NIM : 181011401123



YAYASAN SASMITA JAYA UNIVERSITAS PAMULANG

DATA PEMBAYARAN SEMESTER GENAP 2020/2021

FAKULTAS / PRODI : TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA

NAMA MAHASISWA : M. CHANDRA NUGRAHA

NIM : 181011401123 SHIFT : REGULER C

DATA PEMBAYARAN TAGIHAN UANG KULIAH

NO	NOMOR TAGIHAN	NO URUT	PEMBAYARAN	JML BAYAR	STATUS BAYAR	TGL BAYAR	CHANNEL	TEMPAT BAYAR
1	2020114033602201	1	Registrasi	350000	LUNAS	2021-02-11 22:23:33.294	ATM	Bank MANDIRI
2	2020114033602301	2	SKS2	300000	LUNAS	2021-04-05 21:39:07.682	ATM	Bank MANDIRI
3	2020114033602401	3	SKS3	300000	LUNAS	2021-04-05 21:40:05.320	ATM	Bank MANDIRI
4	2020114033600501	4	UTS	350000	LUNAS	2021-05-31 20:39:47.422	ATM	Bank MANDIRI
5	2020114033602501	5	SKS4	300000	LUNAS	2021-05-31 20:40:43.066	ATM	Bank MANDIRI
6	2020114033602601	6	SKS5	300000	LUNAS	2021-05-31 20:41:53.706	ATM	Bank MANDIRI
7	2020114033602701	7	SKS6	300000	BELUM LUNAS			
8	2020114033600401	8	PRAKTEK	150000	BELUM LUNAS			
9	2020114033600601	9	UAS	350000	BELUM LUNAS			

DATA PEMBAYARAN TAGIHAN LAINNYA

NO	NOMOR TAGIHAN	NO URUT	PEMBAYARAN	JML BAYAR	STATUS BAYAR	TGL BAYAR	CHANNEL	TEMPAT BAYAR
1		1						

NIM : 181011401123



UNIVERSITAS PAMULANG KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2020/2021

NOMOR UJIAN: 677973755485

FAK/PROG: TEKNIK / TEKNIK INFORMATIKA

NAMA : M. CHANDRA NUGRAHA

NIM : 181011401123 SHIFT : REGULER C

NO	HARI / TANGGAL	WAKTU	RUANG	KELAS	MATA KULIAH	PARAF
1	-			06TPLE011	KOMPUTER GRAFIK I	
2	•			06TPLE011	KERJA PRAKTEK	
3	÷			06TPLE011	MOBILE PROGRAMMING	

Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

- 1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
- 2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
- 3. Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
- 4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
- 5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
- 6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik





Pamulang, 04 Juni 2021 Ketua Panitia Ujian

UBAID AL FARUQ, S.Pd., M. Pd NIDK. 0418028702

NIM : 181011401123

UAS

MOBILE PROGRAMMING

Ade Putra Prima Suhendri, S.Kom, M.Kom

SOAL

- 1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming? Point 5
- 2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)? Point 5
- 3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! Point 5
- 4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming? Point 5
- 5. Jelaskan apa fungsi github! Point 5
- 6. Apa output dari script berikut! Point 10:

```
ListView.builder(
   itemCount: 10,
   itemBuilder: (context, i){
      return Text("$i");
   },
);
```

7. Apa output dari script berikut! Point 10:

```
int timesTwo(int x) {
  return x * 2;
}
int timesFour(int x) => timesTwo(timesTwo(x));
int runTwice(int x, int Function(int) f) {
  for (var i = 0; i < 2; i++) {
      x = f(x);
  }
  return x;
}

void main() {
  print("4 times two is ${timesTwo(4)}");
  print("4 times four is ${timesFour(4)}");
  print("2 x 2 x 2 is ${runTwice(2, timesTwo)}");
}</pre>
```

8. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter! Poin 55

NIM : 181011401123

JAWABAN:

1. Mobile programming adalah pemrograman yang di gunakan untukperangkat mobile.

2. User Interface merupakan tampilan visual dari sebuah produk yang berfungsi untuk menjembatani sistem dengan user atau pengguna. Dimana tampilan UI bisa berupa warna, bentuk serta tulisan yang didesain dengan semenarik mungkin. Namun secara sederhana, UI dapat diartikan sebagai bagaiaman tampilan suatu produk dilihat oleh pengguna atau user. Untuk lebih jelasnya, UI dapat dianalogikan berupa sebuah rumah yang sedang Anda kunjungi kemudian Anda akan melihat tampilan tersebut. Dimana tampilan yang bisa Anda lihatantara lain halaman depan, jendela, pintu dan dinding. Tampilan rumah yang Anda lihat itulah yang dinamakan dengan User Interface. Biasanya tampilan UI diterapkan untuk sistem operasi, website,aplikasi dan blog.

3. API atau Application Programming Interface adalah sebuah interface yang dapat menghubungkan aplikasi satu dengan aplikasi lainnya. Jadi, API berperan sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda,baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.

Fungsi API: Membantu beban kerja pada server, Mengembangkanaplikasi lebih cepat & efektif, Menciptakan aplikasi yang bersifat fungsional.

4. Native: Di sini kita membuat aplikasi menggunakan bahasa pemrograman native yang sudah didukung penuh oleh penyedia platform yaitu Google dan Apple. Bahasa native tersebut berarti javauntuk android dan objective C untuk iOS.

Hybrid: Dengan hybrid kita bisa membangun aplikasi android dan iOS secara mudah menggunakan teknologi HTML, CSS, dan Javascript yaitu menggunakan React Native sebagai frameworknya.

Kedua metode tersebut tentu saja memiliki keunggulan dankelemahan.

- Jika ingin menggunakan native berarti kita harus mempelajari duabahasa pemrograman sekaligus agar bisa membuat aplikasi yang berbda platform.
- Begitupun dengan hybrid masalah utamanya biasanya pada performadan memori, tapi kita cukup menguasai satu framework saja yang menggunakan teknologi di atas.

NIM : 181011401123

5. Fungsi utama github adalah membantu penyimpanan repository. Namuntak hanya sebatas itu saja, masih ada lebih banyak fungsi dari github untukmendukung *project* yang Anda garap. Beberapa fungsi github adalah:

- Memungkinkan Anda untuk berkolaborasi dengan orang lain;
- Menyimpan dan mengawasi *repository*;
- Merencanakan, menyimpan dan melacak proses kerja dari proyek;
- Berkomunikasi dengan sesama programmer;
- Melacak bug dan memanajemen tugas. hingga;
- Menampilkan profil dan update dari Anda ke khalayak banyak.
- 6. Text(1) Text(2) Text(3) Text(4) Text(5) Text(6) Text(7) Text(8) Text(9) Text(10)
- 7. 8

16

8

4 dst ditulis 8

4 dst ditulis 16

2 x 2 di tulis 8

NIM : 181011401123

8. Ds Pada contoh kali ini saya akan menggunakan sampel data json dari https://jsonplaceholder.typicode.com/users/. Jika dilihat struktur datanya kira-kira seperti di bawah ini. Total data ada 10.

```
"id": 2,
  "id": 1,
                                                         "name": "Ervin Howell",
  "name": "Leanne Graham",
                                                        "username": "Antonette",
                                                         "email": "Shanna@melissa.tv",
  "username": "Bret",
  "email": "Sincere@april.biz",
                                                         "address": {
  "address": {
                                                          "street": "Victor Plains",
   "street": "Kulas Light",
                                                          "suite": "Suite 879",
   "suite": "Apt. 556",
                                                          "city": "Wisokyburgh",
   "city": "Gwenborough".
                                                          "zipcode": "90566-7771",
   "zipcode": "92998-3874",
                                                          "geo": {
                                                           "lat": "-43.9509",
    "geo": {
     "lat": "-37.3159",
                                                           "lng": "-34.4618"
     "lng": "81.1496"
    }
                                                         },
                                                         "phone": "010-692-6593 x09125",
  "phone": "1-770-736-8031 x56442",
                                                         "website": "anastasia.net",
  "website": "hildegard.org",
                                                         "company": {
  "company": {
                                                          "name": "Deckow-Crist",
   "name": "Romaguera-Crona",
                                                          "catchPhrase": "Proactive didactic conting
   "catchPhrase": "Multi-layered client-serve
                                                      ency",
r neural-net",
                                                          "bs": "synergize scalable supply-chains"
    "bs": "harness real-time e-markets"
                                                       },
  }
 },
```

Tahap Pertama kita akan membuat file halamanJson.dart dalam project kita. Kemudian isi dengan kode di bawah ini.

```
import 'package:flutter/material.dart';
                                                    class HalamanJsonState extends State {
                                                     @override
void main() {
                                                     Widget build(BuildContext context) {
 runApp(new MaterialApp(
  title: "My Apps",
                                                      return Scaffold(
  home: new HalamanJson(),
                                                        appBar: AppBar(
                                                         title: Text("Data JSON"),
 ));
}
                                                        ),
                                                        drawer: DrawerApp(),
class HalamanJson extends StatefulWidget {
                                                        body: Center(
                                                          child: Text("Data JSON")
 @override
 _HalamanJsonState createState() => _Halam
                                                       ),
anJsonState();
                                                      );
}
                                                     }
```

NIM : 181011401123

Selanjutnya kita membutuhkan beberapa package diantaranya sebagai berikut. Tambahkan http dependencies dalam file pubspecs.yaml

```
dependencies:
flutter:
sdk: flutter
```

http: ^0.12.0+1

Lalu import dalam file .dart

```
import 'dart:convert';
import 'package:http/http.dart' as http;
import 'dart:async';
```

Selanjutnya kita akan menggunakan Future untuk menjalankan http.get. List datadariJSON;

```
Future ambildata() async {
   http.Response hasil = await http.get(
      Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"),
      headers: {"Accept": "application/json"});
   this.setState(() {
      datadariJSON = json.decode(hasil.body);
   });
}
```

Pada contoh **Future** di atas, sebelumnya kita telah membuat List terlebih dahulu yang bernama **datadariJSON** yang dimaksudkan akan menampung data yang akan diparsing dari url. Jadi sebelum Future **ambildata** dijalankan maka List **datadariJSON** masih bernilai **null**. setState di sini berfungsi untuk merubah state dari **datadariJSON** yang tadinya null menjadi berisi data dari hasil parsing. Lalu untuk menjalankan Future ambil data kita menggunakan **initState**.

```
@override
void initState() {
   this.ambildata();
}
```

NIM : 181011401123

Singkatnya Full Code-nya akan menjadi seperti di bawah ini. Di sini saya menampilkan List **datadariJSON** menggunakan **ListView.builder** dimana setiap ListTile nya dapat diubah

secara custom sesuai keinginan masing-masing. Untuk melihat contoh Listview custom di sini.

```
import 'dart:convert';
                                                         datadariJSON = json.decode(hasil.body);
import 'package:flutter/material.dart';
                                                        });
import 'package:http/http.dart' as http;
                                                       }
import 'dart:async';
                                                       @override
void main() {
                                                       void initState() {
 runApp(new MaterialApp(
                                                        this.ambildata();
  title: "My Apps",
  home: new HalamanJson(),
                                                       @override
 ));
                                                       Widget build(BuildContext context) {
                                                        return Scaffold(
class HalamanJson extends StatefulWidget {
                                                         appBar: AppBar(
                                                          title: Text("Data JSON"),
 @override
 _HalamanJsonState createState() => _Halam
                                                         ),
anJsonState();
                                                         body: Container(
                                                          child: ListView.builder(
                                                            itemCount: datadariJSON == null ? 0 :
class _HalamanJsonState extends State {
                                                     datadariJSON.length,
                                                            itemBuilder: (context, i){
 List datadariJSON:
                                                             return ListTile(
                                                              title: Text(datadariJSON[i]['name']),
 Future ambildata() async {
  http.Response hasil = await http.get(
     Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.t
ypicode.com/users"),
    headers: {"Accept": "application/json"});
  this.setState(() {
```

Saat menampilkan data dari List kita seperti menampilkan array pada umumnya dan disesuaikan dengan struktur dari JSON yang tersedia. Contohnya di sini menampilkan **name** dengan cara **datadariJSON[i]['name'].** Contoh lain jika ingin menampilkan nama jalan maka kita gunakan cara **datadariJSON[i]['address']['street'].**