

SPRINT # 3 - CICLO 4 MISIÓN TIC

Conformar equipos de desarrollo de 5 integrantes y nombrar a un Scrum Master (SM) por equipo.

Cada equipo deberá:

- Seleccionar un lenguaje de programación. Recomendación: Java.
- Desarrollar nuevos microservicios de los seleccionados en el Sprint #2, en el lenguaje de programación seleccionado.

Notas:

- El microservicio deberá exponer una API de tipo REST.
- El microservicio deberá tener su propia base de datos (NoSQL).
- Los equipos de desarrollo podrán re-utilizar el microservicio en Java creado durante las actividades prácticas de las clases. Sin embargo, este deberá ajustarse a su propio sistema de software.

Nota: todas las actividades deberán estar soportadas en el uso de la herramienta Jira y bitbucket, a partir de la creación de un *Sprint* #3

Entregables:

- Documento .PDF con las siguientes evidencias
 - o Integrantes del equipo (nombres y apellidos completos)
 - o Enlace del proyecto en Jira
 - o Enlace del proyecto en bitbucket
 - o Lista de principales tareas realizadas
 - o Explicación general del código realizado

Fecha de entrega: 3 de diciembre 22:59

¡importante!: llamar el documento de la siguiente manera:

SPRINT_3_NombreDelScrumMaster.PDF

ENTREGAR ESTE DOCUMENTO EN EL SIGUIENTE ENLACE DROPBOX:

<https://www.dropbox.com/request/SEfAEAKuTetWo0E9hvjK>