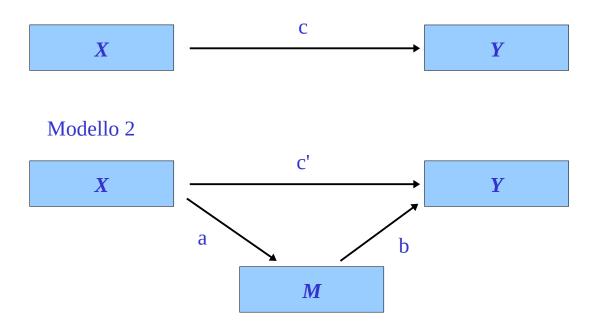






#### La mediazione

• In presenza di una relazione tre una IV (X) e una VD (Y), possiamo domandarci se uno dei motivi per cui osserviamo un effetto è l'intervento di una terza variabile M, che è responsabile (in parte o del tutto) dell'effetto originale Modello 1

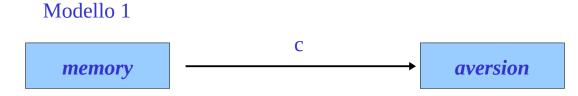


### Esempio

- Consideriamo l'esempio visto ieri della campagna pubblicitaria.
- Una campagna pubblicitaria contro il fumo è stata testata chiedendo ai partecipanti di ricordare il maggior numero di spot della campagna (misura di esposizione) (*memory*), i rischi percepiti del fumo (*riskperception*), e l'avversione al fumo (*aversion*).

### Quesito sul perchè

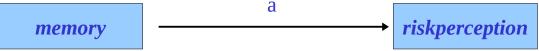
Supponiamo di aver trovato una relazione tra memory e aversion.



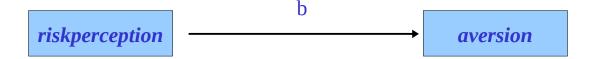
- Possiamo domandarci perché memory abbia un effetto su aversion
  - Possiamo ipotizzare che coloro che sono stati più esposti alla campagna (alti punteggi di *memory*), abbiano una maggiore consapevolezza dei rischi (alta *riskperception*)

### Quesito sul perchè

- Possiamo domandarci perché memory abbia un effetto su aversion
  - Possiamo ipotizzare che coloro che sono stati più esposti alla campagna (alti punteggi di *memory*), abbiano una maggiore consapevolezza dei rischi (alta *riskperception*)

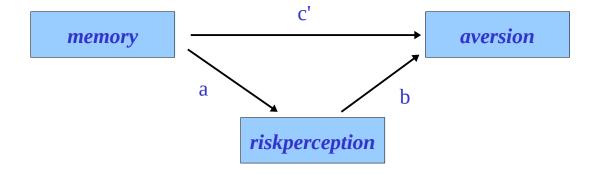


• E che avere maggiore consapevolezza dei rischi porti a maggiore avversione



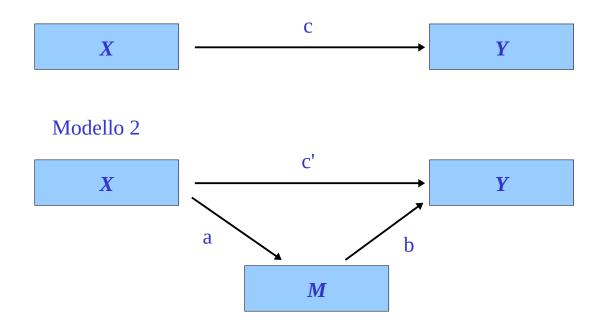
## Esempio

● E dunque, uno dei motivi per cui *memory* ha un effetto su *aversion*, è che *memory* influenza *risk perception*, e riskperception aumentano l'avversione (*aversion*)



#### Modello di mediazione

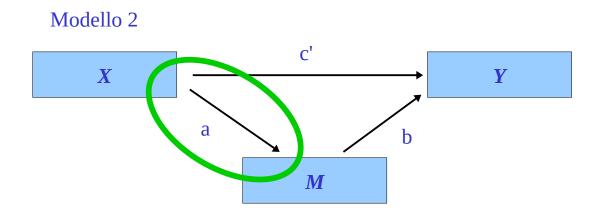
Il modello di mediazione (semplice) prevede che il processo per cui una variabile X ha un effetto su Y è descrivibile come segue: X ha un effetto su M, M ha un effetto su Y, e perciò
 X ha un effetto su Y per via dell'intervento di M.
 Modello 1



#### Caratteristiche del mediatore

• Il modello (logico) di mediazione regge se la variabile mediatore possiede alcune caratteristiche:

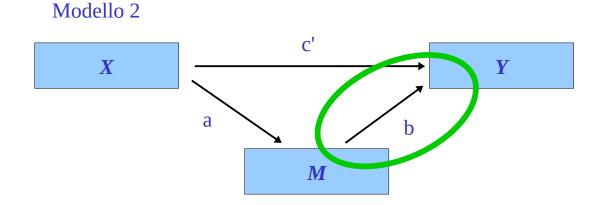
• M deve poter essere causata (o almeno dipendere logicamente) da X



#### Caratteristiche del mediatore

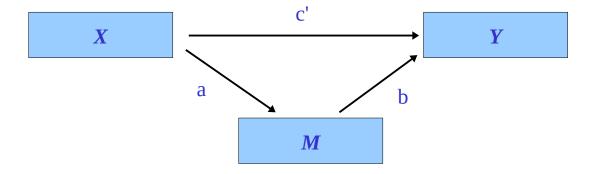
• Il modello (logico) di mediazione regge se la variabile mediatore possiede alcune caratteristiche:

- M deve poter causare (o almeno modificare logicamente) Y
- M deve poter causare Y indipendentemente da X



#### Mediazione Statistica

• Se queste caratteristiche sono logicamente, possiamo stimare gli effetti mediante una serie di modelli lineari generali (regressioni) e quantificare il modello

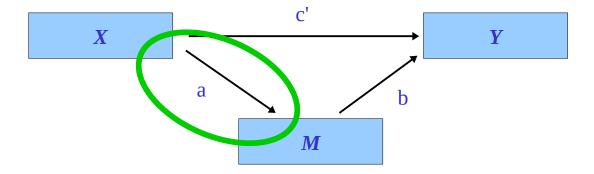


• La mediazione statistica stima e quantifica un modello di mediazione, ovviamente non è in grado di giustificarne la logica

#### Condizioni statistiche

Il modello (statistico) di mediazione regge se si verificano le seguenti condizioni:

- X esercita un effetto non nullo sulla variabile mediatore M
  - L'effetto si ottiene con un regressione semplice con X come IV e Y come DV
  - Il coefficiente che si ottiene deve essere non nullo



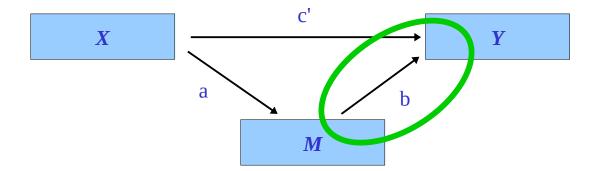
#### Condizioni statistiche

Il modello (statistico) di mediazione regge se si verificano le seguenti condizioni:

- ullet M esercita un effetto non nullo su Y, indipendentemente da X
  - L'effetto si ottiene con un regressione multipla con Y come DV e X e M come

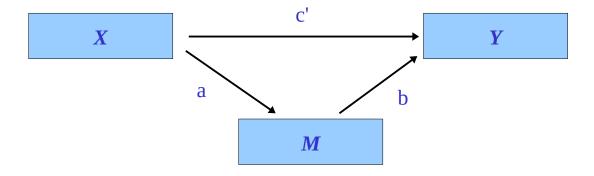
IV

• Il coefficiente che si ottiene deve essere non nullo



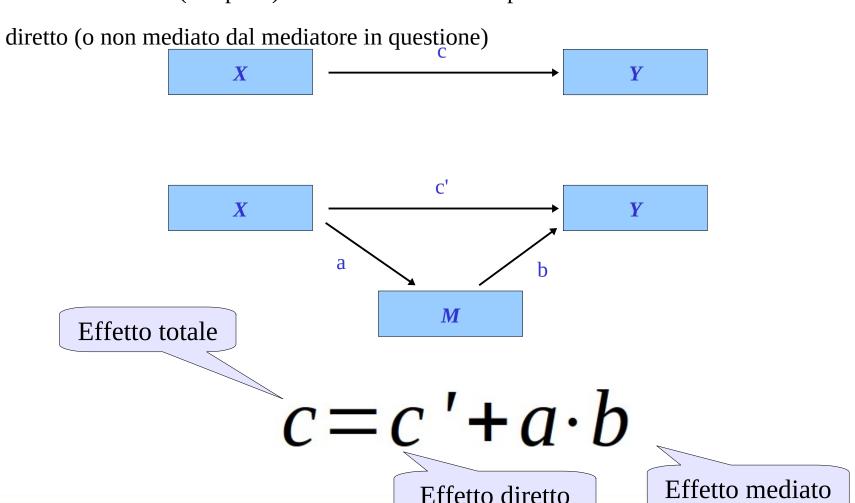
#### L'effetto mediato

• L'effetto mediato da M rispetto all'effetto di X su Y sarà dato dal prodotto dei coefficienti relative alla parte mediazionale del modello



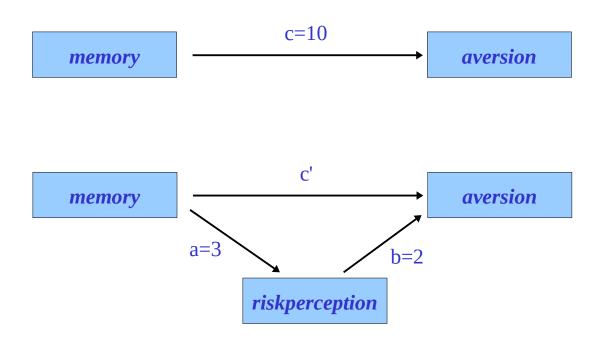
$$EM = a \cdot b$$

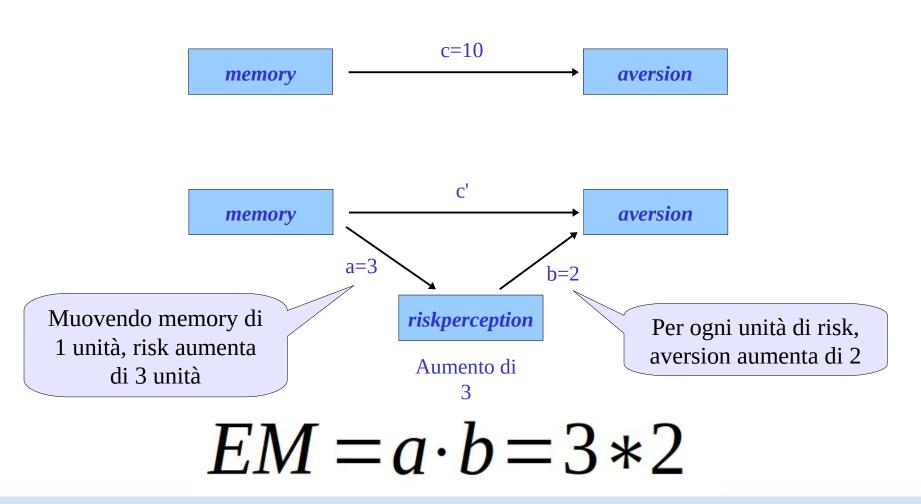
L'effetto totale (semplice) di X su Y viene decomposto in effetto mediato ed effetto

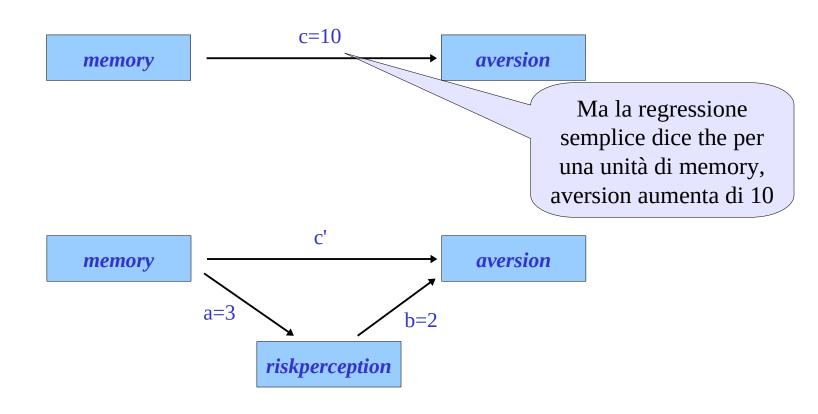


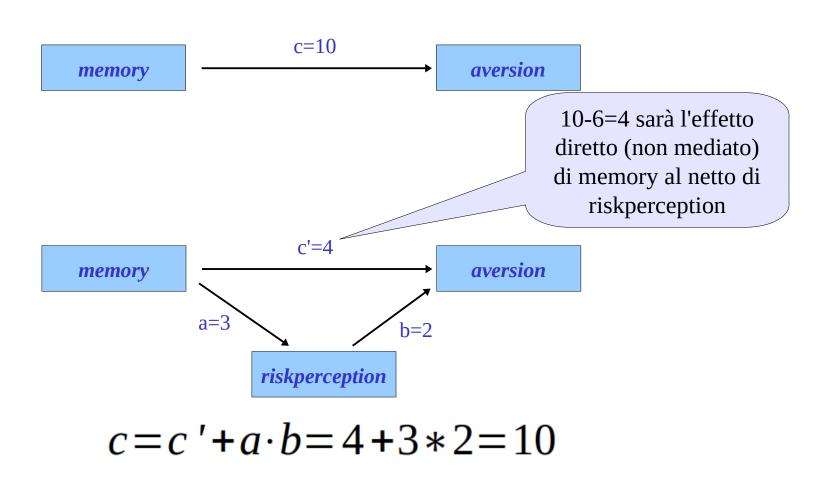
Effetto diretto

## Esempio (dati inventati)



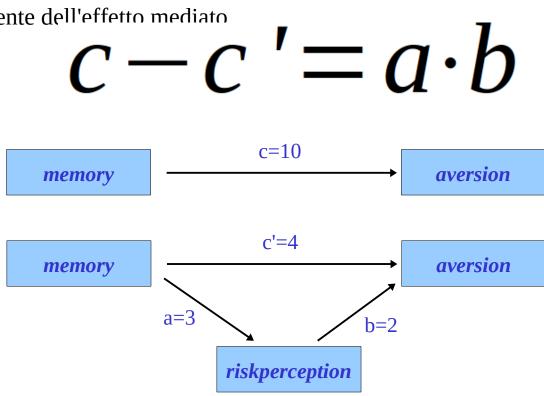






#### Riduzione dell'effetto

Ciò implica che l'effetto diretto di X su Y sarà ridotto rispetto all'effetto totale, e sarà ridotto esattamente dell'effetto mediato



#### Effetto di mediazione

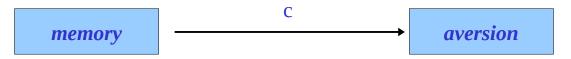
Diremo che c'è un effetto mediato se il prodotto a\*b è diverso da zero

$$a \cdot b \neq 0$$

Vedremo che non è così semplice stabilirlo!

#### Esempio

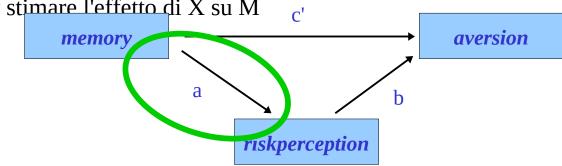
Partiamo dalla prima regressione, per stimare l'effetto totale



```
## Call:
## lm(formula = aversion ~ memory, data = smoke)
##
## Residuals:
##
      Min 1Q Median 3Q
                                       Max
## -99.973 -16.213 -1.817 13.050 97.395
##
                                          Effetto totale 9.93
## Coefficients:
##
               Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
                            <del>11.697</del> -2.218 0.02887 *
## (Intercept)
                 25.943
                  9.933
                             3.639 2.730 0.00751 **
## memory
```

#### Esempio

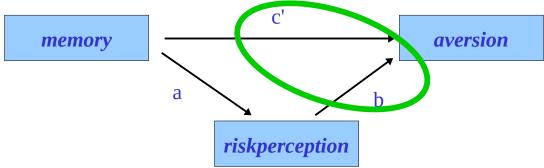
Seconda regressione, per stimare l'effetto di X su M



```
## Call:
## lm(formula = riskperception ~ memory, data = smoke)
##
## Residuals:
      Min 1Q Median 3Q
                                  Max
##
## -40.313 -12.153 -0.719 10.278 51.016
##
                                                A=5.522
## Coefficients:
             Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
##
                          7.006 4.727 7.64e-06 ***
## (Intercept) 33.115
## memory
         5.522 -
                        2.179 2.534 0.0129 *
## ---
```

#### Esempio (dati veri)

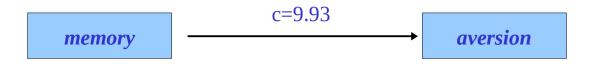
Terza regressione, per stimare l'effetto di c' e b



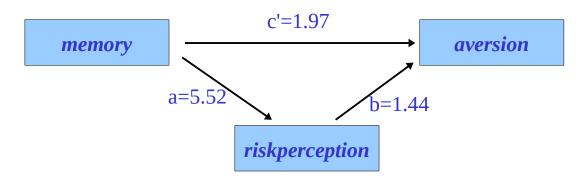
```
## Call:
## lm(formula = aversion ~ riskperception + memory, data = smoke)
##
## Residuals:
##
      Min
               1Q Median
                              30
                                     Max
## -64.489 -6.869 1.276 8.542 38.694
##
## Coefficients:
##
                  Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
  (Intercept)
                  72.00753
                              6.57749 -11.200 <2e-16 ***
## riskperception
                   1.44118
                              0.08558 16.839 <2e-16 ***
                               .90592 1.036 0.303
## memory
                   1.97548
##
```

#### Effetto mediato

Sulla base dei risultati



$$EM = 9.93 - 1.97 = 7.96$$



$$EM = 5.52 \cdot 1.44 = 7.96$$

#### Effect size dell'effetto mediato

 Per riportare un effect size si può standardizzare le variabili e ottenere un effetto mediato standardizzato

Oppure esprimere l'effetto mediato come propozione (approssimata) dell'effetto totale

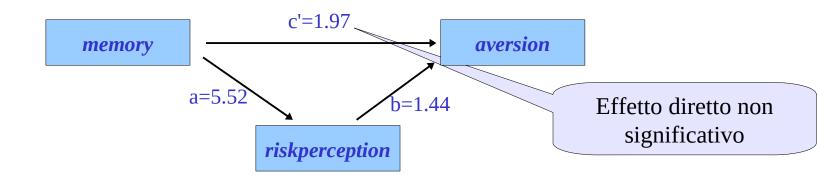
$$pEM = \frac{a \cdot b}{c}$$

$$pEM = \frac{7.96}{9.93} = .801$$

Circa l'80% dell'effetto di *memory* su *aversion* è mediato da *risk* 

## Mediazione parziale o totale

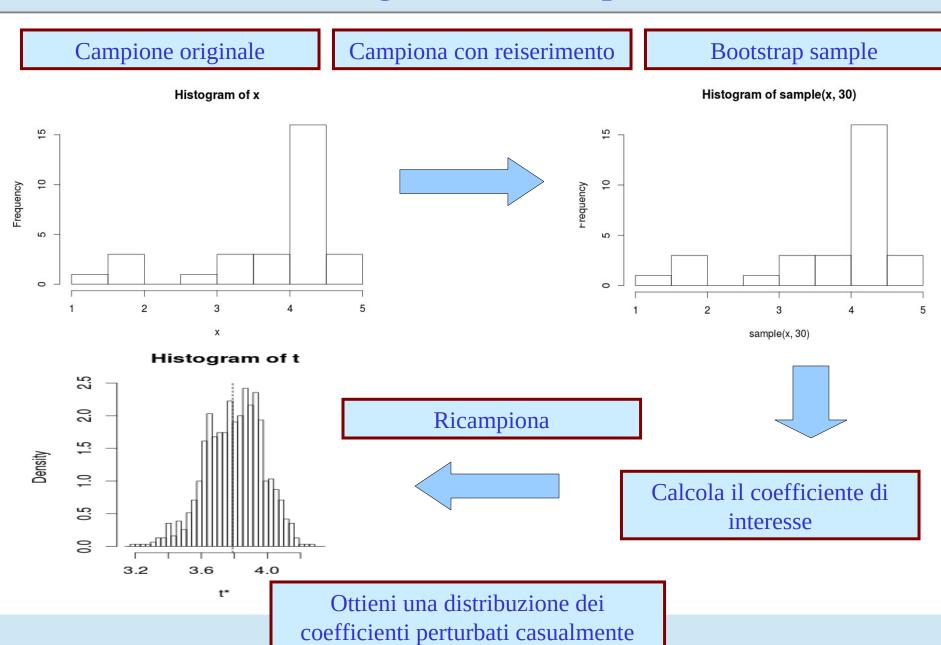
- Alcuni autori parlano di mediazione parziale quanto c' è comunque significativo
- E di mediazione totale quando c' non è significativo.
- Sono concetti desueti da evitare. Meglio parlare di proporzione di effetto mediato



## Significatività!

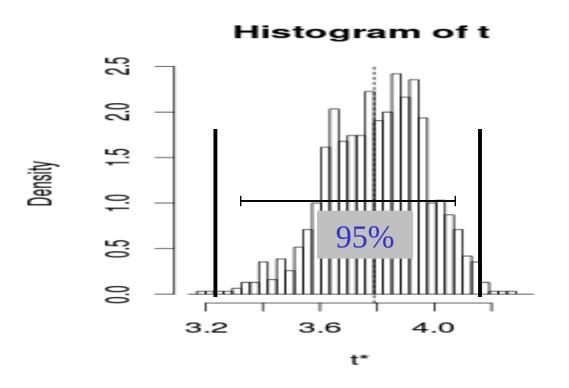
- Per decidere se il nostro effetto mediato dobbiamo operare un test inferenziale su a\*b
- Vi sono molti test, tra cui il Sobel Test, Aroian test, Goodman test, che si differenziano nel come stimano l'errore standard
- Sappiamo però che questi test possono essere distorti, in quanto si basano sull'assunzione che il prodotto a\*b sia distribuito normale o t di Student, che in realtà non lo è
- Un'alternativa valida è usare il metodo bootstraap

## Logica Bootstrap



# Stabilire la significatività

Calcola l'intervallo di confidenza



## Significatività!

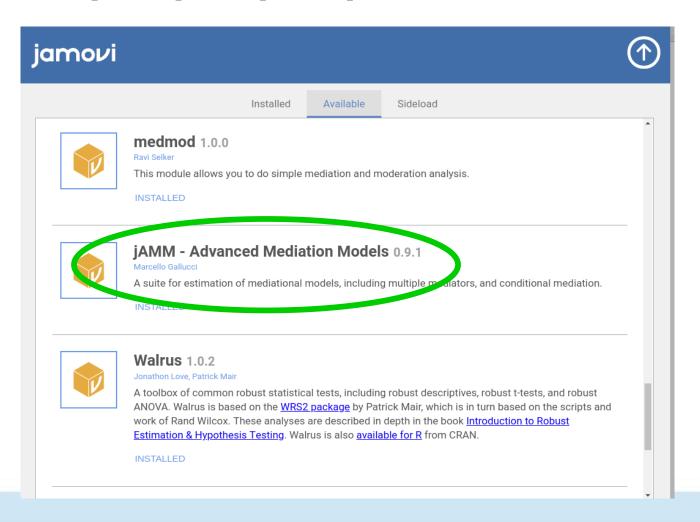
- Per decidere se il nostro effetto mediato otterremo un intervallo di confidenza del prodotto a\*b
- Se l'intervallo contiene zero diremo che l'effetto non è significativo
- Se l'intervallo non contiene zero, diremo che è significativo

## Significatività!

- Esistono molti modi per calcolare gli intervalli di confidenza:
  - "asymp" → calcola l'intervallo assumento una distribuzione normale. Sobel o
     Goodman test (z-test)
  - "bca" → metodo bootstrap, con bias correction
  - "perc" → metodo bootstrap dei percentili (consigliato)

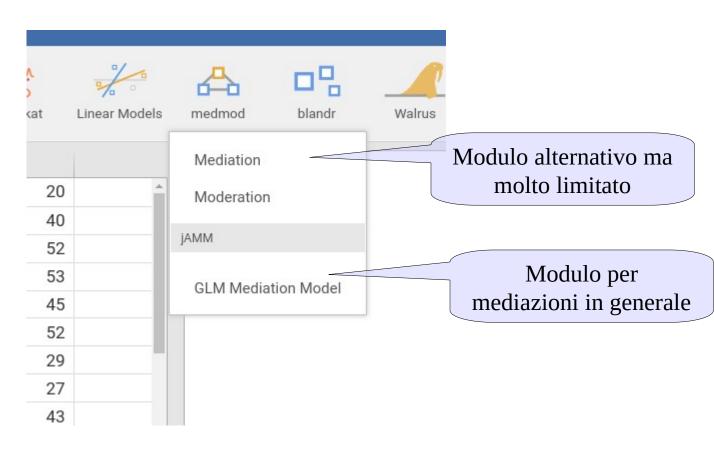
## jamovi

 Jamovi offre un modulo che consente di stimare qualunque modello di mediazione, dal più semplice al più complesso



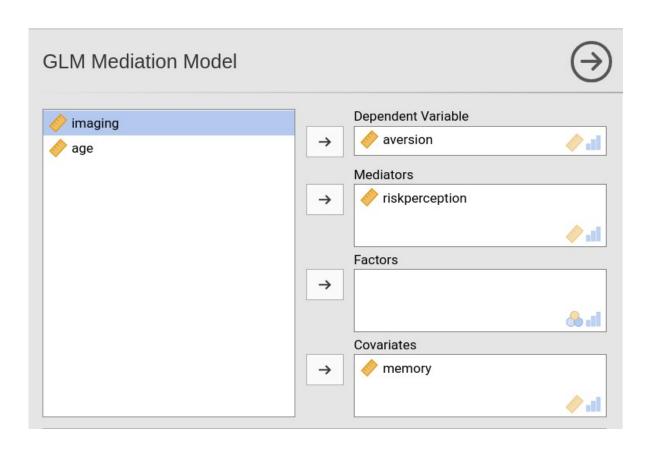
### jamovi

#### GLM mediation model



## **jAMM**

Semplicemente definiamo il ruolo delle variabili



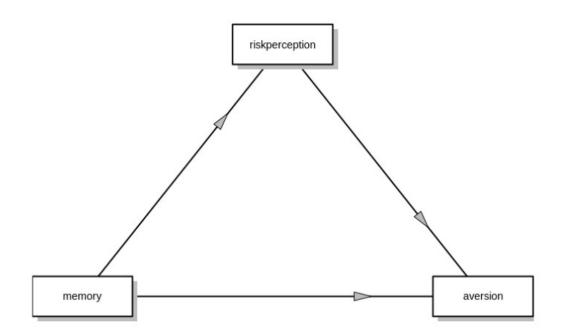
## jAMM

Il software determina il modello da stimare e lo indica in una tabella informativa

Models Info		
Mediators Models		
	m1	riskperception ~ memory
Full Model	m2	aversion ~ riskperception + memory
Indirect Effects		,
	IE 1	memory $\Rightarrow$ riskperception $\Rightarrow$ aversion

## **jAMM**

E produce il path diagram corrispondente al modello richiesto
 Conceptual Diagram



## jAMM

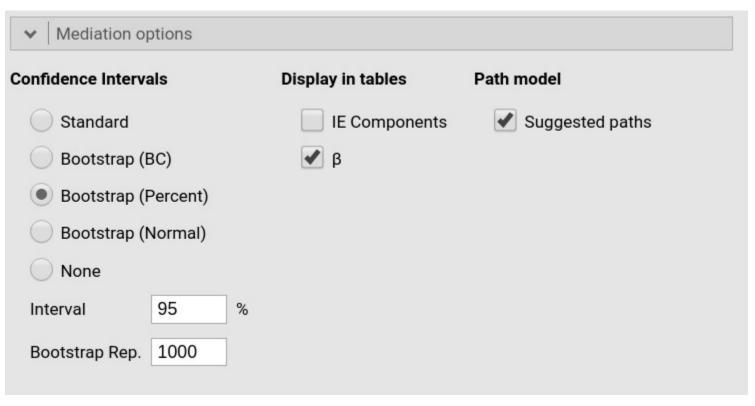
#### E stima tutti i coefficienti necessari

#### Mediation Indirect and Total Effects 95% C.I. (a) Effect Type Estimate SE Upper β Lower Z р memory ⇒ riskperception ⇒ aversion 7.96 3.14 1.80 14.12 0.2130 2.53 0.011 Indirect memory ⇒ aversion 1.88 -1.705.65 0.0529 1.05 0.293 Direct 1.98 memory ⇒ aversion 2.87 2.76 0.006 Total 9.93 3.60 16.99 0.2658 Note. (a) Confidence intervals computed with method: Standard (Delta method) P-values e C.I. sono calcolati con il metodo standard, simile al "Indirect" significa Sobel test "mediato"

jAMM usa "R lavaan" per stimare i componenti

## jAMM

• E' possibile chiedere anche il p-value e gli intervalli di confidenza con il metodo bootstrap



## **jAMM**

• E' possibile chiedere anche il p-value e gli intervalli di confidenza con il metodo bootstrap

#### Mediation

#### Indirect and Total Effects

		95% C.I. (a)						
Туре	Effect	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	р
Indirect	memory $\Rightarrow$ riskperception $\Rightarrow$ aversion	7.96	3.42	2.07	15.64	0.2130	2.33	0.020
Direct	memory ⇒ aversion	1.98	1.75	-1.32	5.80	0.0529	1.13	0.259
Total	memory ⇒ aversion	9.93	3.60	2.87	16.99	0.2658	2.76	0.006

Note. (a) Confidence intervals computed with method: Bootstrap percentiles

Bootstrap "Percent" è il metodo prescelto nelle opzioni

# Jamovi jAMM

 Possiamo anche chiedere di produrre le componenti del modello, cioè i singoli coefficienti

Indirect	and	Total	Effect	S
III I UII ECL	anu	10101	LIIECL	0

				95% C	C.I. (a)			
Туре	Effect	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	р
Indirect	memory ⇒ riskperception ⇒ aversion	7.96	3.368	1.73	14.95	0.2130	2.36	0.018
Component	memory ⇒ riskperception	5.52	2.274	1.22	10.37	0.2479	2.43	0.015
	$risk perception \Rightarrow aversion$	1.44	0.114	1.22	1.65	0.8590	12.64	< .001
Direct	memory ⇒ aversion	1.98	1,748	-1.60	5.47	0.0529	1.13	0.258
Total	memory ⇒ aversion	9.93	3.602	2.87	16.99	0.2658	2.76	0.006

Note. (a) Confidence intervals computed with method: Bootstrap percentiles

Coefficienti **a** e **b** 

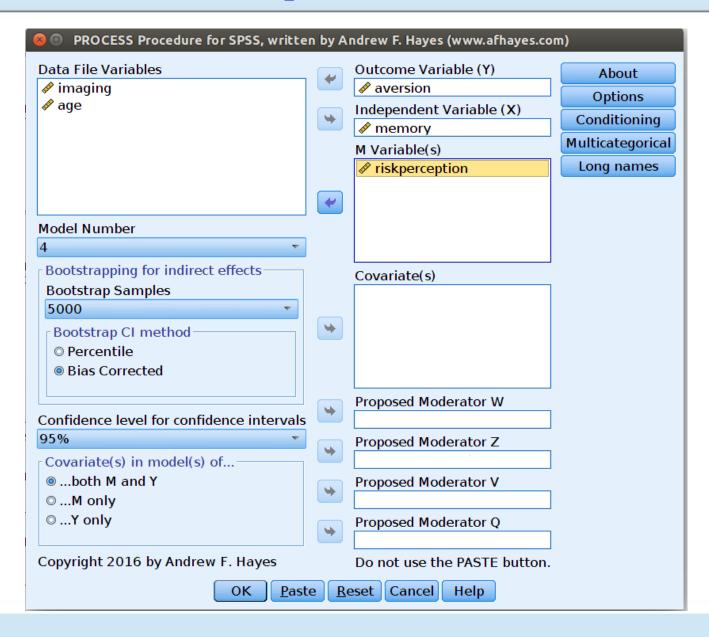
## Esempio con SPSS

• Anche in SPSS è possibile installare un modulo aggiuntivo, chiamato PROCESS, che facilita la stima dei parametri del modello di mediazione

Non è molto intuitivo

Bisogna comunque capire cosa si sta facendo

## **Bootstrap Process**



## **Bootstrap**

 Si ottiene l'output di tutte le regressioni e gli effetti indiretti con gli intervalli di confidenza bootstrap

# Adeguatezza strutturale

 Bisogna notare che la stima del modello non garantisce che la struttura sia corretta dal punto di vista logico e causale

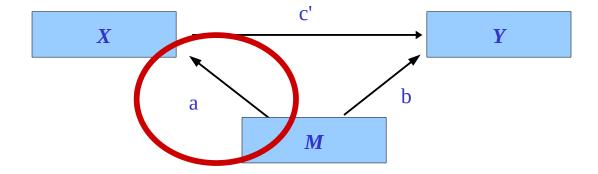
 Ci sono infatti dei modelli alternativi alla mediazione che potrebbero spiegare i dati altrettanto bene

• **Confounder** model

Collider model

#### Confouder model

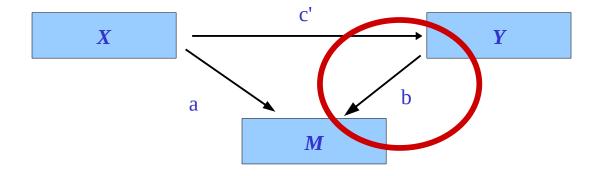
Una terza variabile interveniente è un confounder se causa sia X che Y



- Se noi stimiamo un modell X->M->Y, stiamo rappresentando non correttamente la stuttura relazionale delle variabili, a parità di coefficenti
- Manipolando sperimentalmente X or lavorando su dati longitudinali può risolvere il problema

#### Collider effect

 Una terza variabile interveniente è un collider se è causata sia da X che da Y

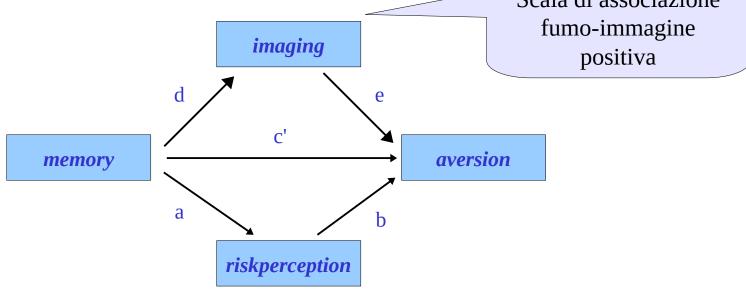


• Se noi stimiamo un modell X->M->Y, stiamo rappresentando non correttamente la stuttura relazionale delle variabili, a parità di coefficenti

 Manipolando sperimentalmente X or lavorando su dati longitudinali può risolvere il problema

### Mediazione multipla

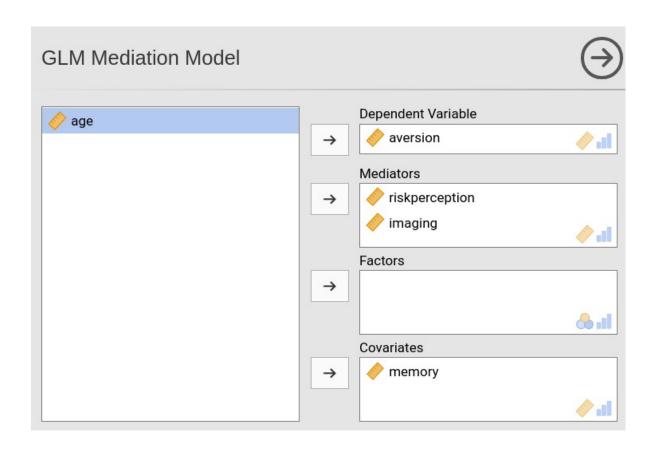
E' possibile estendere il modello di mediazione a più di un mediatore! Scala di associazione



$$EM_{risk} = a \cdot b$$
  $EM_{imag} = d \cdot e$   
 $EM_{tot} = a \cdot b + d \cdot e$ 

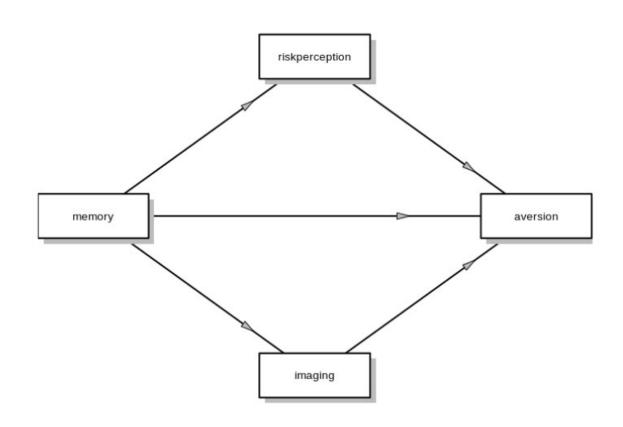
## Esempio con jamovi jAMM

In jamovi jAMM aggiungiamo una ulteriore variabile nel ruolo di mediatore



# Jamovi jAMM

Il path diagram si aggiorna di conseguenza



# jamovi jAMM

#### • E si aggiornano le stime dei parametri

#### Mediation

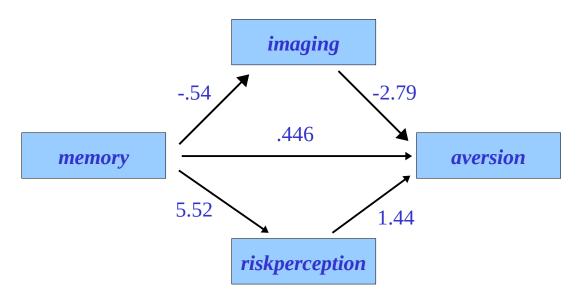
#### Indirect and Total Effects

				95% C	C.I. (a)			
Type	Effect	Estimate	SE	Lower	Upper	β	z	р
Indirect	memory $\Rightarrow$ riskperception $\Rightarrow$ aversion	7.962	3.1433	1.8012	14.123	0.2130	2.533	0.01
	memory $\Rightarrow$ imaging $\Rightarrow$ aversion	1.525	0.7422	0.0707	2.980	0.0408	2.055	0.04
Component	memory ⇒ riskperception	5.522	2.1574	1.2932	9.750	0.2479	2.559	0.01
	riskperception $\Rightarrow$ aversion	1.442	0.0815	1.2822	1.602	0.8591	17.686	< .00
	memory ⇒ imaging	-0.547	0.1655	-0.8710	-0.222	-0.3137	-3.304	< .00
	$imaging \Rightarrow aversion$	-2.790	1.0630	-4.8737	-0.707	-0.1301	-2.625	0.00
Direct	memory ⇒ aversion	0.446	1.9063	-3.2906	4.182	0.0119	0.234	0.81
Total	memory ⇒ aversion	9.933	3.6019	2.8734	16.993	0.2658	2.758	0.00

Note. (a) Confidence intervals computed with method: Standard (Delta method)

### Mediazione multipla

E' possibile estendere il modello di mediazione a più di un mediatore!

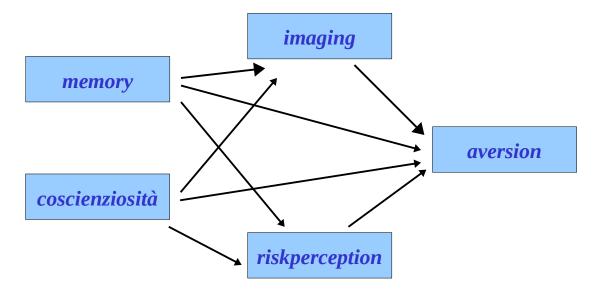


$$EM_{risk} = 7.96 \qquad EM_{imag} = 1.52$$

$$EM_{tot} = 9.48$$

## Path analysis

Che può essere esteso facilmente

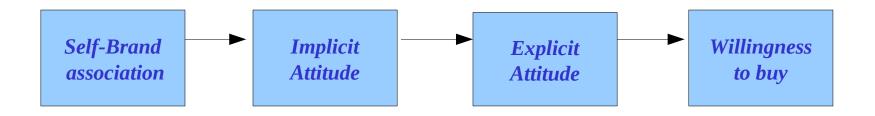


- Una regressione per ogni variabile che riceve una freccia
- DV riceve la freccia, IV mandano la freccia
- L'effetto mediato è sempre il prodotto tra path  $IV \rightarrow Med \in Med \rightarrow DV$

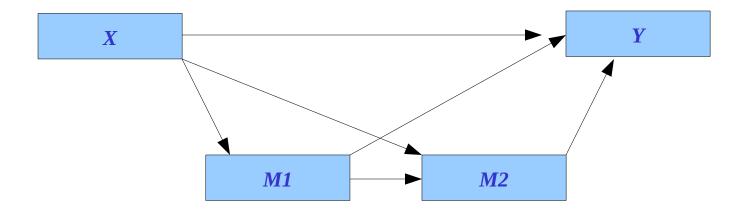
 Possiamo immaginare modelli di mediazione in cui i mediatori sono legati in una catena causale



In questo esampio abbiamo abbiamo che l'associazione tra sè e una marca di un prodotto è mediato dall'atteggiamento implicito, che a sua volta è mediato da quello espicito\*

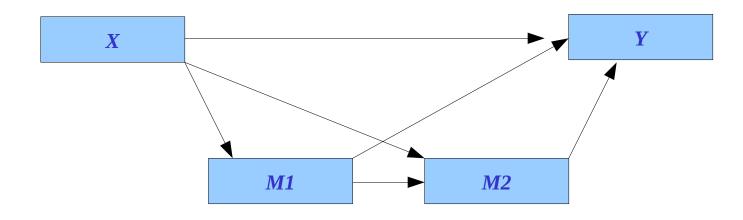


 Teoricamente, il modello sequenziale aggiunge un sottomodello simplice per oggi possibile mediatore



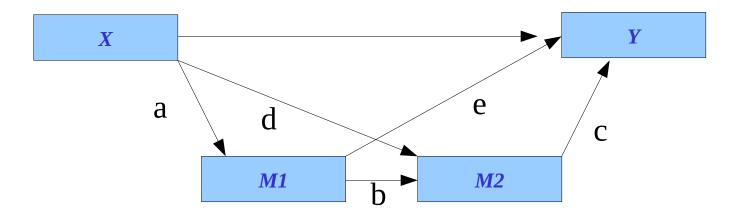
In pratica, stimiamo ogni componente con una opportuna regressione

- Faremo una regressione per ogni variabile che riceve una freccia
- In ogni regressione, la variabile che riceve almeno una freccia funge da dipendente e le variabili che mandano le frecce da indipendenti

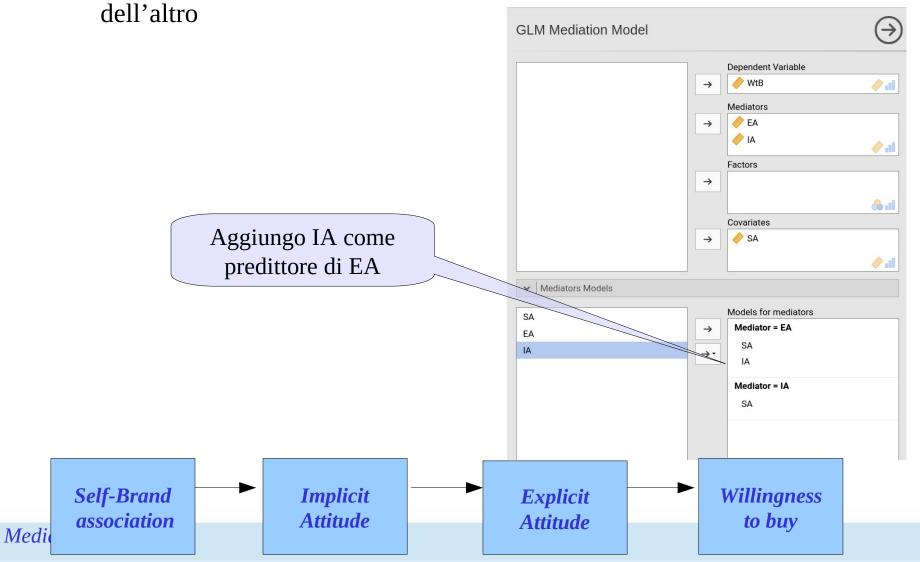


#### Effetto mediato

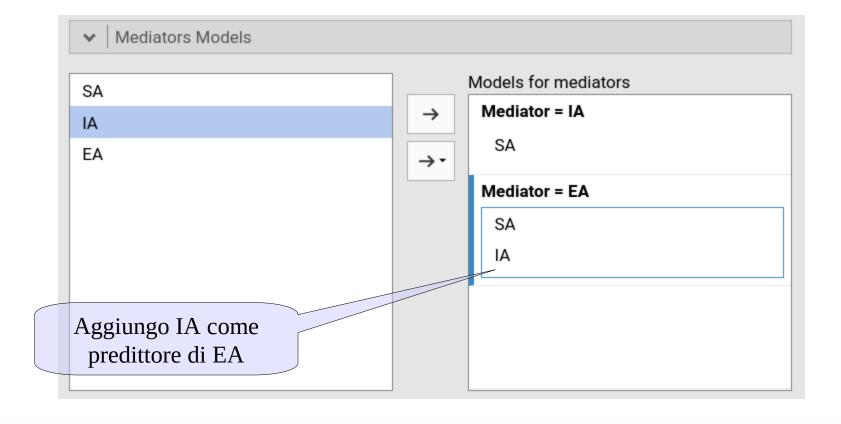
- Gli effetti mediati si ottengono moltiplicando le componenti lungo il percorso che lega X a Y
  - X su Y attraverso M1 e M2: a\*b\*c
  - X su Y attraverso M1 tenendo costante M2: a\*e
  - X su Y attraverso M2 tenendo costante M1: d\*c



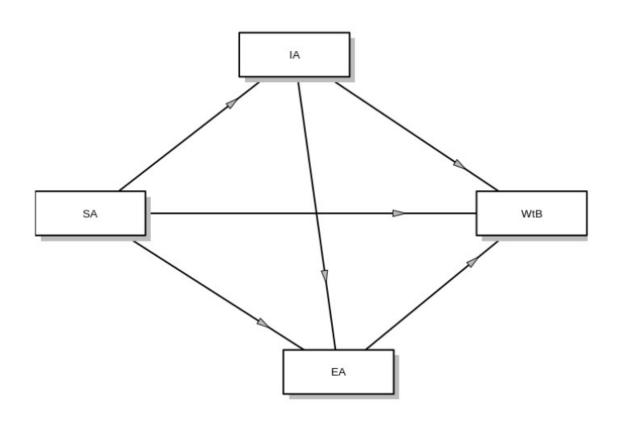
In jAMM module, setteremo i ruoli delle variabili come nella mediazione multipla, ma aggiungiamo un mediatore come predittore



In jAMM module, setteremo i ruoli delle variabili come nella mediazione multipla, ma aggiungiamo un mediatore come predittore dell'altro



Il path diagram si aggiorna autimaticamente



Regressioni stimate dal software

		Models Info
		Mediators Models
SA	m1	Wediators Woders
SA + IA	m2	
		Full Model
~ IA + EA + SA	m3	
		Indirect Effects
A IA ⇒ WtB	IE 1	
EA ⇒ WtB	IE 2	
IA ⇒ EA ⇒ WtB	IE 3	
EA ⇒ Wt	IE 2	

#### • risultati

#### Indirect and Total Effects

				95% C	C.I. (a)	_		
Type	Effect	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	р
Indirect	$SA \Rightarrow IA \Rightarrow WtB$	0.00260	0.0242	-0.0448	0.0500	0.00260	0.107	0.914
	$SA \Rightarrow EA \Rightarrow WtB$	0.04298	0.0612	-0.0769	0.1628	0.04298	0.703	0.482
	$SA \Rightarrow IA \Rightarrow EA \Rightarrow WtB$	0.07793	0.0298	0.0195	0.1363	0.07792	2.615	0.009
Component	SA ⇒ IA	0.32488	0.0863	0.1556	0.4941	0.32485	3.763	< .001
	$IA \Rightarrow WtB$	0.00799	0.0744	-0.1379	0.1539	0.00799	0.107	0.914
	$SA \Rightarrow EA$	0.06301	0.0894	-0.1122	0.2382	0.06300	0.705	0.481
	$EA \Rightarrow WtB$	0.68213	0.0715	0.5420	0.8223	0.68210	9.538	< .001
	$IA \Rightarrow EA$	0.35165	0.0894	0.1764	0.5269	0.35165	3.933	< .001
Direct	$SA \Rightarrow WtB$	0.01561	0.0702	-0.1220	0.1532	0.01561	0.222	0.824
Total	$SA \Rightarrow WtB$	0.13912	0.0908	-0.0388	0.3171	0.13911	1.532	0.125

Note. (a) Confidence intervals computed with method: Standard (Delta method)

# Mediazione con variabili indipendenti categoriche

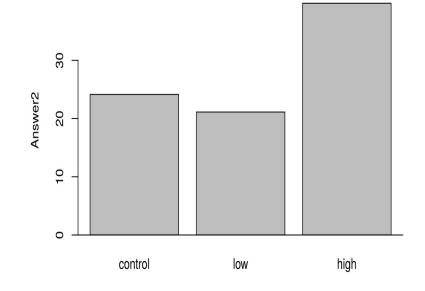
### Mediazione con VI categoriche

- Abbiamo visto che le variabile categoriche si inseriscono nel GLM come dummy
   (0\_vs\_1)
- Ogni dummy ha un suo coefficiente di regressione, che mostra la differenza media tra il reference group e il gruppo con dummy=1
- Dunque possiamo stimare la mediazione come se le dummies fossero semplicemente delle variabile categoriche multiple.

### Più di due categorie

- Quando si hanno più di due categorie, si rappresentano le variabili mediante una serie di dummy variables
- Una dummy è una variabile dicotomica
- Consideriamo un esempio come il precendente, ma con tre gruppi: Ancora bassa, Ancora alta, e no Ancora

Medie per gruppo ## 0 1 2 ## 24.14 21.12 39.80



#### Più di due categorie

- L'informazione contenuta in una variabile nominale (K>2) può essere rappresentata da un numero K-1 variabili dicotomiche
- K-1 variabili dicotomiche è il numero minore di dicotomiche in grado di rappresentare i gruppi

Queste variabili sono dette dummies

Possiamo distinguere i gruppi? Gruppi: Control, Low, High

Variabile	Categoria	var1	var2	
	Control	0	0	
Groups	Low	1	0	
	High	0	1	

3 gruppi, 2 dummies K gruppi, K-1 dummies

### Coefficienti per le dummies

Se usiamo queste variabili in una regressione...

Cosa è il termine costante **a**?

Il valore medio atteso di DV per tutte le dummies uguali a zero

$$Y = a + B_1 \cdot 0 + B_2 \cdot 0 = a = \overline{Y}_{control}$$

### Coefficienti per le dummies

Cosa è il B associato a var1?

Cosa è il coefficiente B1?

$$Y = \overline{Y}_{control} + B_1 \cdot Low + B_2 \cdot 0$$

$$B_1 = \overline{Y}_{Low} - \overline{Y}_{Control}$$

Differenza tra Low e Control

### Coefficienti per le dummies

Cosa è il B associato a var2?

Cosa è il coefficiente B2?

$$Y = \overline{Y}_{control} + B_1 \cdot 0 + B_2 \cdot High$$

$$B_2 = \overline{Y}_{High} - \overline{Y}_{Control}$$

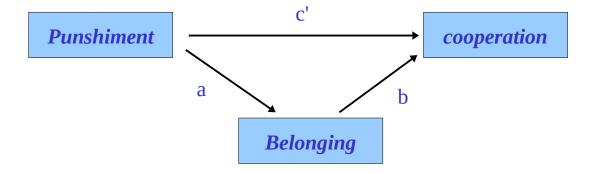
Differenza tra High e Control

### Esempio

- In un esperimento sulla cooperazione (*again*) abbiamo misurato il livello di cooperazione in un *public good*, in tre condizioni sperimentali diverse
  - *consistent punishment*: chi cooperava sotto una certa soglia poteva essere punito con una multa
  - *inconsistent punishment*: ogni partecipante poteva essere punito dagli altri senza particolari motivi
  - *non punishment*,: nessuna punizione possibile
- L'ipotesi è che gli effetti del **punishment type** siano mediati dal senso di appartenenza (*belongingness*)

# Modello logico

Il modello logico sarebbe

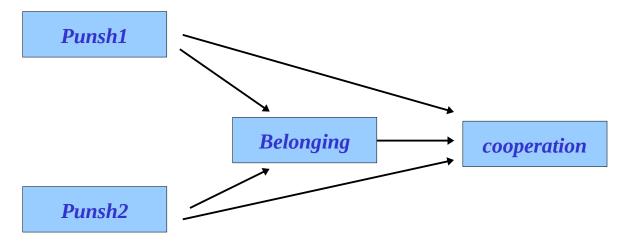


#### Modello Statistico

Una variabile a tre gruppi viene rappresentata da due dummies

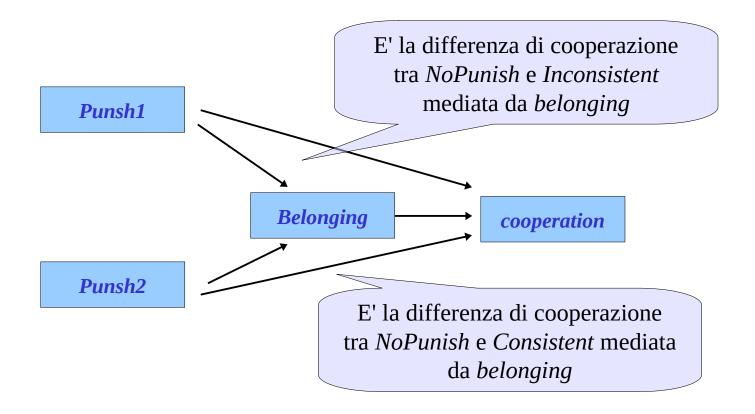
Variabi	ile Gruppi	Punish1	Punish2	
	No punish	0	0	
Punish	Inconsistent	1	0	
	consistent	0	1	

E così sarà rappresentata nel modello di mediazione



### Interpretazione

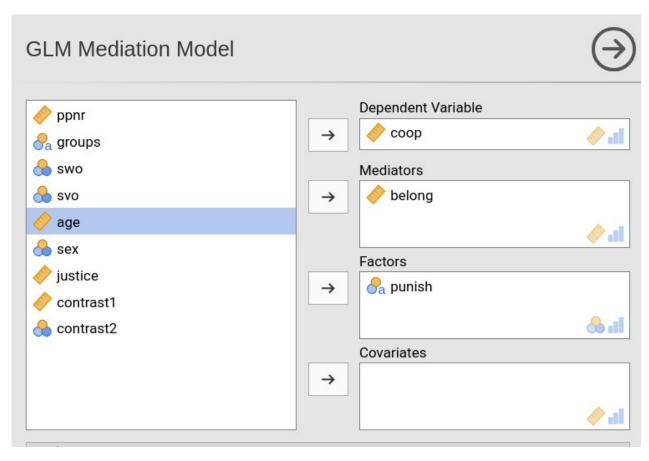
Variabi	le Gruppi	Punisl	n1 Punish2	
	No punish	0	0	
Punish	Inconsistent	1	0	
	consistent	0	1	



## Stima: jAMM

In jAMM dobbiamo mettere la variabile dipendente categorica nel ruolo di

"factors"



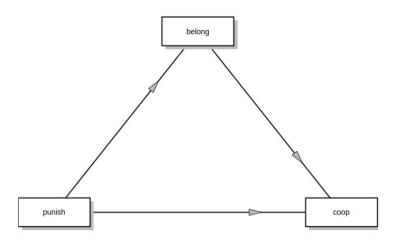
## Stima

#### Tabella informativa

Models Info		
Mediators Models		
	m1	belong ~ punish
Full Model	m2	coop ~ belong + punish
Indirect Effects	IE 1	punish ⇒ belong ⇒ coop

### Stima

Il path diagram mostra solo la variabile indipendente, ma...



#### Model diagram notes

Categorical independent variables (factors) are shown with only one rectangle, but their effect is estimated using contrast variables

For variable punish the contrasts are: punish1 = Consistent - Control, punish2 = Inconsistent - Control

### Stima

Nei risultati troviamo le dummies

Punish1: Differenza media tra Consist e Control in cooperazione

#### Mediation

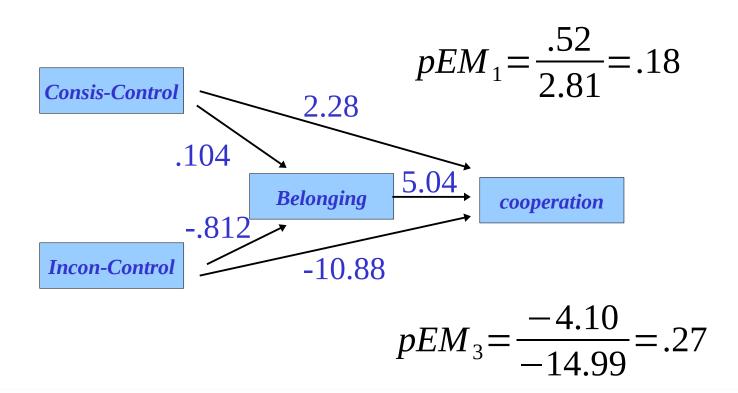
Indirect and Total Effects

				95% C	C.I. (a)	_		
Туре	Effect	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	р
Indirect	punish1 ⇒ belong ⇒ coop	0.528	1.737	-2.877	3.932	0.0112	0.304	0.761
	punish2 ⇒ belong ⇒ coop 、	-4.102	2.015	-8.052	-0.153	-0.0864	-2.036	0.042
Component	punish1 ⇒ belong	0.105	0.343	-0.568	0.777	0.0320	0.305	0.761
	belong ⇒ coop	5.947	1.241	2.614	7.479	0.3499	4.067	< .001
	punish2 ⇒ belong	-0.813	0.346	-1.490	-0.135	-0.2469	-2.351	0.019
Direct	punish1 ⇒ coop	2.287	4,490	-6.513	11.088	0.0485	0.509	0.610
	punish2 ⇒ coop	-10.889	4.631	-19.965	-1.813	-0.2293	-2.351	0.019
Total	punish1 ⇒ coop	2.815	4.833	-6.657	12.287	0.0597	0.583	0.560
	punish2 ⇒ coop	-14.991	4.866	-24.529	-5.453	-0.3157	-3.081	0.002

Note. (a) Confidence intervals computed with method: Standard (Delta method)

Punish2: Differenza media tra Inconsist e Control in cooperazione

## Interpretazione



### Mediazione Multivariata

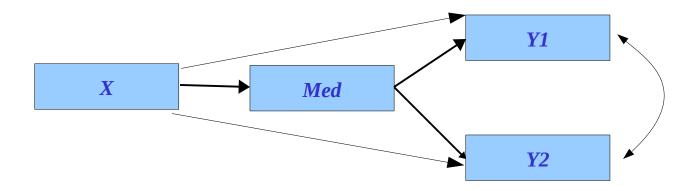
più di una variabile dipendente

# Path Analysis

- Concettualmente, tutti i modelli di mediazione sono dei modelli di path analysis
- I software dedicati (jAMM, medmod, PROCESS), consentono di stimare modelli di mediazione con solo **una variabile dipendente**
- Se abbiamo più di una variabile dipendente, dobbiamo utilizzare un software
   per la path analysis

### Mediazione Multivariata

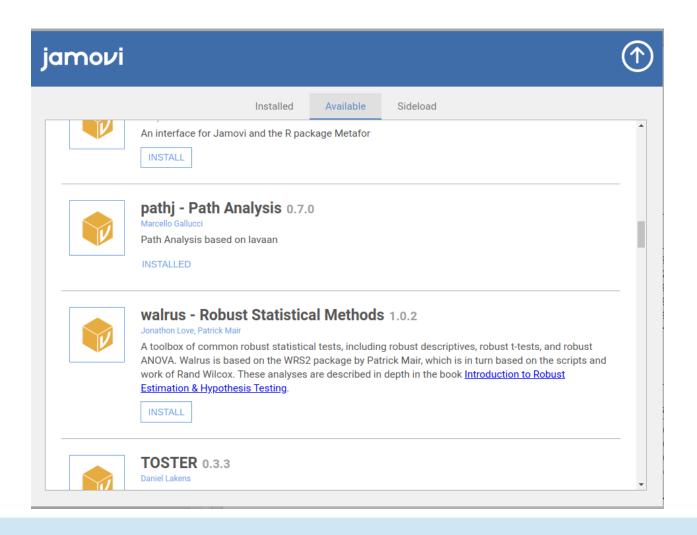
E' possibile estendere il modello di mediazione a più di una dipendente!



• Tanto più le variabili dipendenti sono correlate, tanto i risultati del modello multivariato differiranno dai risultati di due modelli separati

## jamovi PATHj

In jamovi possiamo usare il modulo specifico per la path analysis



### Pros & Cons

Il modulo è più flessibile di jAMM

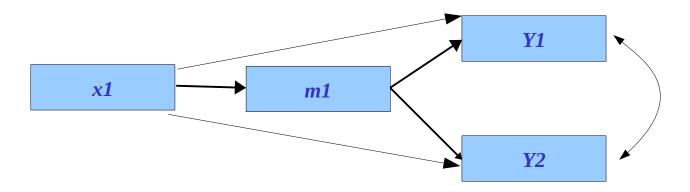
Consente di stimare modelli più complessi, compresi modelli multivariati

Il modulo è generico

Ricostruire i risultati è meno intuitivo

# Costruire un modello di path analysis

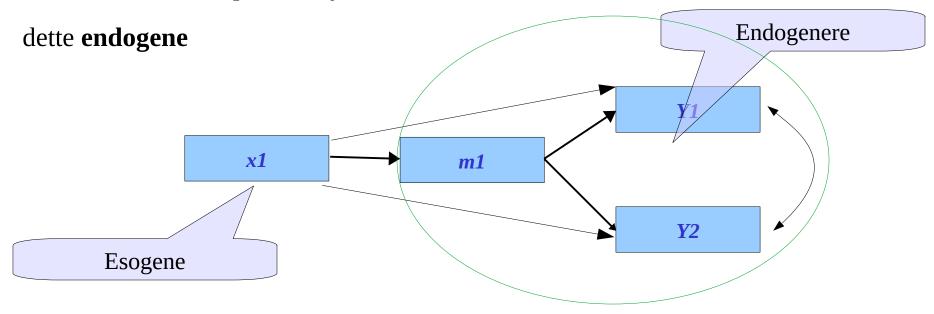
• In un modello di path analysis, tutte le variabili che ricevono una freccia sono dette **endogene** 



Quelle che non la ricevono, sono dette esogene

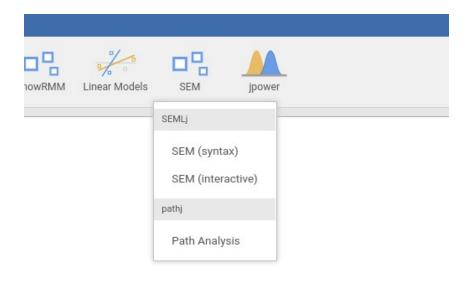
# Costruire un modello di path analysis

In un modello di path analysis, tutte le variabili che ricevono una freccia sono



Quelle che non la ricevono, sono dette esogene

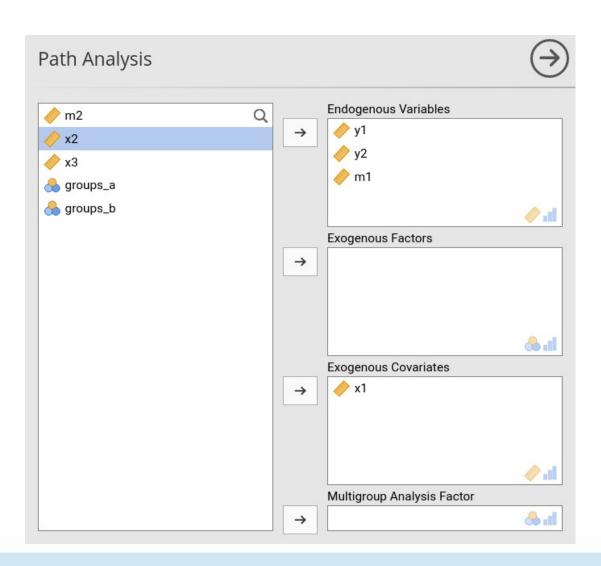
Il modulo di path analysis lo troviamo sotto il menu SEM



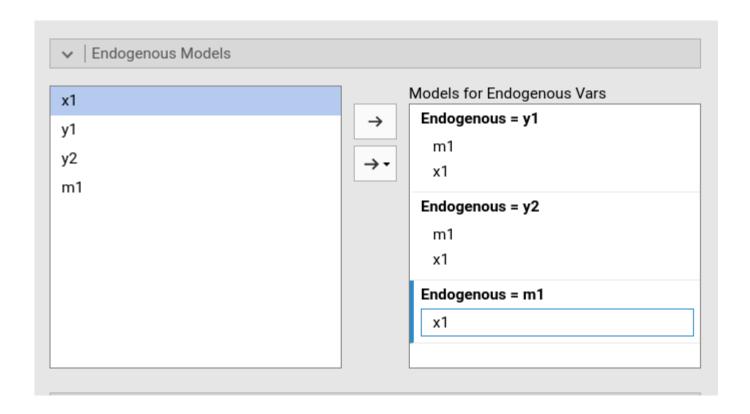


Notiamo che sia le dipendenti che il mediatore(i) vanno inseriti come

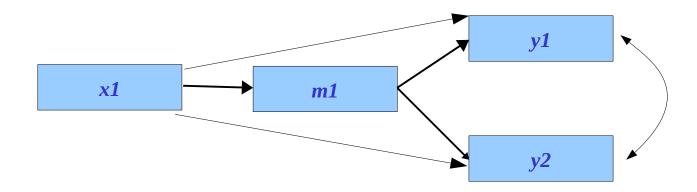
**Endogenous variables** 



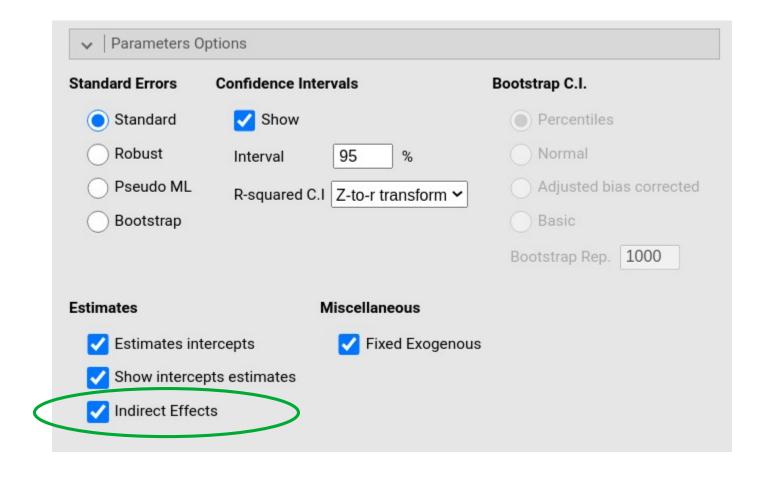
Dobbiamo poi strutturare le relazioni per definire il modello corretto



# Costruire un modello di path analysis



Possiamo anche chiedere di calcolare gli effetti indiretti (cioè mediati)



• I risultati presentano varie tabelle (il modulo è generico)

### I coefficienti e gli effetti indiretti

#### Parameter Estimates

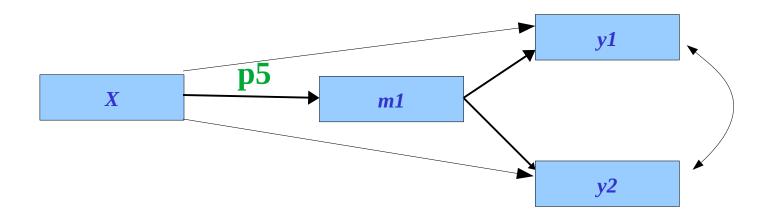
					95% Confider	nce Intervals			
Label	Dep	Pred	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	p
p1	y1	m1	0.670	0.045	0.581	0.758	0.707	14.871	< .001
p2	y1	x1	0.673	0.107	0.463	0.883	0.299	6.287	< .001
р3	y2	m1	0.120	0.068	-0.014	0.253	0.244	1.761	0.078
p4	y2	x1	-0.156	0.162	-0.473	0.161	-0.133	-0.962	0.336
p5	m1	x1	1.675	0.169	1.344	2.005	0.705	9.934	< .001

[4]

#### **Defined Parameters**

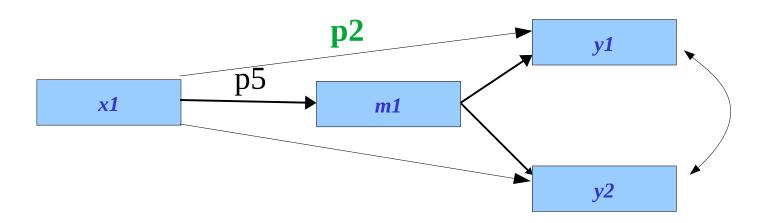
					95% Confider	nce Intervals			
Label	Description	Parameter	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	p
IE1	$x1 \Rightarrow m1 \Rightarrow y1$	p5*p1	1.122	0.136	0.856	1.388	0.498	8.260	< .001
IE2	$x1 \Rightarrow m1 \Rightarrow y2$	p5*p3	0.201	0.116	-0.026	0.428	0.172	1.734	0.083

### Ricostruiamo i coefficienti del modello



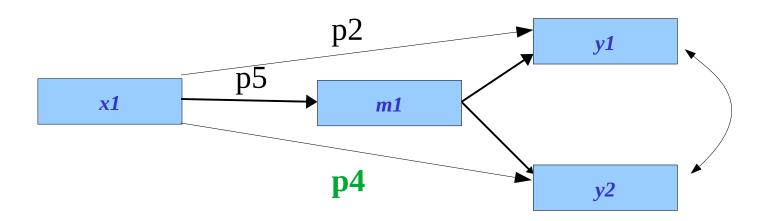
					95% Confiden	nce Intervals			
Label	Dep	Pred	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	р
p1	y1	m1	0.670	0.045	0.581	0.758	0.707	14.871	< .001
p2	y1	x1	0.673	0.107	0.463	0.883	0.299	6.287	< .001
р3	y2	m1	0.120	0.068	-0.014	0.253	0.244	1.761	0.078
p4	y2	x1	-0.156	0.162	-0.473	0.161	-0.133	-0.962	0.336
p5	m1	x1	1.675	0.169	1.344	2.005	0.705	9.934	< .001

### Ricostruiamo i coefficienti del modello



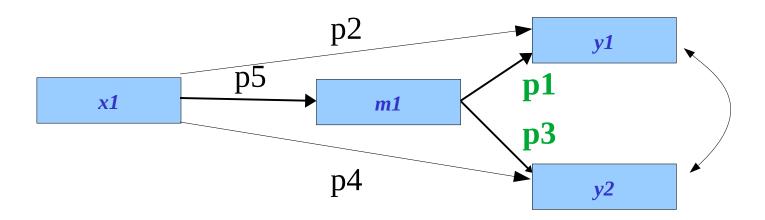
					95% Confider	nce Intervals			
Label	Dep	Pred	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	p
p1	y1	m1	0.670	0.045	0.581	0.758	0.707	14.871	< .001
p2	y1	x1	0.673	0.107	0.463	0.883	0.299	6.287	< .001
р3	y2	m1	0.120	0.068	-0.014	0.253	0.244	1.761	0.078
p4	y2	x1	-0.156	0.162	-0.473	0.161	-0.133	-0.962	0.336
p5	m1	x1	1.675	0.169	1.344	2.005	0.705	9.934	< .001

Ricostruiamo i coefficienti del modello



					95% Confider	nce Intervals			
Label	Dep	Pred	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	p
p1	y1	m1	0.670	0.045	0.581	0.758	0.707	14.871	< .001
p2	y1	x1	0.673	0.107	0.463	0.883	0.299	6.287	< .001
р3	y2	m1	0.120	0.068	-0.014	0.253	0.244	1.761	0.078
p4	y2	x1	-0.156	0.162	-0.473	0.161	-0.133	-0.962	0.336
p5	m1	x1	1.675	0.169	1.344	2.005	0.705	9.934	< .001

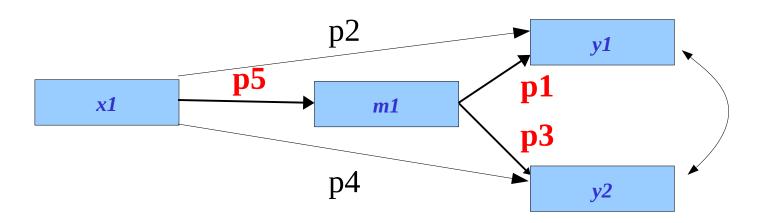
Ricostruiamo i coefficienti del modello



					95% Confider	nce Intervals			
Label	Dep	Pred	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	p
p1	y1	m1	0.670	0.045	0.581	0.758	0.707	14.871	< .001
p2	y1	x1	0.673	0.107	0.463	0.883	0.299	6.287	< .001
p3	y2	m1	0.120	0.068	-0.014	0.253	0.244	1.761	0.078
p4	y2	x1	-0.156	0.162	-0.473	0.161	-0.133	-0.962	0.336
p5	m1	x1	1.675	0.169	1.344	2.005	0.705	9.934	< .001

# PATHj: Effetti mediati

Ricostruiamo i coefficienti del modello



#### **Defined Parameters**

				nce Intervals			•		
Label	Description	Parameter	Estimate	SE	Lower	Upper	β	Z	p
IE1 IE2	$x1 \Rightarrow m1 \Rightarrow y1$ $x1 \Rightarrow m1 \Rightarrow y2$		1.122 0.201	0.136 0.116	0.856 -0.026	1.388 0.428	0.498 0.172	8.260 1.734	< .001 0.083

### Morale

- La mediazione consente di strutturare le relazioni lineari tra variabili in una sequenza di variabili a proprio piacere
- Dal punto di vista pratico, il software per la mediazione può essere usato per qualsiasi modello univariato (una dipendente)
- Per i modelli multivariati (più di una dipendente) useremo un software di path analysis