

# La revue de Sprint en SCRUM

## R3.10 – Management des SI (Agilité)

Matis Chabanat | TD1-TP1

- Prendre connaissance de la grille AVANT de visionner les documents.
- Remplir la grille de lecture au fur et à mesure de vos lectures ou visionnages de vidéos.

Vos réponses doivent être précises, claires et compréhensibles.

Question 1
Quel est ou quels sont les buts de la revue de Sprint ?
Réponse
Tout d'abord, la revue de sprint est une réunion entre tous les membres de l'équipe Scrum ainsi que les parties prenantes. Son rôle est d'inspecter le résultat du sprint et de déterminer les adaptations futures du produit. Cette réunion permet à l'équipe Scrum de présenter aux parties prenantes uniquement les éléments qui ont été traités et qui sont finis. Le but est de valider ou non les User Stories qui ont été traitées durant le sprint. Les User Stories qui ne sont pas conformes aux exigences seront reprogrammées dans un autre sprint.

Question 2	
Qui y participe ? Pourquoi et quel est son ou ses rôles ?	
Réponse	
QUI ?	RÔLE ?
Equipe Scrum (dont le Scrum Master)	Présenter le travail réalisé durant le sprint
Product Owner	Valider ou reprogrammer les User Stories
Parties prenantes	Participer activement au développement du produit en donnant leur avis
Sponsors	Recevoir les informations sur le produit en cours de développement

Question 3
Quel est le déroulement d'une REVUE DE SPRINT ?
Réponse
Quand ?
Cette réunion se déroule à la fin d'un sprint
Combien de temps ?
Elle dure maximum 4h pour un sprint d'une durée de 4 semaines (ajustable selon la durée du sprint)
Comment ?
Tout d'abord, le Scrum Master et le Product Owner vont faire une présentation du travail réalisé durant le sprint. Ensuite, l'état d'avancement du produit présenté sera abordé en étudiant un Burndown Chart par exemple, afin de déterminer si le planning est bien suivi. Tout au long de la Sprint Review, tous les développeurs vont participer afin d'obtenir un maximum de feedback sur le travail réalisé. Ils pourront alors discuter avec les utilisateurs clés invités pour parler des ajustements qui peuvent être faits afin de rendre le produit le plus facilement utilisable.