

Bazinga Idiot Client
0.1

Wygenerowano przez Doxygen 1.5.8

Mon Mar 22 17:44:35 2010

Contents

Chapter 1

Indeks klas

1.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

IdiotWindow (Klasa wyświetlająca okno programu)	??
ImageWidget (Wyświetla obiekty od klientów w różnych kolorach)	??

Chapter 2

Dokumentacja klas

2.1 Dokumentacja klasy IdiotWindow

Klasa wyświetlająca okno programu.

```
#include <idiotwindow.h>
```

Metody publiczne

- `IdiotWindow` (QWidget *parent=0)

Konstruktor.

- `~IdiotWindow` ()

Destruktor.

Metody chronione

- void `changeEvent` (QEvent *e)

Związane z Qt, nie dotyczy programu.

- void `timerEvent` (QTimerEvent *ev)

Sprawdza, czy przyszły dane.

2.1.1 Opis szczegółowy

Klasa wyświetlająca okno programu.

Składa się tylko z dwóch pól:

- po lewej kolorowa reprezentacja otrzymanych obiektów `ImageWidget`
- po prawej panel do nawiązania połączenia `BConnectionWidget`

2.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

2.1.2.1 `IdiotWindow::IdiotWindow (QWidget * parent = 0)`

Konstruktor.

Włącza timer co 10 ms.

Zobacz również:

[timerEvent\(QTimerEvent*\)](#)

2.1.2.2 `IdiotWindow::~~IdiotWindow ()`

Destruktor.

Rozłącza z serwerem.

2.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

2.1.3.1 `void IdiotWindow::timerEvent (QTimerEvent * ev)` [protected]

Sprawdza, czy przyszły dane.

Jeśli przyszły nowe dane, tworzy z datagramu liste obiektow i przekazuje je do [ImageWidget::setBObs\(quint32, BObList*\)](#)

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- idiotwindow.h
- idiotwindow.cpp

2.2 Dokumentacja klasy ImageWidget

Wyświetla obiekty od klientów w różnych kolorach.

```
#include <imagewidget.h>
```

Metody publiczne

- [ImageWidget](#) (QWidget *parent=0)
Konstruktor.
- [~ImageWidget](#) ()
Destruktor.
- void [setBObs](#) (quint32 sessid, BObList *list)
Ustawia listę obiektów dla danego id sesji.

Metody chronione

- void [paintEvent](#) (QPaintEvent *ev)
Maluje obiekty na widgedzie.
- void [mouseReleaseEvent](#) (QMouseEvent *)
Kliknięcie powoduje wyczyszczenie ekranu.

2.2.1 Opis szczegółowy

Wyświetla obiekty od klientów w różnych kolorach.

2.2.2 Dokumentacja funkcji składowych

2.2.2.1 void ImageWidget::paintEvent (QPaintEvent * ev) [protected]

Maluje obiekty na widgedzie.

Przyporządkowuje każdemu sessid przekazanego w [setBObs\(\)](#) kolor. To samo id sesji zawsze dostanie ten sam kolor. Kolory wybierane są spośród ok. 20 zdefiniowanych domyślnie w Qt.

2.2.2.2 void ImageWidget::setBObs (quint32 sessid, BObList * list)

Ustawia listę obiektów dla danego id sesji.

Wewnętrznie trzymane jest to używając QMap z id sesji jako kluczem. Jeśli stara lista dla danego id istniała to zostaje skasowana. przekazanie list == 0 owocuje całkowitym skasowaniem danego sessid z mapy.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- imagewidget.h

- `imagewidget.cpp`