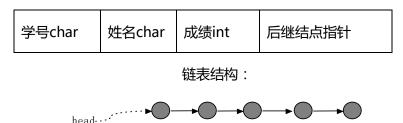
## 跟我学C练习题十一

链表编程。链表节点结构如下。



- 1. 编程。要求程序实现如下功能:
  - (1) Insert 函数:随机插入链表节点,构筑一个简单非循环无序链表 A,每插入一节点之后用函数 list 输出链表 A 到屏幕,链表长度在7个节点以上;
  - (2) 单链表复制。编写一个函数 copy,将单链表 A 复制到单链表 B,并用函数 list 输出 B 到屏幕。
  - (3) SelectMax 函数:搜索链表,返回一个指向链表中具有成绩最高分的节点的指针,主程序输出该节点所有信息到屏幕;
  - (4) list 函数:输出链表 A 到屏幕,同时返回链表中的节点总数 (int 类型);
  - (5) bubble 函数:对 Insert 函数建立的链表按学号递升序列做冒泡排序(参考第十章内容),只允许交换指针,不能交换数据域,主程序输出排序结果到屏幕。
  - (6) search()函数:主函数从键盘读入一个学号, search 函数在 head 指向的链表中搜索该学号的节点,成功返回指向该节点的指针,失败返回为空, 主函数打印该节点信息(或检索失败的提示)。
  - (7) delete()函数:主函数从键盘读入一个学号, delete 函数在 head 指向的

链表中搜索该学号的节点,存在则从链表中删除该节点,并返回指向该节点的指针,不存在则返回为空,主函数打印该节点信息(或节点不存在的提示)并调用 list 函数输出当前链表。

2. 链表编程。链表结构如下,并在其上实现前一题的功能1~7。

