



Campista, llegó el momento de retar tus conocimientos y que los pongas a prueba a través de los diferentes recursos que encontrarás en este espacio como son: conceptos, ejemplos, herramientas, actividades prácticas y retos, los cuales te ayudarán a alcanzar los objetivos trazados en el Nivel Innovador.

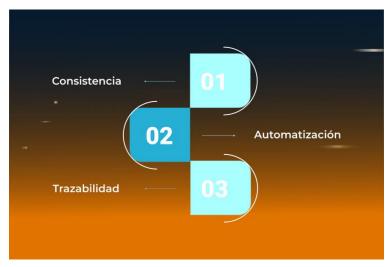
# Despliegue de aplicaciones robustas

## 1. Introducción a Infrastructure as Code (IaC)



Infrastructure as Code (IaC) es la gestión y provisión de infraestructura mediante código en lugar de realizar configuraciones manuales. Esto incluye la automatización de procesos de despliegue, lo que garantiza consistencia y eficiencia.

#### Beneficios de IaC:



#### Consistencia:

Asegura que todas las configuraciones se apliquen de manera uniforme en todos los entornos.

#### Automatización:

Reduce el tiempo y el esfuerzo manual necesario para gestionar la infraestructura.

















# **⇔**

#### Trazabilidad:

Permite el control de versiones y auditoría de los cambios en la infraestructura.

## Ejemplos de Herramientas de IaC:

- Terraform: Amplia compatibilidad con múltiples proveedores de nube.
- AWS CloudFormation: Específico para la automatización en AWS.

## 2. Técnicas de Despliegue Avanzadas

En esta sección, exploraremos tres técnicas avanzadas que son esenciales para desplegar aplicaciones en la nube de manera segura y eficiente.

## 2.1. Canary Deployment

**Descripción:** Canary Deployment es una técnica en la que una nueva versión de la aplicación se lanza a un pequeño subconjunto de usuarios antes de realizar un despliegue completo.

#### **Beneficios:**

- **Reducción de Riesgos:** Minimiza el impacto de posibles errores al limitar la exposición de la nueva versión.
- Rollback Rápido: Facilita revertir rápidamente a la versión anterior si se detectan problemas.

## Ejemplo de Funcionamiento:

- Imagina que tienes una aplicación web en producción. Lanzarías la nueva versión al 5% de los usuarios, mientras que el 95% sigue utilizando la versión estable.
- Si la nueva versión funciona sin problemas, aumentarías gradualmente el porcentaje de usuarios hasta que todos estén utilizando la nueva versión.
- Si se detecta un problema, podrías revertir fácilmente la actualización solo para ese 5%, evitando impactos mayores.

















## 2.2. Blue/Green Deployment

**Descripción:** Blue/Green Deployment implica tener dos entornos de producción: uno activo (Blue) y otro de respaldo (Green). Durante el despliegue, se prepara la nueva versión en el entorno Green y, una vez validada, se cambia todo el tráfico a este entorno.

#### **Beneficios:**

- Sin Downtime: Permite el despliegue sin interrupción del servicio.
- **Rollback Fácil:** Si se presenta algún problema, el tráfico puede ser redirigido rápidamente al entorno Blue, minimizando el impacto.

## Ejemplo de Funcionamiento:

- Tienes una aplicación en producción (Blue). Preparas y pruebas la nueva versión en un entorno separado (Green).
- Una vez que el entorno Green está listo, simplemente rediriges el tráfico hacia él.
- Si algo sale mal, puedes redirigir el tráfico de vuelta al entorno Blue con impacto mínimo.

## 2.3. A/B Testing

**Descripción:** A/B Testing es una técnica que permite lanzar diferentes versiones de una aplicación a grupos de usuarios específicos. Esto es útil para probar nuevas características o cambios en la interfaz de usuario y determinar cuál es más efectiva.

#### **Beneficios:**

- **Evaluación Basada en Datos:** Permite la evaluación de nuevas características en función de datos reales de uso.
- **Mejora Continua:** Basado en los resultados, se pueden realizar ajustes y mejoras continuas antes de realizar un despliegue general.

# Ejemplo de Funcionamiento:

- Imagina que estás probando una nueva interfaz de usuario. El 50% de los usuarios ve la versión A, y el otro 50% ve la versión B.
- Analizas el rendimiento de cada versión (por ejemplo, tasa de conversión) y decides cuál es más efectiva.
- Esto te permite realizar mejoras basadas en la retroalimentación real de los usuarios antes de un despliegue completo.



















# 3. Escenarios Prácticos de Despliegue

# Aplicación de las Técnicas en Casos Reales:

## 1. Actualización de una Aplicación Crítica:

- Técnica Recomendada: Canary Deployment
- Razonamiento: Lanzar una nueva versión de manera gradual reduce el riesgo de interrupciones en una aplicación crítica.

## 2. Migración de una Base

Técnica Recomendada: Blue/Green Deployment

**Razonamiento:** El tráfico puede ser redirigido entre dos entornos, permitiendo una migración sin interrupciones.

## Despliegue de Nuevas Funcionalidades

Técnica Recomendada: A/B Testing

**Razonamiento:** Prueba diferentes versiones de la funcionalidad para evaluar su efectividad antes de un despliegue general.

## 4. Resumen Final

En esta lección, hemos cubierto:

- Las mejores prácticas para el despliegue de arquitecturas en la nube utilizando IaC.
- Tres técnicas avanzadas de despliegue: Canary Deployment, Blue/Green Deployment, y A/B Testing.
- La aplicación de estas técnicas en escenarios reales.

Recuerda, la clave para un despliegue exitoso es elegir la técnica adecuada según el contexto y los objetivos específicos de tu aplicación. La implementación cuidadosa de estas técnicas puede mejorar significativamente la resiliencia y disponibilidad de tus aplicaciones en la nube.

















# Configuración de monitoreo de las aplicaciones

En esta lección, exploraremos la importancia del monitoreo de aplicaciones en producción, tanto en Kubernetes como en el frontend. Aprenderemos sobre las métricas clave que deben ser monitoreadas, cómo interpretarlas y cómo influyen en la estabilidad, rendimiento y disponibilidad de nuestras aplicaciones.

# 1. Tipos de Métricas en Monitoreo

El monitoreo de aplicaciones se enfoca en varios tipos de métricas que nos permiten entender el comportamiento y la salud de nuestras aplicaciones. Los principales tipos de métricas incluyen:

**Step 1:** Estas métricas miden aspectos como el uso de CPU, memoria, latencia y tiempos de respuesta, que son cruciales para evaluar la eficiencia de la aplicación.

## Step 2: Métricas de Estabilidad

Incluyen el estado de los pods, errores y reinicios. Son esenciales para garantizar que la aplicación esté operativa y estable.

# Step 3: Métricas de Disponibilidad

Se refieren a la disponibilidad de la aplicación, medida a través del uptime, tiempo de inactividad y tasa de fallos.

## 2. Métricas Clave en Kubernetes

Kubernetes es una plataforma poderosa para la gestión de contenedores, pero para mantener aplicaciones en producción, es crucial monitorear ciertas métricas:

## CPU y Uso de Memoria:

Indican el estado de los recursos en el clúster. Es fundamental monitorear el uso de CPU y memoria para evitar sobrecargas y garantizar que los recursos estén disponibles para los pods que lo necesiten.

















#### Uso de Red:

Monitorea la eficiencia de la comunicación entre servicios dentro del clúster. Un alto uso de red puede indicar cuellos de botella en la comunicación que deben ser resueltos.

#### Estado de los Pods:

Los pods son las unidades básicas de ejecución en Kubernetes. Monitorear su estado es esencial para asegurar que la aplicación esté disponible y funcionando correctamente.

#### Latencia de solicitudes:

Mide el tiempo que tarda una solicitud en ser procesada. Alta latencia puede indicar problemas de rendimiento que afectan la experiencia del usuario.

## **Autoscaling (HPA):**

Horizontal Pod Autoscaler ajusta automáticamente el número de pods en función de la carga de la aplicación. Monitorear las métricas relacionadas con HPA es crucial para asegurar la escalabilidad y el costo eficiente.

## Balanceo de Carga:

Distribuye el tráfico de manera uniforme entre los pods. Es importante monitorear para prevenir la saturación de algunos nodos y asegurar una distribución eficiente del tráfico.

#### Cálculo de Métricas en Kubernetes

- CPU Usage: (Uso de CPU / Límite de CPU) \* 100
- Memory Usage: (Uso de Memoria / Límite de Memoria) \* 100
- Network I/O: (Bytes Transmitidos + Bytes Recibidos) por Pod
- Latencia de Solicitudes: (Tiempo de Respuesta / Número de Solicitudes)

#### 3. Métricas Clave en el Frontend

El frontend es la cara visible de nuestra aplicación, y su rendimiento tiene un impacto directo en la experiencia del usuario. Las métricas clave incluyen:

 Tiempo de Carga: Afecta directamente la retención y satisfacción del usuario. Un tiempo de carga largo puede frustrar a los usuarios y hacer que abandonen la aplicación.



















- Primer Renderizado: Mide el tiempo desde que el usuario solicita la página hasta que esta se renderiza por primera vez. Un primer renderizado rápido es crucial para la percepción de velocidad de la aplicación.
- Errores JavaScript: Los errores en JavaScript pueden degradar la funcionalidad de la aplicación y causar caídas o comportamientos inesperados. Monitorear estos errores es esencial para mantener la estabilidad de la aplicación.
- Uptime: Mide la disponibilidad de la aplicación, asegurando que esté operativa y accesible en todo momento. Es una métrica crítica para cumplir con los SLA (Acuerdos de Nivel de Servicio).

#### Cálculo de Métricas en el Frontend

- **Tiempo de Carga:** Tiempo de Carga = (Tiempo de Finalización Tiempo de Inicio)
- Uptime: (Tiempo Total de Operación Tiempo de Inactividad) / Tiempo Total de Operación \* 100
- Errores JavaScript: (Número de Errores / Número Total de Eventos) \* 100
- Primer Renderizado: Tiempo desde la Solicitud hasta el Primer Render

#### 4. Análisis de Métricas

#### **En Kubernetes:**

- **CPU y Memoria:** Un uso elevado puede indicar que los recursos están cerca de su límite, lo que podría requerir escalar los recursos del clúster.
- Latencia de Solicitudes: Latencias elevadas pueden afectar negativamente los SLA y la experiencia del usuario, señalando la necesidad de optimizaciones en el código o la infraestructura.
- **Estado de Pods:** Pods en estado fallido o con reinicios constantes pueden indicar problemas subyacentes en la aplicación que requieren intervención inmediata.
- **Balanceo de Carga:** Un desbalanceo en la distribución de tráfico puede causar saturación en algunos nodos, lo que afecta la disponibilidad y el rendimiento de la aplicación.

#### **En el Frontend:**

- Tiempo de Carga: Es fundamental monitorear y optimizar el tiempo de carga para mejorar la experiencia del usuario, especialmente en aplicaciones donde la velocidad es crítica.
- **Errores JavaScript:** La identificación y corrección de errores recurrentes en JavaScript es crucial para mejorar la estabilidad y funcionalidad de la aplicación.



















• **Uptime:** Mantener un alto uptime es esencial para garantizar la disponibilidad continua de la aplicación, cumpliendo así con los compromisos de SLA.

#### 5. Resumen de la Lección

El monitoreo efectivo de aplicaciones no se trata solo de configurar herramientas, sino de entender qué métricas monitorear y cómo interpretarlas para tomar decisiones informadas.

En Kubernetes, las métricas de recursos, estado de pods, latencia y balanceo de carga son esenciales para mantener aplicaciones estables y eficientes.

En el frontend, las métricas de tiempo de carga, errores de JavaScript y uptime son críticas para garantizar una experiencia de usuario satisfactoria.

La interpretación adecuada de estas métricas permite tomar acciones proactivas para mejorar el rendimiento y la disponibilidad de las aplicaciones.

# Lecciones aprendidas

## Resumen del curso

A lo largo del curso, hemos cubierto los siguientes temas clave:

- Infrastructure as Code (IaC): Automatización del despliegue y la gestión de infraestructuras mediante código. Herramientas como AWS CloudFormation y Terraform han sido fundamentales.
- **DevOps y Automatización de Despliegues:** Implementación de integración continua y entrega continua (CI/CD) para un desarrollo ágil. Hemos explorado herramientas como Jenkins, Azure DevOps, y AWS CodePipeline.
- Monitoreo y Gestión de Aplicaciones en la Nube: Uso de herramientas como Prometheus, Grafana, y AWS CloudWatch para asegurar el rendimiento y la disponibilidad de nuestras aplicaciones.
- Despliegue de Aplicaciones Contenerizadas: Uso de Kubernetes y AWS EKS para desplegar y gestionar aplicaciones en contenedores.



















• Buenas Prácticas en Arquitecturas de Nube: Hemos revisado técnicas de despliegue como Canary, Blue/Green, y A/B Testing, asegurando que nuestras arquitecturas sean resilientes y escalables.

## **Conceptos Clave**

## Infrastructure as Code (IaC)

- **Definición:** IaC es el proceso de gestionar y aprovisionar los recursos informáticos mediante scripts en lugar de realizar configuraciones manuales.
- **Herramientas:** AWS CloudFormation y Terraform son herramientas clave para IaC. Permiten automatizar y versionar la infraestructura de manera eficiente.

## **DevOps**

- **Definición:** DevOps es un conjunto de prácticas que combinan el desarrollo de software (Dev) y las operaciones de IT (Ops) para acortar el ciclo de vida del desarrollo de sistemas.
- **Herramientas:** Jenkins, Azure DevOps, y AWS CodePipeline permiten la integración continua (CI) y la entrega continua (CD), facilitando un desarrollo ágil y eficiente.

#### **Monitoreo**

- **Importancia:** El monitoreo efectivo es clave para garantizar el rendimiento y la disponibilidad de las aplicaciones en la nube.
- Herramientas: Prometheus para la recolección de métricas, Grafana para la visualización, y AWS CloudWatch para la configuración de alarmas y dashboards personalizados.

**Métricas Clave:** Latencia, uso de CPU, uso de memoria, y errores de aplicación son métricas que deben ser monitoreadas constantemente.

# Mejores Prácticas en Monitoreo

Monitoreo en Tiempo Real: Implementar Prometheus para monitorear métricas en tiempo real y usar Grafana para crear dashboards personalizados.

Alertas y Dashboards: Configurar AWS CloudWatch para crear alertas que notifiquen cuando las métricas superan ciertos umbrales. Personaliza los dashboards para visualizar las métricas más importantes.

















**Métricas Clave:** Latencia, uso de CPU, uso de memoria, y errores de aplicación son métricas que deben ser monitoreadas constantemente.

# Áreas de Mejora y Desafíos Futuros

## Áreas de Mejora:

- Seguridad en Aplicaciones Contenerizadas: Profundizar en las prácticas de seguridad para contenedores, asegurando que las aplicaciones desplegadas sean seguras y estén protegidas contra vulnerabilidades.
- Optimización de Pipelines de CI/CD: Mejorar la eficiencia de los pipelines, especialmente en proyectos de gran escala, para asegurar despliegues rápidos y seguros.

#### **Desafíos Futuros:**

- Adoptar Nuevas Tecnologías: Mantente al día con las nuevas tecnologías y herramientas emergentes en la nube, como Kubernetes avanzados, Service Mesh, y más.
- **Escalabilidad y Resiliencia:** A medida que las arquitecturas crecen, es crucial diseñar infraestructuras que sean escalables y resilientes, capaces de manejar cargas de trabajo fluctuantes sin problemas.

¡Campista: recuerda revisar este material de apoyo!











