

Delegação Regional do Centro

Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu

Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)

Formando/a: Miguel Almeida Chaves N.º: 6182149 Data: 15/01/2024

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 0816 (19): Programação de Sistemas Distribuídos - JAVA

Número de Horas: 50 horas

Formador/a: Carlos Alberto Matias Martins Assinatura:

Mediadora: Carla David Assinatura:

Objetivos da UFCD:

• Programar em linguagem JAVA

Iniciámos esta UFCD com uma introdução à linguagem de programação *JAVA*. Esta é uma linguagem de alto nível, simples, dinâmica, robusta e segura. Como as bases de algumas linguagens de programação são semelhantes, em que a maior diferença é a sintaxe da mesma, rapidamente avançámos para tópicos um pouco mais complexos.

A programação orientada a objetos (*POO*), é a organização lógica dos programas, aqui, é possível verificar que não só o código é lido pela máquina e por nós de cima para baixo, mas também para os "lados", sendo estes "lados" as várias classes que possam existir num programa. As vantagens da (*POO*) são a sua flexibilidade e a reutilização do código para outros projetos semelhantes.

Durante a UFCD, foram feitos vários exercícios relacionados com a matéria explicada pelo formador.

Na fase final da UFCD houve uma transição da consola para a parte mais visual do JAVA. Aqui, com auxílio de vídeos que o formador facultou das próprias sessões, aplicámos tudo aquilo que se aprendeu durante a UFCD.







Nesta fase, foi criado uma base de dados através da ferramenta *SQLite* e uma "interface" gráfica através do IDE *NetBeans*. O principal objetivo foi conectar a base de dados à "interface" gráfica para que o utilizador pudesse ler, inserir, atualizar e eliminar dados da base de dados de uma forma simples e eficaz. Este projeto serve de base para eventuais projetos semelhantes que eventualmente possa elaborar.

Este tipo de conteúdo ajuda a compreender melhor como alguns programas são elaborados, e é essencial para alguém que futuramente pretenda trabalhar na programação. Juntar este conteúdo ao que já se adquiriu em outras UFCD's, permite-nos ser mais eficientes no que diz respeito a escrever código, isto é, escrever código limpo e mais fácil de manter. Isto por si, facilita o trabalho em equipa.



