 INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL	Delegação Regional do Centro	
	Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu	
	Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)	
	Formando/a: Miguel Almeida Chaves	N.º: 6182149 Data: 12/12/2023

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 3935 (21): Programação em C#

NÚMERO DE HORAS: 50 horas

Formador/a: Gisela Marilda Martins Firmino

Assinatura: _____

Mediadora: Carla Marisa Varandas David

Assinatura: _____

Após uma breve interrupção na formação, iniciámos esta UFCD com uma curta revisão dos conteúdos de algoritmia. A seguir, através do IDE, **Visual Studio**, abordámos a linguagem de programação **C#**. Esta linguagem foi desenvolvida pela **Microsoft**, com uma sintaxe semelhante a outras linguagens. Aqui aplicámos aquilo que aprendemos na UFCD de algoritmia, sendo necessário trocar a sintaxe usada em **pseudocódigo** para a do **C#**.

Após alguns exercícios, avançámos para a parte visual do **C#**. Aqui é possível ver o código a funcionar mais facilmente através da “interface” visual. Foi proposto pela formadora, a elaboração de um projeto, isto é, desenvolver uma aplicação **Windows Forms**. No meu caso, criei uma aplicação semelhante à do **Paint** da **Microsoft**. Coloco, em baixo, algumas imagens relacionadas com o desenvolvimento deste projeto.

Cofinanciado por:



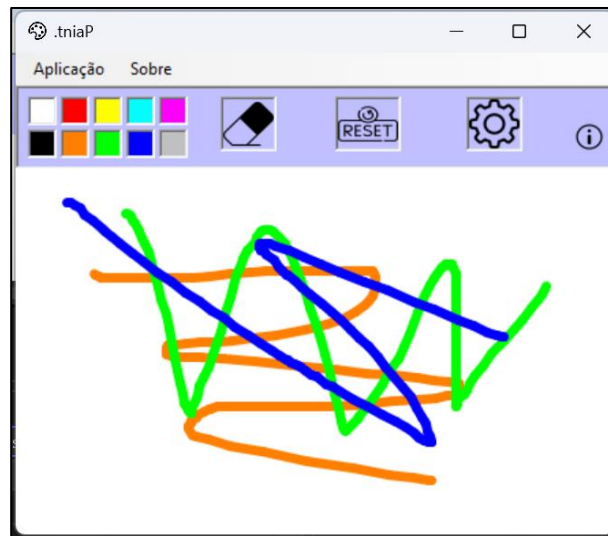


Figura 1. aspecto final

```
1 reference
private void PainelPrincipal_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)
{
    if (mexer == true && x != -1 && y != -1) //verificar se o rato se esta a mexer
    {
        Pen ferramentaAtual = (borrachaOn) ? borracha : pen;

        g.DrawLine(pen, new Point(x, y), e.Location); /* desenhar linha desde
                                                         * rato carregado
                                                         * ate rato largado */

        x = e.X; //coordenadas do rato finais
        y = e.Y;
    }
}
```

Figura 2. parte do código que permite desenhar

Cofinanciado por:

