INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SÃO PAULO	Curso: Eng. Controle e Automação	Data: 07/10/2025	Nota
	Período: Integral	Prova 2/2	
	Disciplina: Micro. Microcontroladores	Peso: 30%	
	Prof.: Marcos Aparecido Chaves Ferreira	- Revisão do Aluno:	
Aluno (a):		- Revisão do Aluno.	

Projeto com consulta

Uma determinada fábrica de estampo possui uma máquina controlada por um CLP ilustrada na figura. O setor de manutenção da empresa solicitou a um programador para que o mesmo substitua o CLP por um microcontrolador ATMEGA328P. Elabore as rotinas do programa em **Assembly-AVR** que atenda ao projeto solicitado. (5,0)

Defina pinos de entrada no PORTB e pinos de saída no PORTC. Faça uma legenda para cada entrada e saída utilizada. O PORTD está conectado ao display LCD

Utilize máquina de estados ou sequência de eventos para sua programação.

Um display LCD 16X2 indica o estado atual de cada ciclo para monitoramento para o usuário. (1,0) Ao ligar a máquina, esta aguarda até que o botão START seja pressionado; [AGUARDANDO START] (0,5)

Ao pressionar o botão Start, a válvula Saída será fechada e a válvula V1 abrirá por 3 segundos**; [V1 ON] (0,5)

Em seguida a válvula V3 será ligada por 3 segundos**; [V3 ON] (0,5)

Em seguida a válvula V2 até que o líquido alcance o nível máximo; [V2 ON] (0,5)

E o agitador é acionado durante 2 segundos**. [AGITADOR ON] (0,5)

Ao final Válvula saída deverá ser aberta até que a detecção do sensor nível mínimo retornando ao estado inicial; [Esvaziando] (0,5)

Utilizando uma saída disponível, pisque um led a cada 1 segundo utilizando Temporizadores (timer 0, 1 ou 2) enquanto em funcionamento. (1,0)

** Optando por não utilizar TIMERO, 1 e 2, será descontado (1,0 ponto)

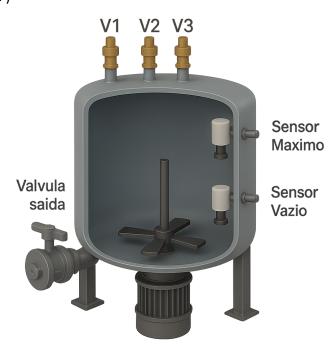
Considere o uso de clock de 16MHz.

V1, V2 e V3 são válvulas Normalmente Abertas (NA)

Válvula saída é uma válvula Normalmente Fechada (NF)

START

AGUARDANDO START



	1
.equ SP1 = pb0	# biblioteca.h
equ AL = pb4	.def delay_time = r25
.equ M1 = pb5	.def display number = r24
def caixas = r0	def aux = r16
.ORG 0x00	delay seconds:
include "biblioteca.h"	ldi r31,82
rjmp Start	ldi r30,0
Start:	
cbi ddrb,0	ldi r29,0
sbi portb,0	loop_delay:
sbi ddrb,4	dec r29
sbi ddrb,5	brne loop_delay
ldi r16,0b01010000	dec r30
out TCCR0A,r16	brne loop delay
ldi r16,0b00000001	dec r31
sts TIMSK0,r16	brne loop delay
ldi r16,0b00000101	dec delay time
out TCCR0B,r16	brne delay seconds
ldi r16,100	ret
out TCNT0,r16	;//// biblioteca display lcd
sei	reall led init
ldi aux,0	rcall lcd_clear;
mov caixas,aux	ldi lcd_col,3 ;define coluna3
mov display_number,caixas	rcall lcd_lin0_col; define linha 0 ldi lcd_caracter, 'O'
rcall display_write	rcall lcd_write_caracter
Loop:	ldi lcd_caracter,'I'
sbi portb,M1	rcall lcd_write_caracter
cbi portb,AL	
SP1ON:	TIM0_OV:
sbic pinb,SP1	ldi r16,100
rjmp SP1ON	out TCNT0,r16
ldi delay_time,1	inc r17
rcall delay_seconds	ldi r18,50
SP1OFF:	cp r17,r18
sbis pinb,SP1	breq alterna
rjmp SP1OFF	reti
inc caixas	alterna:
mov display_number,caixas	clr r17
rcall display_write	sbic portb,1
ldi aux,9	rjmp apagaled
eor aux,caixas	sbi portb,1
brne Loop	reti
breq ALERTA	apagaled: ; pisca o amarelo
rjmp Loop	cbi portb,1
ALERTA:	reti
cbi portb,M1	
sbi portb,AL	
ldi delay_time,1	
rcall delay_seconds	
cbi portb,AL	
ldi delay_time,1	
rcall delay_seconds	
rjmp ALERTA	