

SOFTWARE MCG CONSULTORIA – outubro 2024

Márcia Guimarães

1.Detalhes do aplicativo

ESCOPO DO PROJETO:

- Tela de login e cadastro de usuários.
- Sistema multi-empresas de acesso de usuários.
- Gateway de pagamento integrado para realização da assinatura.
- Dashboard geral para visualização dos dados da operação.
- Módulo de Marketing, com materiais para diversos segmentos.
- Módulo CRM, contendo com:
 - Tela de cadastro de clientes.
 - Dashboard de gestão de relacionamento com clientes.
 - Tela de detalhes do cliente, com campos para inserção de dados adicionais.
 - Sistema de checklist personalizada para cada tipo de cliente.
 - Integração com outros módulos do ERP.
- Módulo de logística, contando com:
 - Integração com módulo CRM para otimizar a gestão.
 - Tela para cadastro de fretes, com informações detalhadas.
 - Sistema de cálculo de fretes.
 - sistema de cálculo dos encargos contábeis (Imposto).
 - Dashboard de gestão de logística geral.
- Módulo financeiro, contando com:
 - Integração com módulo CRM e módulo de logística para otimizar a gestão.
 - Dashboard com resumo financeiro da operação.
 - Tela para cadastro de contas a pagar e receber.
 - Tela para gestão dos encargos contábeis (Imposto).
- Ferramentas diversas para otimização da gestão geral da empresa.
- Banco de dados integrado com formulários de cadastro de clientes.
- [ADMINISTRAÇÃO] Dashboard administrativo para gestão de clientes.
- [ADMINISTRAÇÃO] Tela de detalhes de clientes.
- [ADMINISTRAÇÃO] Tela de detalhes financeiros.

Responsividade: Web e mobile, para uso em computador e celular

Resumo funcional do aplicativo: A presente aplicação funcionará como um sistema de gestão abrangente voltado para as áreas comerciais de empresas do setor logístico. O sistema proporcionará uma otimização completa dos processos de captação, relacionamento e homologação de clientes, permitindo uma gestão eficaz do relacionamento com os clientes, bem como um acompanhamento detalhado das áreas de frete e financeiro. Adicionalmente, o painel administrativo permitirá a gestão centralizada das empresas usuárias do sistema, possibilitando um gerenciamento eficiente e objetivo dos respectivos clientes

TECNOLOGIAS USADAS: Front End – FlutterFlow | Back End – SupaBase

GASTOS COM O PROGRAMA: FlutterFlow: U\$/mês | SupaBase: U\$/mês

2.Detalhes da proposta

PROTOTIPAÇÃO: R\$

Na fase de prototipagem, será realizada a definição detalhada do escopo do projeto, o levantamento de requisitos do sistema, e a criação de protótipos desenvolvidos por um web designer especializado em Experiência do Usuário (UX).

DESENVOLVIMENTO: R\$

Na fase é onde o sistema em si será desenvolvido, usando as linguagens de programação e ferramentas ideais para um desenvolvimento de qualidade. Além disso, devido à fase anterior, todas as regras de negócio estarão previamente definidas, otimizando o trabalho e aumentando a produtividade da equipe.

TEMPO DE EXECUÇÃO: ? meses (~?? dias)

Importante: A proposta contempla toda a execução do projeto, portanto este valor é referente a contratação de:

- 1 Project Manager Senior por ? meses.
- 1 Desenvolvedor Front-End Pleno por ? meses.
- 1 Desenvolvedor Back-End Sênior por ? meses.
- 1 Web-Designer por 1 mês.

MODOS DE PAGAMENTO:

Modo 1: 50% (R\$) do valor na entrada e 50% (R\$) do valor ao finalizar o projeto.

Ps.: A transferência da propriedade intelectual do projeto é transferida exatamente após o pagamento da última parcela, que neste caso será exatamente ao final do projeto.

Modo 2: Pagamento dividido em 7 parcelas de R\$ cada, sendo a primeira paga como entrada após a assinatura do contrato. *Ps.: A transferência da propriedade intelectual do projeto é transferida exatamente após o pagamento da última parcela, que neste caso será 5 meses após a assinatura do contrato.*

3.Suporte e Informações gerais

SUORTE PÓS PROJETO

Após finalizarmos a execução do projeto prestamos o trabalho de suporte e manutenção para que seja possível a otimização contínua do sistema. O suporte relacionado a correções de bugs será executado durante um período de 60 dias após a conclusão do projeto sem custo adicional. Após este período o suporte relacionado a bugs, otimização no sistema e criação de novas funcionalidades fora do escopo inicial tem custo fixo e seguem o seguinte padrão:

Nível 1:

- Atendimento: Segunda a sexta, das 9h às 18h.
- 2 Programadores
- Custo: R\$/Mês

Nível 2:

- Atendimento: Todos os dias das 8h às 21h.
- 3 Programadores
- Custo: R\$/Mês