



## TRABAJO PRÁCTICO 05 CADENAS



1) Escribir un programa en PSeInt que invierta las vocales (minúsculas a mayúsculas y viceversa) del nombre y apellido de una persona y reemplace los espacios por “/”.

**Ejemplo:**

Entrada: **Maximiliano Antonio Urquiza**

Salida: **MAxImIIIAnO/antOnIO/urqUIzA**

2) Escribir un programa en PSeInt que ingrese el nombre y apellido (usar una variable cadena) de una persona y luego invierta el orden ingresado. Considerar un solo espacio entre nombre y apellido.

**Ejemplo:**

Entrada: **Steve Jobs**

Salida: **Jobs Steve**

3) Escribir un programa en PSeInt que ingrese un párrafo, y determine la vocal con mayor cantidad de ocurrencias.

Luego reemplace cada ocurrencia de la vocal obtenida por el carácter “@”.

Cada vocal mayúscula o minúscula se cuenta como una sola vocal.

```
Ingrese un parrafo: El programa detecta la VOCAL QUE MAS SE REPite y la reemplaza por la ARROBA.  
El progr@m@ detect@ l@ VOC@L QUE M@S SE REPite y l@ reempl@z@ por l@ @RROB@.
```

4) Escribir un programa en PSeInt **para validar nombres de usuarios**. Deberá cumplir con los siguientes **criterios de aceptación**:

- El nombre de usuario debe tener un mínimo de 6 caracteres y un máximo de 12.
- El nombre de usuario debe ser alfanumérico.
- Si el nombre de usuario tiene menos de 6 caracteres, mostrar el mensaje *"El nombre de usuario debe contener al menos 6 caracteres"*.
- Si el nombre de usuario tiene más de 12 caracteres, mostrar el mensaje *"El nombre de usuario no puede contener más de 12 caracteres"*.
- Si el nombre de usuario tiene caracteres distintos a los alfanuméricos, mostrar el mensaje *"El nombre de usuario puede contener solo letras y números"*.
- Si el nombre de usuario es válido, mostrar el mensaje "Nombre de usuario valido".

Utilizar estructuras de control de repetición para volver a ingresar el nombre de usuario cuando este no cumpla los criterios de aceptación.