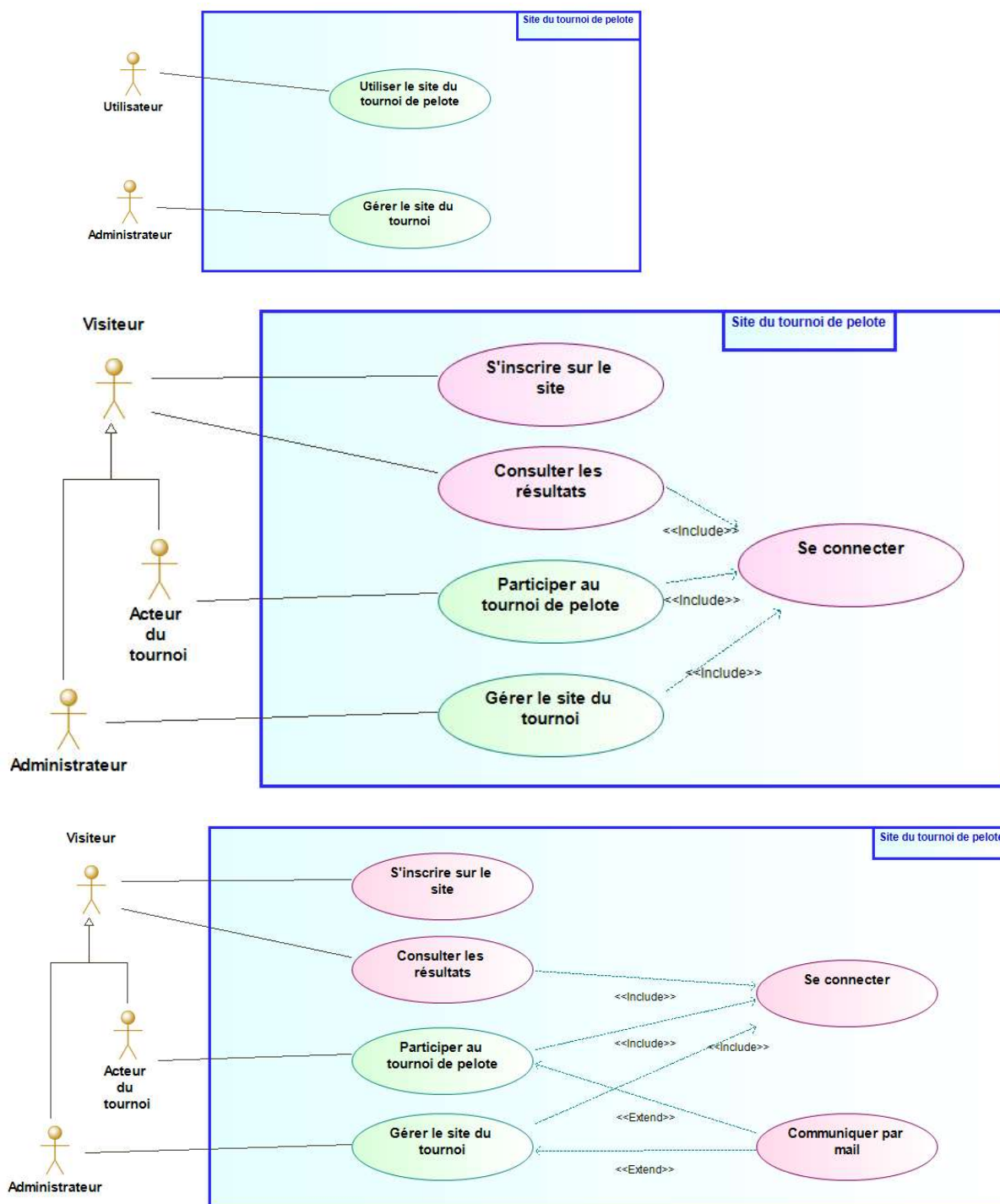
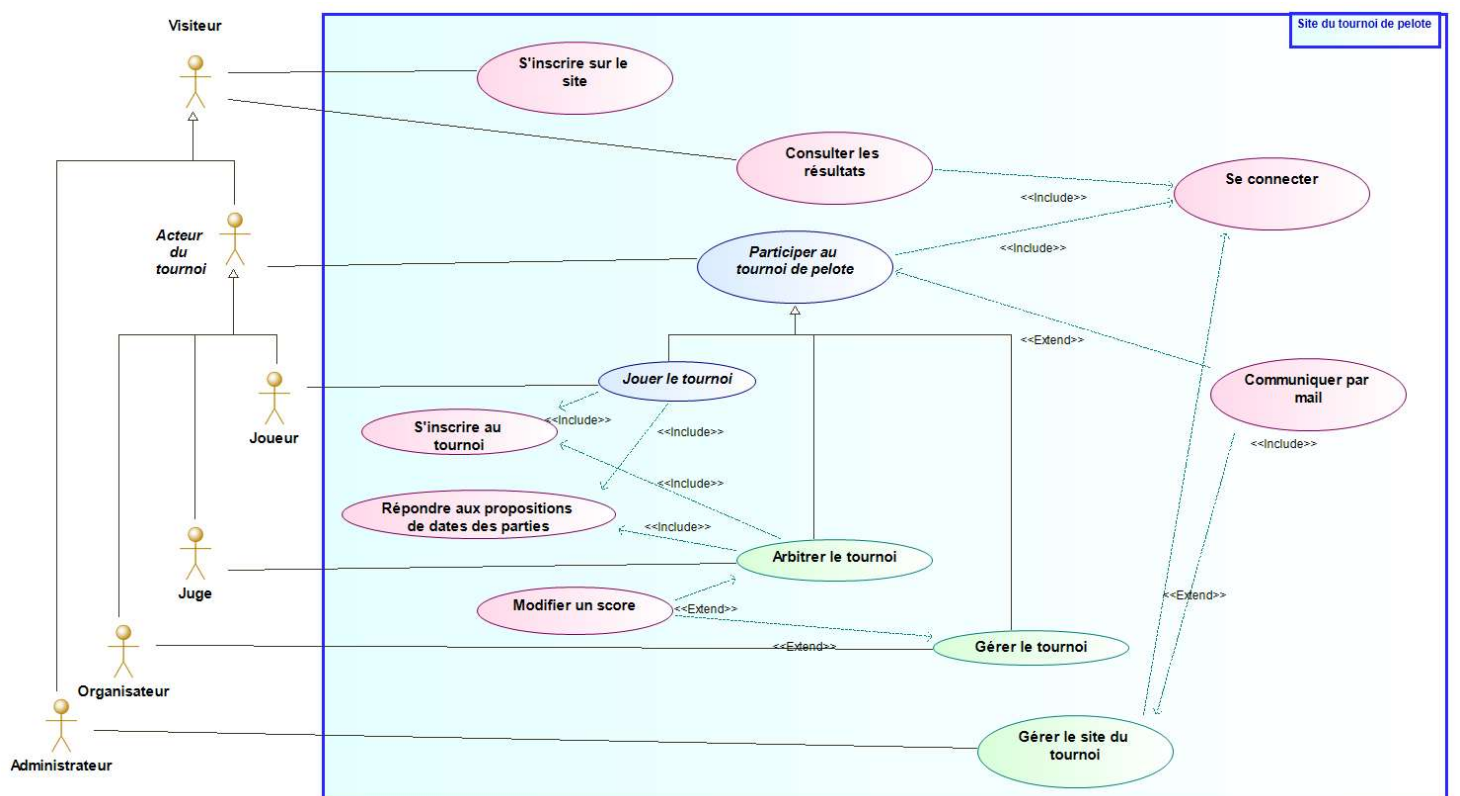
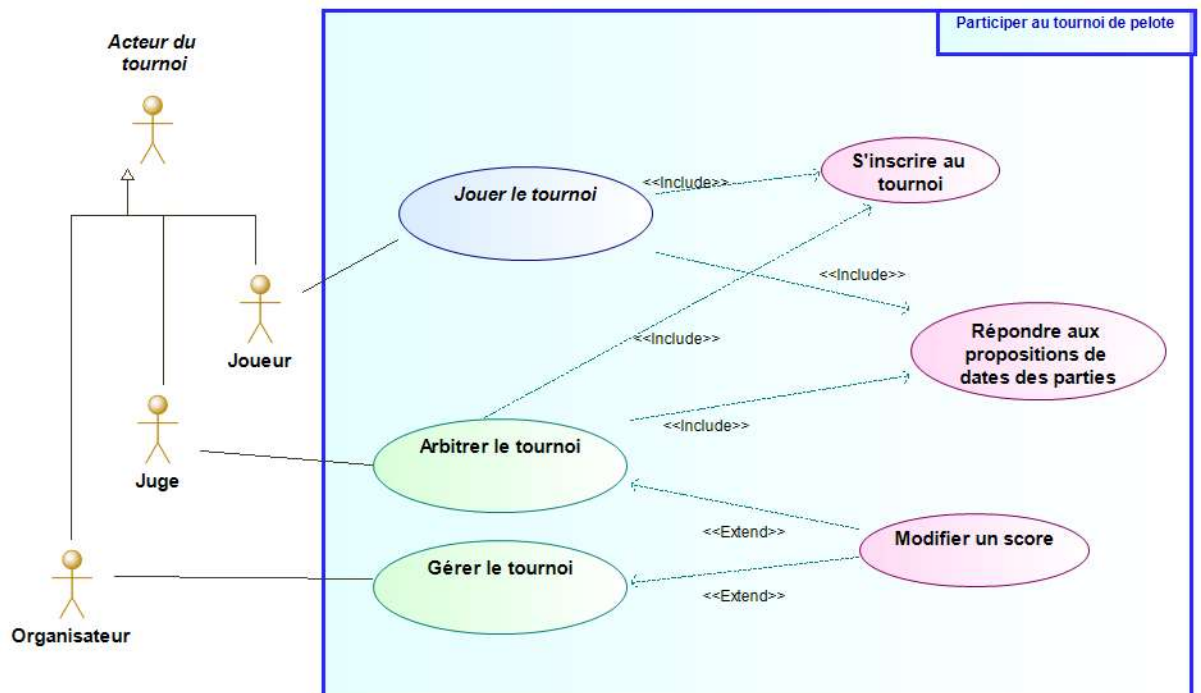
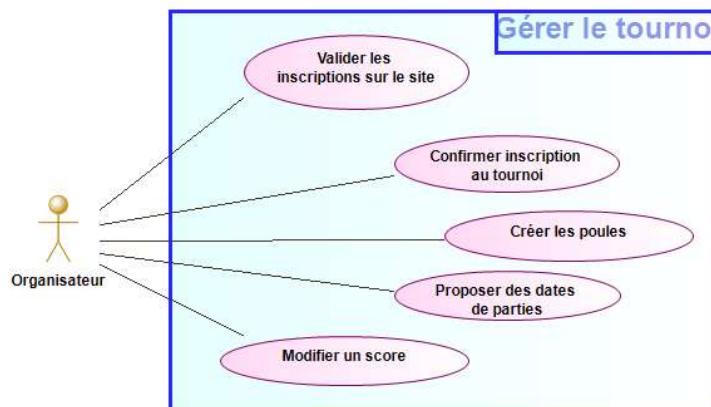
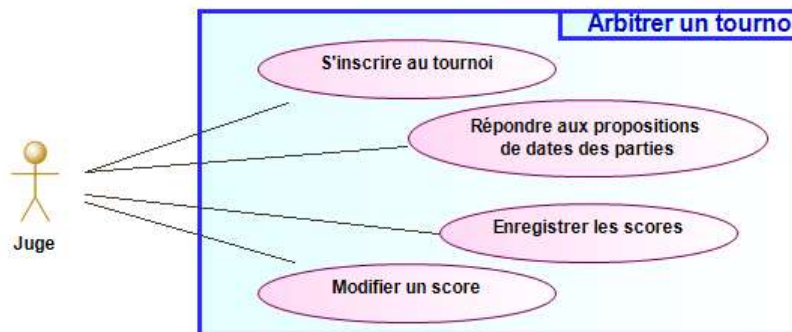


CORRECTION

Séance 1 du TD1 : Tournoi de pelote







Cas d'utilisation	REPONDRE AUX PROPOSITIONS DE DATE	
Acteur primaire	Juge 1	
Système	Système de gestion d'un tournoi de pelote	
Intervenants	Juge 2	
Niveau	Objectif utilisateur	
Préconditions	Des parties ont été planifiées pour le juge 1.	
Opérations	Juge 1	Système
1	Le juge 1 se connecte au système.	
2		Le système affiche la page d'identification.
3	Le juge 1 s'identifie.	
4		Le système affiche la liste des parties à arbitrer par le juge 1.
5	Le juge 1 valide son arbitrage pour une partie.	
6		Le système envoie un message informant l'organisateur de l'acceptation d'arbitrer la partie par le juge 1.
Extension		
5.A	Cas où le juge 1 refuse d'arbitrer une partie	
5.A.1	Le juge 1 refuse d'arbitrer une partie.	
5.A.2		Le système envoie un message informant l'organisateur du refus d'arbitrer la partie par le juge 1.
Extension		
5.B	Cas où le juge 1 demande un échange d'arbitrage de partie	
5.B.1	Le juge 1 demande d'échanger une partie.	
5.B.2		Le système affiche la liste de tous les juges disponibles pour la partie 1.
5.B.3	Le juge 1 choisit un autre juge, le juge 2.	
5.B.4		Le système affiche la liste des parties à arbitrer par le juge 2.
5.B.5	Le juge 1 choisit une partie.	
5.B.6		Le système envoie un message informant le juge 2 de la proposition d'échange de partie.
5.B.7		Le système envoie un message informant l'organisateur de la proposition d'échange de partie.