# INSTRUÇÕES BÁSICAS ASSEMBLY - ATMEGA

Lógica e aritmética

ADD	Rd, Rr	Soma dois registradores	Rd ← Rd + Rr	Z, C, N, V, H	1
ADC	Rd, Rr	Soma dois registradores com Carry	Rd ← Rd + Rr + C	Z, C, N, V, H	1
SUB	Rd, Rr	Subtrai dois registradores	Rd ← Rd - Rr	Z, C, N, V, H	1
CLR	Rd	Limpa registrador	Rd ← Rd ⊗ Rd	Z, N, V	1
INC	Rd	Incrementa registrador	Rd ← Rd + 1	Z, N, V	1
DEC	Rd	Decrementa registrador	Rd ← Rd - 1	Z, N, V	1
AND	Rd, Rr	Lógica E entre registradores	Rd ← Rd • Rr	Z, N, V	1
ANDI	Rd, K	Lógica E entre registrador e constante	Rd ← Rd • K	Z, N, V	1
OR	Rd, Rr	Lógica OU entre registradores	Rd ← Rd <b>v</b> Rr	Z, N, V	1
ORI	Rd, K	Lógica OU entre registrador e constante	Rd ← Rd <b>v</b> K	Z, N, V	1

#### Desvios e chamadas

RJMP	k	Desvio relativo	PC ← PC + k + 1	Nenhum	2
RCALL	k	Chama de sub-rotina	PC ← PC + k + 1	Nenhum	3
RET	1	Retorno de sub-rotina	PC ← STACK	Nenhum	4
RETI		Retorno de interrupção	PC ← STACK	1	4

### Movimentação de dados

MOV	Rd, Rr	Movimento entre registradores	Rd ← Rr	Nenhum	1
LDI	Rd, K	Carrega valor imediato	Rd ← K	Nenhum	1
IN	Rd, P	Leitura de registrador de I/O	Rd ← P	Nenhum	1
OUT	P, Rr	Escrita de registrador de I/O	P ← Rr	Nenhum	1
LDS	Rd, k	Carrega diretamente da SRAM	Rd ← (k)	Nenhum	2
STS	k, Rr	Carrega diretamente para SRAM	(k) ← Rd	Nenhum	2

#### Manipulação de bits

SBI	P, b	Ativa o bit no registrador de I/O	I/O(P,b) ← 1	Nenhum	2
CBI	P, b	Limpa o bit do registrador de I/O	I/O(P,b) ← 0	Nenhum	2

## Teste de bit

BREQ	k	Desvia se igual	if(Z=1) PC $\leftarrow$ PC + k + 1	Nenhum	1/2
BRNE	k	Desvia se diferente	if(Z=0) PC ← PC + k + 1	Nenhum	1/2
SBIC	P, b	Pula se o bit do registrador de I/O estiver limpo (0)	if(P(b)=0) PC ← PC + 2 ou 3	Nenhum	1/2/3
SBIS	P, b	Pula se o bit do registrador de I/O estiver ativo (1)	if(P(b)=1) PC ← PC + 2 ou 3	Nenhum	1/2/3

# Comparando Valores



Verifica se a última operação resultou em valor zero no registrador. Se não ocorreu pula para o label indicado.