
- Contraseña.
- Permisos especiales.

## 4. Lista de principales tareas realizadas

- Creación repositorio en Github y asociación al proyecto Jira
- Selección una de las categorías (dominios de software)
- Identificación del problema de ese dominio que se desea solucionar, mediante el desarrollo de la aplicación web.
- Diseño preliminar de la Arquitectura de la aplicación a construir
- Creación de historias de usuario
- Diseño y creación del documento soporte del Sprint 1

## 5. Capturas de pantalla o imagen de la arquitectura.

