

BÁO CÁO GIỮA KỲ

Lớp : 139365 – Học phần: Thực hành Kiến trúc máy tính

Nguyễn Thị Minh Châu – 20214997

Đỗ Văn Bình – 20210103

Project 3:

Create a program to convert from number to text, in English or Vietnamese (choice 1 of 2). The number in range from 0 to 999 999 999

For example:

Input: 1432

Output: one thousand four hundred and thirty two

- Mã nguồn:

```
1  .data
2  prompt: .ascii "Please input an Integer(0-999 999 999): "
3  zero: .ascii "zero"
4  one: .ascii "One "
5  two: .ascii "Two "
6  three: .ascii "Three "
7  four: .ascii "Four "
8  five: .ascii "Five "
9  six: .ascii "Six "
10 seven: .ascii "Seven "
11 eight: .ascii "Eight "
12 nine: .ascii "Nine "
13 ten: .ascii "Ten "
14
15 eleven: .ascii "Eleven "
16 twelve: .ascii "Twelve "
17 thirteen: .ascii "Thirteen "
18 fourteen: .ascii "Fourteen "
19 fifteen: .ascii "Fifteen "
20 sixteen: .ascii "Sixteen "
21 seventeen: .ascii "Seventeen "
22 eighteen: .ascii "Eighteen "
23 nineteen: .ascii "Nineteen "
24 twenty: .ascii "Twenty-"
25 thirty: .ascii "Thirty-"
26 forty: .ascii "Forty-"
27 fifty: .ascii "Fifty-"
28 sixty: .ascii "Sixty-"
```

```

28 sixty: .asciiz "Sixty-"
29 seventy: .asciiz "Seventy-"
30 eighty: .asciiz "Eighty-"
31 ninety: .asciiz "Ninety-"
32
33 hundred: .asciiz "Hundred "
34 thousand: .asciiz "Thounsand "
35 million: .asciiz "Million "
36 error1: .asciiz "The number is smaller than 0, please input again. "
37 error2: .asciiz "The number is greater than 999999999, please input again. "
38 input_buffer: .space 100
39 .text
40 #-----
41 #Procedure main1
42 #@brief Get an Interger from User Input, the interger is checked to be from 0 to 999999999
43 #@param[out] a1 The Interger that User inputted
44 #-----
45 main1:
46     li $v0, 4                # Prompt User to input a Number
47     la $a0, prompt
48     syscall
49
50     li $v0, 5                # Get a Number from the keyboard
51     syscall
52     add $a1,$v0,$0           # Store the Number from User in a1
53 loop:
54     bltz $v0, negative       # If the inputted Number is smaller than 0, go to negative
55     bgt $v0, 999999999, outofrange
56
57     bgt $v0, 999999999, outofrange
58     j kb                     # If the inputted Number is greater or equal to 0, go to kb
59 negative:
60     li $v0, 4
61     la $a0, error1           #Print out the message
62     syscall
63     j main1                  # Roll back to main1 to input the number again
64 outofrange:
65     li $v0, 4
66     la $a0, error2
67     syscall
68     j main1
69
70 #-----
71 #Procedure kb
72 #@bfief Assigning the value 10, 100, 1000, 1000000 to s0, s1, s3, s4
73 #-----
74 kb:
75     addi $s0,$s0, 10
76     addi $s1,$s1, 100
77     addi $s3,$s3, 1000
78     addi $s4,$s4, 1000000
79
80     beq $a1,0,zero1 # Handle the special case number 0
81     nop
82     bne $a1,0,main # If the number is not 0 then go to main
83     nop
84 #-----

```

```

83 #Procedure zero1
84 #@brief Print out "zero" if the inputted interger is 0
85 #-----
86 zero1:
87     li $v0, 4
88     la $a0, zero
89     syscall
90     j done
91
92
93 main:
94 #-----
95 #@brief We seperate our interger into 3 three-digit parts: million, thousand, and hundred
96 #-----
97     div $a1, $s4                #divide a1 by 1000000
98     mflo $a3                    #store quotient to a3
99     beq $a3, 0, thousands      #if a3=0 branch to thousands
100    addi $t8, $t8, 1            #if a3 is not 0 then t8 = 1
101    j print3
102
103 print_mils:
104    addi $t8, $t8, -1            #If print million then t8 = 0
105    la $a0, million
106    syscall
107
108 thousands:
109    div $a1, $s4                #divide a1 by 1000000
110    mfhi $a3                    #store remainder in a3
111    mfhi $a3                    #store remainder in a3
112    div $a3, $s3                #divide a3 by 1000
113    mflo $a3                    #store quotient in a3
114    beq $a3, 0, units          #if a3 = 0 brach to units
115    addi $t9, $t9, 1            #if a3 is not 0 then t9 = 1
116    j print3
117
118 print_thous:
119    addi $t9, $t9, -1            #If print thousand then t9 = 0
120    la $a0, thousand
121    syscall
122
123 units:
124    div $a1, $s3                #divide a1 by 1000
125    mfhi $a3                    #store remainder in a3
126    j print3
127
128 #-----
129 #Procedure print3
130 #@brief After we got 3 three-digit parts, now we turn them into text
131 #@param[in] a3 The three-digit part we got above
132 #-----
133 print3:
134    div $a3, $s1                #divide a3 by 100
135    mflo $v1                    #store quotient in v1
136    jal print_digit             #branch to print_digit
137    nop

```

```

137      nop
138      beq $v1,0,last_2units      #if v1 = 0 branch to last_2units
139      la $a0,hundred            #if v1 is not 0 then print "hundred"
140      syscall
141
142  last_2units:
143      div $a3,$s1                #divide a3 by 100
144      mfhi $v1                  #store remainder in v1
145      beq $v1,0,exit            #if v1 = 0 branch to exit
146      bgt $v1,19,print_ty       #if v1>19 branch to print_ty
147      bgt $v1,9,print_teen      #if v1>9 branch to print_teen
148  last_unit:
149      div $v1,$s0                #divide v1 by 10
150      mfhi $v1                  #store remainder in v1
151      jal print_digit           #branch to print_digit
152      nop
153      j exit                    #branch to exit
154  #-----
155  #@brief We turn 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 into text
156  #-----
157  print_digit:
158      li $v0,4
159  p1:   bne $v1,1,p2
160      la $a0,one
161      syscall
162      j return
163  p2:   bne $v1,2,p3
164      la $a0,two
165
166      la $a0,two
167      syscall
168      j return
169  p3:   bne $v1,3,p4
170      la $a0,three
171      syscall
172      j return
173  p4:   bne $v1,4,p5
174      la $a0,four
175      syscall
176      j return
177  p5:   bne $v1,5,p6
178      la $a0,five
179      syscall
180      j return
181  p6:   bne $v1,6,p7
182      la $a0,six
183      syscall
184      j return
185  p7:   bne $v1,7,p8
186      la $a0,seven
187      syscall
188      j return
189  p8:   bne $v1,8,p9
190      la $a0,eight
191      syscall
192      j return
193  p9:   bne $v1,9,return

```

```

191 p9:    bne $v1,9,return
192        la $a0,nine
193        syscall
194        j return
195
196 #-----
197 #@brief We turn 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19 to text
198 #-----
199 print_teen:
200        li $v0,4
201 p10:    bne $v1,10,p11
202        la $a0,ten
203        syscall
204        j exit
205 p11:    bne $v1,11,p12
206        la $a0,eleven
207        syscall
208        j exit
209 p12:    bne $v1,12,p13
210        la $a0,twelve
211        syscall
212        j exit
213 p13:    bne $v1,13,p14
214        la $a0,thirteen
215        syscall
216        j exit
217 p14:    bne $v1,14,p15
218        la $a0,fourteen
219        la $a0,fourteen
220        syscall
221        j exit
222 p15:    bne $v1,15,p16
223        la $a0,fifteen
224        syscall
225        j exit
226 p16:    bne $v1,16,p17
227        la $a0,sixteen
228        syscall
229        j exit
230 p17:    bne $v1,17,p18
231        la $a0,seventeen
232        syscall
233        j exit
234 p18:    bne $v1,18,p19
235        la $a0,eighteen
236        syscall
237        j exit
238 p19:    bne $v1,19,p20
239        la $a0,nineteen
240        syscall
241        j exit
242 #-----
243 #@brief We turn 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 into text
244 #-----
245 print_ty:

```

```

245 print_ty:
246     li $v0,4
247 p20:  bgt $v1,29,p30
248     la $a0,twenty
249     syscall
250     j last_unit
251 p30:  bgt $v1,39,p40
252     la $a0,thirty
253     syscall
254     j last_unit
255 p40:  bgt $v1,49,p50
256     la $a0,forty
257     syscall
258     j last_unit
259 p50:  bgt $v1,59,p60
260     la $a0,fifty
261     syscall
262     j last_unit
263 p60:  bgt $v1,69,p70
264     la $a0,sixty
265     syscall
266     j last_unit
267 p70:  bgt $v1,79,p80
268     la $a0,seventy
269     syscall
270     j last_unit
271 p80:  bgt $v1,89,p90
272     la $a0,eighty
272     la $a0,eighty
273     syscall
274     j last_unit
275 p90:
276     la $a0,ninety
277     syscall
278     j last_unit
279
280 return:
281     jr $ra
282 #-----
283 #@brief We check if we need to print "million" and "thousand" from t8 and t9
284 #-----
285 exit:
286     beq $t8,1,print_mils          # If t8 = 1, branch to print_mils
287     beq $t9,1,print_thous        # If t9 = 1, branch to print_thous
288 done:
289 |

```

- Kết quả:

Clear	Please input an Interger(0-999 999 999): 1234567
	One Million Two Hundred Thirty-Four Thounsand Five Hundred Sixty-Seven -- program is finished running (dropped off bottom) --

- **Vấn đề:** Tạo một chương trình chuyển đổi từ số thành chữ, sử dụng Tiếng Việt hoặc Tiếng Anh. Số trong khoảng từ 0 đến 999 999 999
- **Lời giải:** Ta chuyển số đầu vào thành 3 phần, mỗi phần gồm 3 chữ số: phần triệu, phần nghìn, phần trăm. Từ mỗi phần có 3 chữ số đây ta lại chia nhỏ thành phần trăm, phần chục, phần đơn vị.
 Từ đây, với các phần đã được chia nhỏ từ số ban đầu, ta duyệt lần lượt để chuyển chúng thành chữ.
- **Thuật toán:** Ta thực hiện lần lượt:
 - + Chia số ban đầu cho 1 000 000, thương số (nếu > 0) là phần triệu.
 - + Chia phần dư của phép toán trên cho 1000, thương số (nếu > 0) là phần nghìn.
 - + Phần dư của phép toán trên là phần trăm.
 - + Lần lượt chia phần trăm cho 100 và 10, lấy phần dư để được phần chục và phần đơn vị.
- **Mô tả các thanh ghi, các hàm đã sử dụng:**
 - + \$v0: tham số cho syscall, đồng thời nhận số nguyên đầu vào từ bàn phím.
 - + \$a0: lưu địa chỉ các string trong data, từ đó gọi ra khi in kết quả.
 - + \$a1: lưu số nguyên đầu vào.
 - + \$a3: lưu các phần 3 chữ số ta tách được.
 - + \$v1: lưu phần chục, phần đơn vị ta tách được.
 - + \$s0: s0 = 10
 - + \$s1: s1 = 100
 - + \$s3: s3 = 1000
 - + \$s4: s4 = 1000000
 - + \$ra: lưu địa chỉ trả về
 - + \$t8: t8 là tham số kiểm tra có cần in ra “million” hay không.
 - + \$t9: t9 là tham số kiểm tra có cần in ra “thousand” hay không

Project 13:

Ticket numbers usually consist of an even number of digits. A ticket number is considered lucky if the sum of the first half of the digits is equal to the sum of the second half. Given a ticket number n , determine if it's lucky or not. Example For $n = 1230$, the output should be $\text{isLucky}(n) = \text{true}$; For $n = 239017$, the output should be $\text{isLucky}(n) = \text{false}$.

- Mã nguồn:

```

1  .data
2  message_input: .ascii "Enter ticket number: "
3
4  invalid_big:    .ascii "Number is too big!"
5  invalid_negative: .ascii "Number is negative!"
6  invalid_odd:    .ascii "Number of digits is odd!"
7
8  lucky: .ascii "Lucky number"
9  not_lucky: .ascii "Not lucky number"
10
11 .text
12 main: li $v0, 4          # in thong bao nhan dau vao
13       la $a0, message_input
14       syscall
15
16       li $v0, 5          # Doc so n nhap tu ban phim
17       syscall
18       add $s0, $v0, $0    # Luu gia tri n vao s0
19
20       jal check_input     # check_input -> kiem tra dau vao n
21       nop
22
23       jal is_lucky        # is_lucky -> kiem tra xem n lucky hay khong va in ket qua
24       nop
25
26 end_main: li $v0, 10      # ket thuc chuong trinh
27          syscall
28 #-----
29 # function error($a1)
30 # In thong bao loi
31 # $a1: luu dia chi cua string chua noi dung loi
32 #-----
33 error: li $v0, 4
34       add $a0, $a1, $0
35       syscall
36       j end_main
37
38 #-----
39 # function result($a1)
40 # In thong bao ket qua, la ham con trong is_lucky
41 # $a1: luu dia chi cua string chua noi dung ket qua
42 #-----
43 result: li $v0, 4
44         add $a0, $a1, $0
45         syscall
46
47         j end_is_lucky
48 #-----
49 # function check_input($s0)
50 # Kiem tra so nhap vao n co thoa man dieu kien hay khong
51 # Cac loi kiem tra: so qua lon, so am, so chu so la so le
52 # Dong thoi push cac chu so vao stack voi con tro $sp
53 # $s0: chua gia tri n
54 # Tra ve: $k0 -> so chu so cua n
55 #          $k1 -> mot nua so chu so cua n n (1/2 của $k0)
56 #-----
57 check_input: add $s1, $s0, $0    # $s1 = $s0 = n
58             li $t2, 1000000000    # 1.000.000.000 -> gioi han cua n
59
60 # check_big -> kiem tra n ($s1) < 1.000.000.000 hay khong
61 check_big:  slt $t1, $s1, $t2    # Neu n($s1) < 1.000.000.000 ? t1 = 1 nguoc lai t1 = 0
62

```



```

61 check_big:      slt $t1, $s1, $t2      # Neu n($s1) < 1.000.000.000 ? t1 = 1 nguoc lai t1 = 0
62
63                la $a1, invalid_big     # gan dia chi string chua loi vao $a1 de su dung ham error
64                beqz $t1, error          # in loi neu t1 = 0 ( hay n > 1.000.000.000 )
65
66 # check_negative -> kiem tra n la so am hay khong
67 check_negative: slt $t1, $0, $s1       # kiem tra 0 < n($s1) ? t1 = 1 : t1 = 0
68
69                la $a1, invalid_negative # gan dia chi string chua loi vao $a1 de su dung ham error
70                beqz $t1, error          # in loi neu t1 = 0 ( hay n < 0 )
71
72 # check_odd -> kiem tra so chu so cua n chan hay le
73 check_odd:      addi $t1, $0, 10        # $t1 = 10 -> dung lam so chia de tach cac chu so
74
75 # loop -> chia n dan cho 10 va gan lai n bang thuong va so du push dan vao stack
76 # Vong lap dung khi n = 0 -> het chu so
77 # $k0 dem so chu so
78 loop:          beq $s1, 0, countinue_check # if ($s1) == 0 -> dung loop
79                nop
80
81                divu $s1, $t1            # chia n cho 10 lay thuong va so du o lo, hi
82                mfhi $t2                 # so du o hi duoc luu vao $t2 = n % 10
83                mflo $t3                 # thuong o lo duoc luu vao $t3 = n / 10
84                add $s1, $t3, $0         # n($s1) = n / 10 = $t3
85
86 # push: push chu so hay so du vua tim duoc vao stack
87 push:          addi $sp, $sp, -4        # danh stack cho mot phan tu
88                sw $t2, 0($sp)          # luu so du hay cac chu cai cua n vao stack
89                add $k0, $k0, 1          # tang bien dem $k0 ++
90                j loop
91
92 # countinue check -> sau khi dung vong lap, tiep tục kiem tra so chu so le hay không (kiem tra $k0 chia het cho 2)
93
94 # countinue_check -> sau khi dung vong lap, tiep tục kiem tra so chu so le hay không (kiem tra $k0 chia het cho 2)
95 countinue_check: addi $t4, $0, 2        # gan t4 = 2 -> lam so chia
96
97                div $k0, $t4            # chia $k0 cho 2 -> thuong va du luu o lo, hi
98                mfhi $t4                 # lay so du tu hi luu vao $t4
99                mflo $k1                 # thuong la 1/2 so chu so cua n luu vao $k1
100
101                la $a1, invalid_odd     # gan dia chi string chua loi vao $a1 de su dung ham error
102                bne $t4, 0, error        # neu khong chia het hay so du ($t4) khac 0 -> bao loi bang ham error
103                nop
104
105                jr $ra                  # thoat ham check_input tro ve ham main
106
107 # -----
108 # function is_lucky($sp, $k1)
109 # Kiem tra tong nua dau va nua sau cua cac chu so cua n (lucky) va in ket qua qua ham result
110 # Duyet nua stack dau va tinh tong, tuong tu voi nua sau
111 # So sanh 2 tong va dua ra ket luan
112 # $sp -> stack chu cac chu so cua n
113 # $k1 -> 1/2 so chu so cua n hay 1/2 so phan tu cua stack
114 # -----
115 is_lucky:      addi $t1, $0, 0          # i = 0 -> bien chay vong lap nua dau
116                addi $t2, $0, 0          # j = 0 -> bien chay vong lap nua sau
117                add $s2, $0, $0          # $s2 luu sum cua nua dau
118                add $s3, $0, $0          # $s3 luu sum cua nua sau
119
120 # loop1: tinh tong nua dau cua stack
121 loop1:         beq $t1, $k1, loop2      # neu i($t1) == $k0 -> dung vong lap -> di den tinh tong nua sau
122                nop
123 # pop1: lay phan tu trong stack ra de cong dan vao $s2 de tinh tong
124 pop1:          lw $t3, 0($sp)           # pop chu ra khoi stack vao $t3

```

```

118 # loop1: tinh tong nua dau cua stack
119 loop1: beq    $t1, $k1, loop2      # neu i($t1) == $k0 -> dung vong lap -> di den tinh tong nua sau
120      nop
121 # pop1: lay phan tu trong stack ra de cong dan vao $s2 de tinh tong
122 pop1:  lw     $t3, 0($sp)          # pop chu ra khoi stack vao $t3
123      addi    $sp, $sp, 4          # xoa 1 muc ra khoi stack
124
125      add     $s2, $s2, $t3        # tinh tong ($s2) += $t3 (chu so vua pop ra)
126      addi    $t1, $t1, 1          # tang bien dem de lap i++
127      j       loop1
128
129 # loop2: tinh tong nua sau cua stack
130 loop2: beq    $t2, $k1, check_lucky # neu i($t1) == $k0 -> dung vong lap -> di den so sanh 2 tong o check_lucky
131      nop
132 # pop1: lay phan tu trong stack ra de cong dan vao $s3 de tinh tong
133 pop2:  lw     $t3, 0($sp)          # pop và lưu vào $t3
134      addi    $sp, $sp, 4          # xoa 1 muc ra khoi stack
135
136      add     $s3, $s3, $t3        # tinh tong ($s3) += $t3
137      addi    $t2, $t2, 1          # tang bien dem de lap j++
138      j       loop2
139 # check_lucky -> kiem tra tong 2 nua co bang nhau hay khong
140 check_lucky: la $a1, not_lucky     # lưu địa chỉ thông báo vào $a1 để sử dụng hàm result
141      bne     $s2, $s3, result      # neu 2 nua khong bang nhau in thông báo not_lucky
142      nop
143      la      $a1, lucky           # lưu địa chỉ thông báo vào $a1 để sử dụng hàm result
144      j       result
145 end_is_lucky: jr $ra              # ket thuc ham is_lucky tro ve ham main

```

- Kết quả:

Clear

Enter ticket number:

12345

Number of digits is odd!

-- program is finished running --

Clear	<pre> Enter ticket number: 1000000001 Number is too big! -- program is finished running -- </pre>
Clear	<pre> Enter ticket number: -123 Number is negative! -- program is finished running -- </pre>
Clear	<pre> Enter ticket number: Enter ticket number: 123006 Lucky number -- program is finished running -- </pre>
Clear	<pre> Enter ticket number: Enter ticket number: 123456 Not lucky number -- program is finished running -- </pre>

- **Hướng làm bài:** Nhập số ở vé số n và kiểm tra các điều kiện (số quá lớn, số âm và số các chữ số là số lẻ), tính số các chữ số và chia làm hai nửa, tính tổng các chữ số của từng nửa và so sánh.
- **Giải thích:**
 1. Khởi tạo các chuỗi

2. Hàm main: Thực hiện in chuỗi “Enter ticket number: “ để yêu cầu nhập số vé từ bàn phím. Lưu số vé n vào \$s0. Sau đó lần lượt gọi các hàm check_input và is_lucky
3. Các hàm error và result: dùng để in thông báo lỗi và in kết quả
4. Hàm check_input: Kiểm tra giá trị đầu vào thỏa mãn. Lưu giá trị của \$s0 (n) vào \$s1 và gán \$t2 = 1.000.000.000 là giới hạn của n
 - Check_big: So sánh s1 và t2, nếu s1 > t2 thì nhảy đến error để thông báo lỗi số quá lớn
 - Check_negative: So sánh s1 và 0, nếu s1 < 0 thì nhảy đến error để thông báo lỗi số âm
 - Check_odd: Sử dụng vòng lặp để chia n cho 10, tiếp tục chia phần nguyên thu được cho 10 cho đến khi phần nguyên = 0 thì nhảy đến continue_check, lần lượt đẩy số dư thu được vào stack (các số dư chính là các chữ số tạo nên n) và dùng \$k0 để lưu số chữ số của n.
 - Continue_check: chia \$k0 cho 2, phần nguyên lưu vào \$k1 (đây chính là một nửa số chữ số của n), lưu phần dư vào t4 và so sánh nếu t4 khác 0 thì nhảy đến error in thông báo lỗi.
5. Hàm is_Lucky: tạo \$t1 = 0 = i (biến chạy vòng lặp nửa đầu), \$t2 = 0 = j (biến chạy vòng lặp nửa sau) và \$s2, \$s3 lần lượt để lưu tổng nửa đầu, nửa sau
 - Lần lượt pop số ra từ stack và lưu vào t3, xóa 1 mục ra khỏi stack, s2 = s2 + t3, tăng biến chạy t1 (i) và lặp đến khi nào t1 = k1 (i = ½ số chữ số của n) thì dừng. Ta được tổng các chữ số nửa đầu của n
 - Làm tương tự ta tính được tổng các chữ số nửa cuối của n lưu tại s3
 - Check_lucky: nếu s2 khác s3 thì nhảy sang result thông báo kết quả “ Not lucky number “. Ngược lại nhảy sang result và thông báo Lucky number”. Kết thúc và trở về hàm main.

• **Mô tả các thanh ghi đã sử dụng:**

- + \$v0: tham số cho syscall, đồng thời nhận số vé n từ bàn phím.
- + \$a0, \$a1: lưu địa chỉ các string trong data, từ đó gọi ra khi in kết quả.
- + \$s0: lưu số vé n đầu vào.
- + \$s1: lưu n, lưu phần nguyên khi lấy n chia 10
- + \$t2: t2 = 1.000.000.000
- + \$t1: lưu các giá trị tạm thời như các giá trị so sánh, 10 (sử dụng làm số chia để tách các chữ số)
- + \$k0: lưu số chữ số của n
- + \$k1: ½ số chữ số của n
- + \$ra: lưu địa chỉ trả về
- + \$t1: biến chạy i
- + \$t2: biến chạy j
- + \$s2: tổng nửa đầu
- + \$s3: tổng nửa cuối

