

MELLIVORA CAPENSIS WHITE PAPER



MC白皮书

W e b 3 . 0 链 游 垂 直 聚 合 平 台

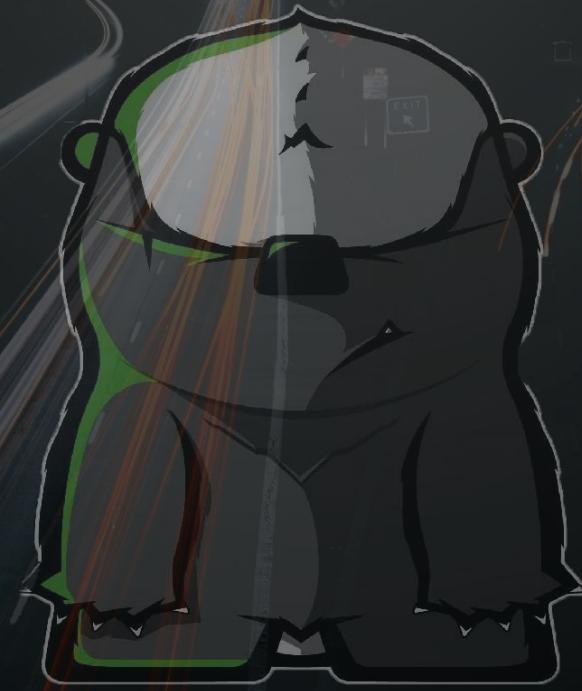


GameFi经济模型系统

GAMEFI ECONOMIC MODEL SYSTEM

OPENING GUIDE

GET STARTED



目录

CONTECTS

第一章 前言	4
第二章 MELLIVORA CAPENSIS	6
2.1 起源	6
2.2 演进	7
2.3 愿景路线	8
第三章 MC TOKEN	8
3.1 MC平头哥代币	8
3.2 MC发行机制	10
第四章 架构体系	11
4.1 区块链底层	11
分布式系统	12
分布式数据库系统（Hbase）	12
账本结构	13
跨链通信协议	14
4.2 用户服务层	15
隐私保护	15
4.3 区块链API层	16
API	16
协同开放接口	16



第五章 第五章数字身份	17
5.1 概述	17
5.2 数字身份的本质	17
5.3 技术概述	18
5.4 CBS数字身份 (CVIP)	19
第六章 垂直聚合平台数字产权	20
第七章 团队成员	22
第八章 MC DAO	24
第九章 赛博元宇宙	25
9.1 元宇宙概念1.0：游戏的世界	25
9.2 元宇宙概念2.0：获取的价值	26
9.3 元宇宙概念3.0：虚拟与现实	27
免责声明	28
风险提示	29



前 言

蜜獾，江湖人称“平头哥”，是世界上最无畏的动物。

它天不怕地不怕，生死看淡，不服就干。这种不畏强权，无惧困难的精神，在现今这个复杂而又浮躁的社会中，异常难得，而“平头哥”这个标签，象征的是一种勇敢，一种不服输的精神。

我们每个人，都是自己的“平头哥”，当我们遇到困难的时候，要有“平头哥”的精神，没有什么困难是一个“平头哥”解决不了的，如果有，那就再来几个……

——以平头哥无畏精神为基础，为世界人们
带来一场意识 能量 精神的觉醒

从此刻开始您的MC之旅吧

FROM NOW ON
YOUR JOURNEY **MELLIVORA CAPENSIS**

About MC

MELLIVORA CAPENSIS通过跨时代的区块链技术，打造一个公开、公正、可追溯、分布式、透明、可信的去中心化区块链游戏平台。力求普惠大众，让赛博元成为一个人人皆可参与，参与皆有贡献，贡献皆有回报的平台。

MELLIVORA CAPENSIS正在以信息技术的手段，跨越时间和空间，迸发着公平与普惠的光芒，带给游戏玩家更多财富的增值，引领人类向着完美世界进发！



ABOUT us

MELLIVORA CAPENSIS是币安智能链上的一款集合质押、采集、卡牌、战斗等 元素于一身的一站式去中心化链游聚合平台，采用“Play to Earn”业务模式，将DeFi、卡牌和元宇宙融合到游戏当中。具体而言，元宇宙是游戏的背景，DeFi和卡牌是游戏的玩法，可以模拟玩家之间的 经济竞争与合作。通过激励玩家获取MC，用户可以 控制自治组织并获得更多游戏玩法。采用的 “Play to Earn” 业务模式是游戏行业的最新发展。 该模型包含开放经济概念，能够赋予玩家对游戏内资产的所有权， 并允许玩家通过积极玩游戏来增加其价值。赛博元的核心是Earn， Play只是采集的手段。



第二章 MELLIVORA CAPENSIS

2.1 起源

基于信息爆炸的现今，人类已进入了觉醒时代，未来已来……
人类在探索宇宙太空的同时，地球人互联网世界也在不断发展与推向web3.0元宇宙虚拟空间，这些都是基于人类意识能量性灵觉醒的开悟成长之底层逻辑图腾——灵感来源于动物界极具精神意识能量、极具影响力的大无畏精神物种“平头哥”，平头哥精神思想意识内核是寓意“性灵意识！无所畏惧！永不屈服！敢于奋斗！价值人生！”

觉醒时代大背景下，MC流量聚合平台及加密代币应运而生。
MC大舞台，有梦你就来！每个人都本自具足拥有一个天赋异禀内核的平头哥！我为人人、人人为我的齐心协力，开放包容团结一致的去敢于创新敢于探索未来美好人生，同时绽放出每个人本自具足的影响力去引领、去同频共振MC粉丝共识体更大价值化和更多维度的自由空间。

MC核心价值观：

吾心光明、性灵觉醒、能量意识
有情有义、团结友爱、默契配合
共识共建、同频共振、价值导向
庄家思维、联合坐庄、布道打散
地推为基、网推为干、蓝海为叶
交易为王、流量为皇、借势为慧
奋斗为本、开放包容、求同存异





MellivoraCapensis

INSERT TEXT HERE

BUSSINESS

COMPANY VISION



新加坡sko基金会

新加坡SKO基金会是一个非营利组织。SKO基金专注于Web3领域里的早期投资，并识别和投资Web3初创公司和项目。通过使用人工智能、区块链技术和去中心化应用程序来创建一个更安全、开放和透明的网络，Web3.0成为极具发展潜力的下一代互联网。

COMPANY VISION



香港大象游艺公司

香港大象游艺公司是中国最大的网络游戏海外发行商之一，产品遍布全球130多个国家及地区，覆盖用户超过2亿人，致力于网页游戏、大型客户端游戏和无线互联网游戏产品在全球多地区、多语言市场的自主发行和运营，为全球用户提供优质的网络游戏产品。

COMPANY VISION



百大地推社区联盟

百大地推社区百大地推社区联盟共同推进共识的项目。旨在通过资源整合和合作共赢的模式，推动地推行业的发展与壮大。在联盟中，各家地推公司可以共同分享经验、资源和人才，提升地推效果，推进行业的规范化和专业化。

大型网络手游垂直平台Mellivora capensis游戏平台，平台上汇聚了大量的中外手游，有着丰富的资源和良好的社区氛围，深受广大手游玩家喜爱。此外，还提供了丰富的游戏攻略、资讯以及社交功能，深受广大手游爱好者喜爱。MC社区功能到运营中均可以发现，基于玩家想要了解游戏的需求，游戏评价功能不仅是平台的重要基础功能，更是社区内容的重要组成不仅受到了广泛的关注，凭借着其良好的用户口碑和不断更新的游戏资源不断吸引着更多的用户加入。

同时还拥有一支强大的游戏社区，社区成员活跃，互动性强。作为游戏门户网站，在手游领域也有着广泛的影响力，此时游戏论坛这个更大的舞台诞生了。如果在平台中，每款游戏都有属于自己的论坛，不仅用户可以在其中创作，游戏研发商也可以参与其中与用户进行交流，从而让平台中的不同角色可以更加深入的交流，此时则为平台创造了新的价值。做好游戏评价以及提供了游戏论坛，可以说已经把游戏平台的社区搭建起来了，提升社交性帮助用户更加依赖、喜欢MC社区与平台，让自己的内容创作更容易被分享，还可以通过发布与游戏无关的个人信息展现自我

Mellivora capensis区块链生态是元宇宙、GameFi生态的主体体现，MC赋予生态中的代币真正的流通价值，打通用户与平台的交易通道。在BSC支撑下，MC聚合平台具备去中心化、透明和通证激励的特性。并且，MC迅速聚集了一大批国际顶尖区块链人才，旨在以在线游戏产业为契机，驱动行业变革，打造全球顶级的 区块链游戏基础设施和NFT、元宇宙生态应用系统。通过区块链网络和代币机制整合第三方资源，使线上虚拟环境与实体环境 合而为一，创造无边界的娱乐世界，致力于为全球用户打造前所未有的沉浸式娱乐体验。



2.3 远景路线

① 第一阶段（2022年8月—2023年12月）

- 1) DeFi+GameFi+NFT卡牌形式，围绕质押即采集进行规划。
- 2) 项目开源，算力采集链上同步，主流币均在用户自己的钱包里，安全可靠。
- 3) MC将在大型网络手游平台中作为充值游戏元宝专用，在游戏中玩家无限的充值消耗销毁后，使其价值无限的上涨。

② 第二阶段（2023年12月—2024年6月）

- 1) GameFi形式，围绕游戏即采集进行规划。
- 2) MC及MC NFT是一个NFT+众多应用生态流量聚合的平台！
- 3) 在此阶段获得进入元宇宙MC社交板块的凭证。

③ 第三阶段（2024年6月—持续化更新迭代）

- 1) 元宇宙+SocialFi，围绕元宇宙+社交生态，实现MC的落地场景。
- 2) 每一位MC参与者，都是新宇宙的创建者、贡献者和推广者。

第三章 创造MC TOKEN

3.1 MC代币

MC在DEFI、NFT、元宇宙理论和概念的支持下MELLIVORA CAPENSIS原生代币MC基于币安智能链发行，与现有的以太坊主网兼容。MC无中心化服务器，完全社区自治。

MELLIVORA CAPENSIS在BSC技术基础上，打造成一站式去中心化大型网络手游垂直平台。玩家在MC中创造自己的MC世界，与玩家互动

3.2 MC发行机制

一个完全去中心化的大型聚合平台，热门的手游平台为广大手游爱好者提供了便捷的服务，由新加坡sko基金会和香港大象游艺公司携手百大地推社区联盟共同打造的大型网络手游垂直平台 全球百大社区强势打造的史上最强GameFi聚合平台，一体化通证MC所给我们带来的是一个完整的去中心化金融风暴。

英文名：MELLIVORA CAPENSIS

添加底池20%

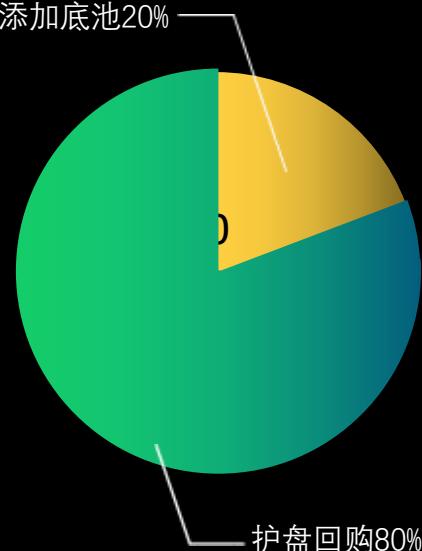
中文名：MC平头哥

CBS发行量：2100万

■ 私募不足2100万 未私募完的代币全部打入黑洞

■ 底池分配：20%

■ 护盘回购：80%



未来，MC聚合平台将在元宇宙游戏的基础上，不断拓展包括存储云平台、游戏分发平台、道具交易平台、NFT道具资产兑换、广告平台、元宇宙挖矿和孵化器在内的多元生态，为玩家、矿工、研发、渠道商等提供完整的游戏解决方案

Mellivora Capensis

Insert Subtitle Text in Here



滑点分配
Sliding point allocation

● 交易挖矿 2.5%
Trading mining

● 回流底池 1%
Reflux bottom tank

● NFT分U 1%
NFT allocation USDT

公告

MC平头哥社区联盟即将入驻



**MC作为耐心发展，积累粉丝，积累用户量积累口碑
MC是一个引领者持币的只需要跟随**

了解玩家发现游戏以及在游戏中持续投入的经历 理解玩家在混合玩法游戏中的核心动机、需求及评价 理解应用内付费和激励视频广告对玩家的意义和价值

良好的团队有着他们共同的目标和期望，有着相近观念、信念、价值观和行为规则，我们就会形成一种共同的行为模式，团队共进，这个紧密结合就是凝聚力

网络的安全性，稳定性和流畅度也会不断提升。MC将实现其更广泛的应用落地和功能实践，实现将中心化互 联我们希望更多区块链爱好者们参与到创建MC的网络服务中来 共同保障MC网络的高速运行，同时获得可观的回报。随着Mellivora capensis数量的不断增加移植至非中心化网络生态的最终目标，让人类社会向新文明加速迈进。

第四章 架构体系

4.1 区块链底层

MELLIVORA CAPENSIS本着简单、易用和便捷的原则，在架构设计时尽量做到最优，因此，MELLIVORA CAPENSIS架构在BSC支持下，包含：区块链底层、用户服务层和区块链API层。

1) 分布式系统

分布式计算是一门计算机科学，研究如何把一个需要非常巨大的计算能力才能解决的问题分成许多小的部分，然后把这些部分分配给许多计算机进行处理，最后把这些计算结果综合起来得到最终的结果。分布式系统，是组件分布在网络计算机上并且通过消息传递进行通信和动作协调的系统。简单理解，分布式系统就是把一些计算机通过网络连接起来，然后协同工作。协同工作需要解决两个问题：

- ✓ **任务分解：**把一个问题拆解成若干个独立任务，每个任务在一台节点上运行，实现多任务的并发执行。
- ✓ **节点通信：**节点之间互相通信，需要设计特定的通信协议来实现。协议可以采用RPC或Message Queue等方式。



Mellivora capensis在支付场景的一个工程难题：高并发交易，海量数据运行，这些都可以使用分布式系统来解决。根据应用系统中层次的划分和组织结构，分布式系统的结构可分为两层C/S结构和多层结构（三层C/S结构）。前者是传统的已经成熟的应用技术，后者正日益流行并不断发展。

Mellivora capensis根据需要采用多层结构的分布式系统。多层应用体系结构就是在传统的两层结构的客户端与数据库服务器之间加入一个中间层，各层实现明确分工。

多层结构较传统的两层应用模式有多方面的技术优势，表现在以下几个方面易维护。分布式应用采用了多层次体系结构，将应用的逻辑结构进行合理的分布，业务逻辑在中间服务器，当用户需要改变应用软件的商业逻辑规则时，只需改变应用服务器的程序即可。客户端程序基本不用改动。

- ✓ **执行速度快：**瘦客户机减轻了客户机端的工作负荷。高性能通过负载均衡以及中间层的数据缓存能力，提高了应用的执行速度。
- ✓ **安全性高：**中间层隔离了客户直接对数据库服务器的访问，保护了数据库的安全。
- ✓ **稳定性强：**中间层缓冲客户端与数据库的实际连接，使数据库的连接数量远小于客户端的数量，数据库服务器更加稳定。容灾机制能在一台服务器故障的情况下，透明地把客户端工作转移到其他服务器上。伸缩扩展性基于多层分布体系，当业务增大时，可以在中间层部署更多的应用服务器，提高对客户端的响应，而所有变化对客户端透明。

2) 分布式数据库系统 (Hbase)

HBase 是一个高可靠性、高性能、面向列、可伸缩的分布式数据库，设计目标是用来解决Mellivora capensis关系型数据库在处理海量数据时的局限性。HBase分布式数据库系统将一个表按照行和列切分成若干的Region，然后分别存放在不同的机器上。

HBase集群主要



由2~3个HMaster和大量Mellivora capensis Server组成。HMaster通过多实例避免单点问题，它主要负责Table和Mellivora capensis的管理工作，如对Table的元数据的增、删、改、查；管理HRegionServer的负载均衡，调整Mellivora capensis的分布。

Mellivora capensis分裂后负责新Mellivora capensis的分配；某个Mellivora capensis故障后负责其上的Regions的自动迁移等。Mellivora capensis主要负责响应用户I/O请求。

3) 账本结构

Mellivora capensis的账本结构是分布式账本，是一种在网络成员之间共享、复制和同步的数据库。分布式账本记录网络参与者之间的交易，比如酒店、旅游的消费支付交易。分布式账本中的每条记录都有一个时间戳和唯一的密码签名，这使得账本成为网络中所有交易的可审计历史记录。分布式账本技术的一种实现是开源Hyperledger Fabric区块链。为了保持分类账的抽象，只包含有效和已承诺的交易，除了状态和分类账之外，对等方式可以维护验证分类账。这是通过过滤掉无效事务从分类账派生的哈希链。

Mellivora capensis的账本结构的构造如下进行。由于PeerLedger块可能包含无效的交易（即无效认可的交易或具有无效的版本相关性），所以在将来自块的事务添加到vBlock之前，此类事务被对等体过滤掉。每个对等体本身（例如通过使用与PeerLedger相关联的位掩码）执行此操作。vBlock被定义为没有无效事务地块，已被过滤掉。这样的vBlock在本质上是动态的，可能是空的。vBlock构造的说明如下图所示：



4.3 区块链API层

1) API

对区块链技术来说，API至关重要。强大的API基础设施可以使用户先发制胜，更快地从区块链中获利。Mellivora capensis将通过开发者平台上发布的API(Application Programming Interface，应用程序编程接口)正式开放区块链技术，为各个业态的参与者提供一种全新的应用场景接入模式。

Mellivora capensis的API允许应用注册用户，端口language栏开发近20个国家，18个访问线路同时全球开启，采用超越3M的国际算法做支撑，为平台的用户保驾护航，同时查询区块链，并发布交易有关的信号，允许开发人员能够快速测试链码或查询交易状态。因此，Mellivora capensis将打造的一个游戏泛商业的垂直应用平台，致力于聚合全球各个业态的游戏企业、游戏服务机构，提供优质的多领域服务。

2) 协同开放接口

Mellivora capensis 的泛游戏商用平台是跨业态的服务平台，是基于实际情况进行整合开发的，支持开放，可选择性高。为方便与各参与机构进行业务系统对接，Mellivora capensis的区块链系统提供了独立的API网关，将BSC提供的业务功能以RESTAPI的形式对外提供，实现协同运行的接口。一方面，合作的第三方可以快速接入BSC并和它们内部的其他系统整合，并通过平台获得用户实时数据。另一方面，当合作的第三方拥有这些游戏数据模型后，由于加密标识使得这些独特的用户信息更不易被盗取或者被其他运营商查阅，更好地做到了匿名、安全、可靠、唯一。



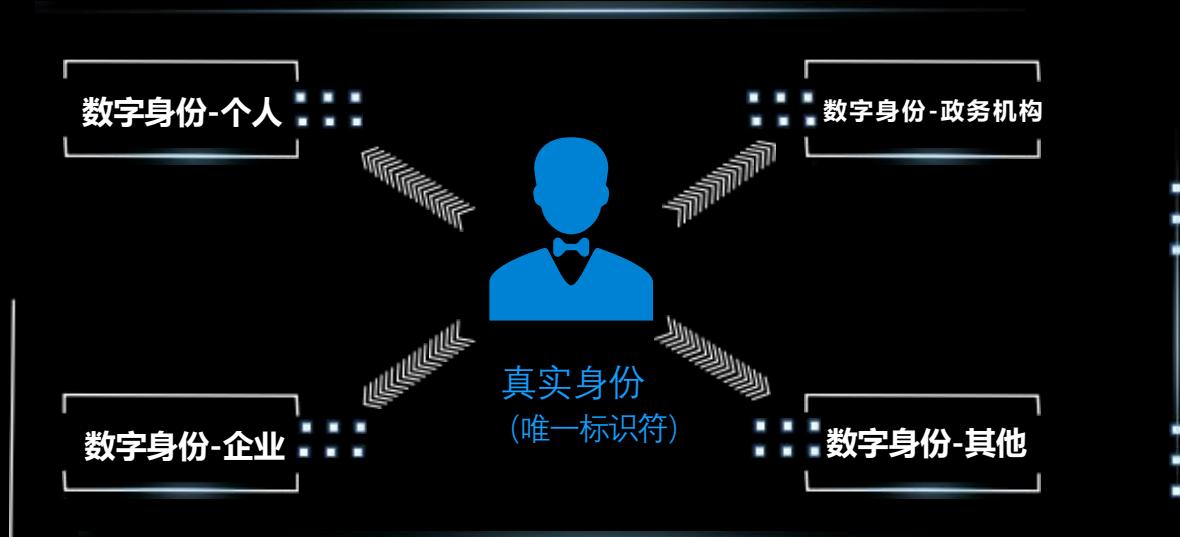
第五章 数字身份 (MELLIVORA CAPENSIS)

5.1 概述

随着我们的生活变得更加数字化，MC及其核心要素将利用互联网的优势为用户展开一个数字化的虚拟世界元宇宙。数字身份的持有者将能够轻松地处理任何类型的资产，并允许企业和社区通过许多形式来支持自己，最终促使我们走向价值互联网之路。

5.2 MC数字身份的本质

MC的数字身份是独特的，身份识别模块将被内置于协议中，并开发有辅助支持它的应用程序。用户具有确定的自主身份，即用户可以完全控制自己的身份，这就意味着不必依赖中央实体或第三方进行身份验证。用户拥有真正意义上的自主身份，可以创建、签署、验证，同时与用户进行交互的人也能够证明其身份。此外，这些拥有自主数字身份的用户能够选择性地披露他们的信息。





数字身份是虚拟世界元宇宙不可分割的一部分。就其本身而言，数字身份可以采取任一形式，如个人或价值中介（机构和实体）。因此，个人在不同的场所以拥有不同的数字。

用户可以通过数字身份在Mellivora capensis建立自己的声誉，同时这也会改进我们交换价值的方式。它可以通过数字签名、验证要求和交易来实现这一目的，并逐步树立起可以被市场上其他数字身份和价值中介检查和验证的声誉基础。对于一些中心化实体，如果他们的服务器崩溃，那么它们多年树立的身份和声誉将永远消失。Mellivora capensis则不同，用户的数字身份及其声誉将受到区块链的保护。

数字身份也适用于数字版权等领域，终端用户将能够使用他们的数字身份来声明版权或其他资产，除了授权他们的认证信息外，用户也能够授权他人访问私有数据如声誉、信用等数据。

5.3 技术概述

MC的账本包含三种类型：数字资产账本，数字身份账本，Data-feed账本；与赛博元等数字资产账本一样，数字身份的账本也是基于CBS的交易体实现；我们在分析了诸多案例后发现，数字身份的核心功能只有两个：身份验证、操作授权；

故我们提出了以下设计目标：

- 数字身份能够体现与数字资产的关联关系——资产关联关系；
- 数字身份能够导入链下数据，并且在对应关系中能够体现Oracle信用背书的特性——Data-feed；
- 数字身份能够统一管理多个互联网应用的身份信息——应用管理；
- 数字身份能够提供不可篡改的信用数据集——信用数据可采集。



5.4 MC数字身份 (CVIP)

CVIP是社区身份的标识，在MC网络及各类延展DAPP中具有无障碍的通行能力和资产行使权力。其权益包含但不限于采集收益权、邀请收益权、竞赛收益权、生态圈空投、经营收益权、荣耀声望级别、一键登录生态圈DAPP等。



未来CVIP将成为区块链、互联网通用的有价虚拟身份，成为其拥有者及行使人的价值衡量标准。随着体系用户的不断增长，还将在MC生态圈内外拥有各类服务特权，广泛应用于互联网甚至实体经济之中。CVIP是连接现实与虚拟世界的通行数字身份是运用至区块链、互联网经济、实体经济各领域的身份与行为证明，具有匿名性、唯一性和永久性。



第八章 元宇宙中的数字产权



NFT 是证明数字资产的真实性、所有权和稀缺性的加密代币。

NFT 使用户能够拥有对象，这些对象可以是艺术、照片、代码、音乐、文本、游戏对象、凭证、治理权、访问通行证、以及人们未来能想象的任何其他东西。NFT 存在于以太坊等区块链之上，以太坊是一个分散的全球计算机，由网络上的用户拥有和运营，区块链是任何人都可以访问但无人能拥有的特殊计算机。

NFT 对创作者经济产生了几个显著的改变：

NFT 将所有权放在首位，有创造力的独特想法将更有价值，因为它将完全被创作者所拥有。基于人类与生俱来的感知，拥有事物本身就是一种价值，NFT 使粉丝能够将体验与价值联系起来。创作者能够利用 NFT 创造独特的付费、与粉丝互动的方法。



NFT和智能合约有可能改变人们管理知识产权 ("IP") 的方式。数字艺术和时尚现在拥有了可证明所有权，这也催生了更多样的艺术创作，艺术家能通过数字/区块链创作获得财富，改善生活。

如今我们依赖于知识产权法这个钝器对创作进行保护，未来都能通过 NFT 进行。每当数字资产被使用时，创作者将获得合理的利益分配，而不是起诉的权利。

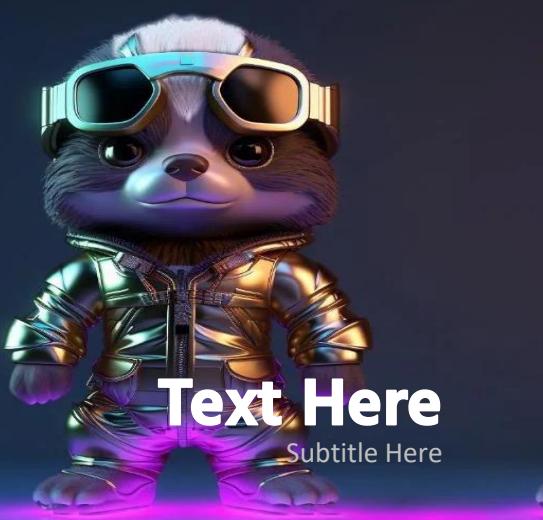


Mellivora capensis **MC NFT**

MC及MC NFT是一个NFT+众多应用
生态流量聚合的平台



Text Here
Subtitle Here



Text Here
Subtitle Here



Text
Subtitle Here



Text Here
Subtitle Here



第七章 团队成员

Mellivora capensis的核心技术研发团队成员大多来自于国际顶级区块 链项目和知名互联网企业。 汇聚了计算机、信息安全、通讯、数学、金融、web开发和高频算法交易等各个领域的行业最优秀的技术专 家。同时，团队成员在DAPP开发、DeFi、NFT、元宇宙、链游、竞 拍等方面具有市场和实践经验，不仅具备强大的技术能力，还拥有 优秀的科研能力，在多个领域已经取得了突出的成果。

Joyce——国际知名数据工程师，曾在多家全球知名互联网大数据研究中心就任过关键职位，负责互联网基础技术应用研发，参与众多国际知名项目，是区块链技术领域先驱。

Algernon——计算机与大数据博士，架构师、数据库专家，交易所构建技术专家，长期从事交易行业的数据库应用、数据仓库、大数据和区块链开发，拥有丰富的区块链项目开发经验。

Michell——全球知名的区块链游戏应用专家，全球区块链技术商业应用领袖级人物。曾任欧盟商业理事会理事，哥伦比亚大学社会学博士、金融研究中心研究员，是全球智能化游戏与娱乐技术应用领域权威。

Paddy —— 在区块链底层技术开发方面拥有权威影响力，职业生涯中覆盖了学术界和企业界两个领域，是一名研究学者、工程师 及领导者。曾在谷歌和亚马逊历任多个工程管理 职位。



Bradley——Bradley 的研究集中在大数据并行计算和分布式算法优化上，在区块链、密码学及数据挖掘方面有着丰富的研究经验。Bradley 将在区块链核心数学模型，人工智能核心算法、大数据并行计算层面为项目提供深度算法支持。

Wesley——精通比特币、以太坊、HyperLedger等主流区块链技术原理及实现，对区块链共识机制、智能合约、跨链技术、侧链技术、隐私保护等有深刻理解和丰富实践。

Minkevich——技术顾问，全球知名计算机技术应用开发专家，曾就职于苹果、SGI、微软和Google等多家公司，拥有超过15年的全球IT开发、运营经验。

Colbert——法务总监，毕业于哈弗大学法律系，拥有十多年的法律研究经验，擅长对于业务架构，方便制定财务条例，对于区块链联盟财务控制有着基本的法律方向把控，能很好地进行项目开发和推广，并友好地组织和控制财务和法律方面的思路。

Donovan Mitchell——全球市场顾问。以数十年的丰富经验，持续不断地为项目提供有关游戏市场方面的指导。

第八章 MC DAO

MC DAO是一个去中心化自治组织，由数以万计、且人数不断增加中的游戏玩家组成，MC可以参与到更多优质项目的打新币活动，这能大大增加MC代币的买入力量，他们在MC这一“边玩边赚”（Play-to-Earn）的游戏中利用非同质化代币（NFT卡牌）来产生真实的现金流。

MC DAO旨在通过投资MC这一“边玩边赚”聚合平台赚取游戏及其游戏内资产CBS、赞助数百万“边玩边赚”游戏玩家，以及打造将增强元宇宙（Metaverse）游戏未来的工具，来创建全球最大的虚拟世界经济体。

MC DAO优化其社区拥有的CBS资产，获得最大效用，并与MC代币持有者分享这些资产的利润。MC DAO的参与者将是平头哥整个生态系统的所有者和管理者。

具体措施如下：

MC DAO员会决定如何将其预算分配给以下支出：

- 采集奖励；包括任何随机成分，如采集的NFT卡牌奖励；
- 成员提案；或任何其他目的。

“边玩边赚”是赚取基本收入的另类方式：在未来，各行各业的人都可以通过玩赛博元生态来实现价值、获取价值。

第九章 MC元宇宙

9.1 元宇宙概念1.0：游戏的世界

第一阶段（2023年8月-2023年12月）

- 1) DeFi+GameFi+NFT卡牌形式，围绕质押即采集进行规划。
- 2) 项目开源，算力采集链上同步，主流币均在用户自己的钱包里，安全可靠。

MC在第一阶段将给玩家足够空间自由发挥，因为元宇宙追求的是仿现实世界，而现实是没有脚本的。MC也专门给用户提供创造发展的可能性，以系统内世界里的“土地”作为起点，交易成功后，剩下的一切发展交给玩家。游戏由情景和玩家组成，因此多样化的创新点也集中在这两方面。

MC会提供丰富完善的工具，最大限度降低操作门槛。不需要耗费很多人很多时间，也不需要专业编程技能，只要有创意，现有的工具就能简单帮你实现。MC甚至还有免费的3D建模服务。

在玩家自由度上，MC采用了DAO社区治理模式——玩家可以创建民意调查对平台活动、规则进行投票表决。这些行动将导致对币安智能链上的MELLIVORA CAPENSIS MC智能合约进行更改。这一操作对去中心化游戏有里程碑式的意义。



MC作为元宇宙概念聚合游戏平台，和多玩家同时在线角色扮演游戏相比，没有任何脚本剧情，没有唯一的终点，购买的玩家就是这块地界上一切的决策者，从建房造物，到后期玩法，都由玩家的创意自行策划。

MC通过给足自由度，达到玩家各展其长的效果，如建筑师可以在里面建房子，商家可以在里面开店等等，最终形成一个类现实的丰富虚拟世界，类现实世界，就是元宇宙想打造的。

9.2 元宇宙概念2.0：获取价值

第二阶段（2023年12月—2024年6月）

- 1) GameFi形式，围绕游戏即采集进行规划。
- 2) MC及MC NFT是一个NFT+众多应用生态流量聚合的平台！
- 3) 在此阶段获得进入元宇宙赛博元社交板块的凭证。

MC作为基于币安智能链的项目，用户要用BSC钱包登陆才能开始交易。针对可买卖的土地、装备等在获得认证后，会被正式标记为NFT资产，如果它们的所有权变动，也会记录到区块链，部分数据可能设置为公开查看。

Mellivora capensis玩家可以在游戏里购买或者租赁土地，设置陈列室，进行展览和售卖。在这里购买的NFT的作品一样可以放到交易所上二次交易。同时，作为土地的拥有者，一旦创造出有特色的展示空间，租售都会使得土地增值，形成资本良性循环。



MC的理念是：我们相信工作和娱乐合二为一的未来，我们相信赋予我们的玩家权力并为他们提供经济机会。

将来玩家可以从MC元宇宙中获取收益，像现实世界一样，有建筑师建房子，园丁种花草等等，这个世界里的所有物会用区块链标记它的唯一性，交易的合法性，模型正像元宇宙游戏所展现的一般。

除此之外，赛博元元宇宙的现实向代表了它还会有更加不可限量的发展空间，即大众普通商家把这里作为展示平台，把现实中实物交易复制到这里来。

比如这样一种设想也未尝不可能：将你的网店搬到赛博元元宇宙的虚拟商业街上，货架上展示实物照片、下面附带淘宝格式的详情介绍，消费者可以在这里逛店、订购，那么你就成为MC元宇宙商家。

9.3 元宇宙概念3.0：虚拟与现实

第三阶段（2024年6月—持续化更新迭代）

- 1) 元宇宙+SocialFi形式，围绕元宇宙+社交生态，实现MC的落地场景。
- 2) 每一位MC参与者，都是新文明的创建者、贡献者和推广者。



《三体》作者刘慈欣曾有一段著名评论：“人类的面前有两条路，一条向外，通往星辰大海；一条对内，通往虚拟现实”。

未来元宇宙至少包括以下要素：身份、朋友、沉浸感、低延迟、多元化、随地、经济系统和文明，技术的进步正在不断尝试这种未来的可能性。

赛博元想要的是全民参与，大众创造的未来，在元宇宙上创造的应用能够互相打通，确保用户在元宇宙的A场景下买的装备在B场景下依然能用。

从某个意义上说，元宇宙会是一场现实世界和数字世界之间的一场接口革命，沉浸式体验将会战胜抽象的程序界面，现实世界将会通过沉浸式体验与数字世界无缝连接。

免责声明

本白皮书仅为传递信息之用途，不构成任何发行、诱导购买MC、投资建议、教唆投资或其他买卖邀约及任何证券行为。没有在此显示的相关信息或分析，有意构成任何投资决策或具体的购买 推荐。相应的，本文件并不构成投资建议或诱导投资证券。

风险提示

本文件仅供读者获取信息，独立分析、判断、自行决定是否参与。本文件所载的信息、内容或版本可能不是最新，应当以最新的版本为准。

本文件不是招募书也不构成任何交易合约，不应视为在任何具有司法管辖权的地区构成证券邀约或招揽购买证券邀约。本文件中提供的信息不是投资建议，不应作为任何投资决策的基础。数字通证可能波动性较大，兑换或持有数字通证属于高风险行为，参与者必须具有足够的判断力、有足够的风险承受力或其他与承受高风险行为有关的必要素质；若兑换或持有数字通证，则视为已全部知晓兑换或持有数字通证带来的全部风险。

本文件并不构成、形成、也不应解释为任何报价、预定或邀请购买证券；也不应全部或部分构成任何相关协议、承诺等类似依据。MELLIVORA CAPENSIS在此清楚的表述并不对

- (1) 依靠本文中包含的信息
- (2) 任何信息错误、疏漏、或不准确
- (3) 由此导致的后果，造成的直接或间接损失负责。

Thanks

MC平头哥

Web3.0链游垂直聚合平台