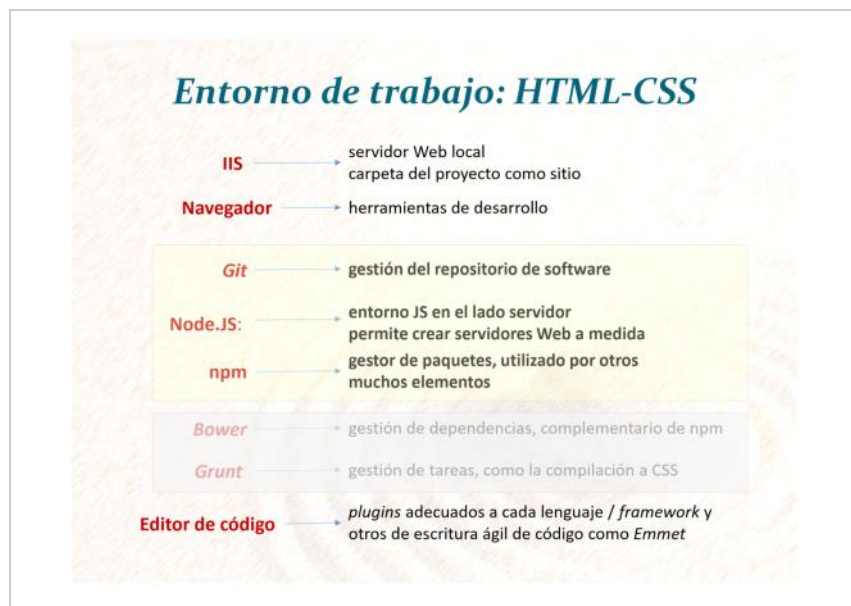


La Web: Tecnologías

- Arquitectura del software : modelo cliente servidor
- Protocolos: TCP / IP;
 - Concepto de pila de protocolos
 - Direcciones IP y DNS. El fichero Hosts
 - HTTP: peticiones del cliente / respuestas del servidor
- Servidores y clientes en la Web
 - Servidores
 - Instalación de IIS
 - Creación de sitios Web: utilización de puertos y sitios con nombre
 - Clientes
 - Navegadores Web
 - Principios de funcionamiento. DOM

Entorno de Desarrollo

- Navegadores
 - Herramientas de desarrollo incluidas
- Editores de código
 - Visual Studio Code
- Herramientas de desarrollo
 - Git y GitHub
 - Node.js y npm

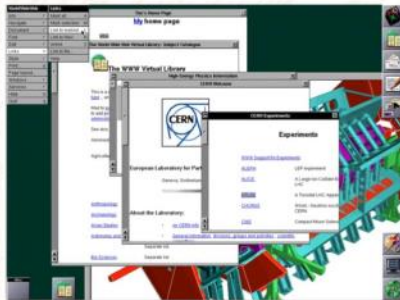


Inicios de la Web



1990 (octubre): **Tim Berners-Lee** desarrolla todos los elementos de un sistema de hipertexto.

Un editor y **navegador** gráfico
Un **servidor** de documentos
Un protocolo de comunicaciones: **HTTP**
Un sistema de identificación: **URL**
Un lenguaje: **HTML**



1990 (noviembre): se instala el primer servidor web en un NeXT, en el que se publica la primera página web. TBL accede a ella utilizando su primer navegador

Diseño v. Desarrollo Web

diseño web → diseño gráfico

desarrollo web → codificación

Sin olvidar el
solapamiento de
ambas tareas

diseño web → *front-end*

lado cliente:

- disposición
- navegación
- gráficos
- textos

Una distinción
más funcional

desarrollo web → *back-end*

lado servidor

- bases de datos
- procesamiento de formularios
- programación

... o ninguna
distinción