Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Российский университет дружбы народов имени Патриса Лумумбы»

Инженерная академия

Кафедра механики и процессов управления

Курсовая работа

По информатике и программированию

Направление: Прикладная математика и информатика

Профиль: Математические методы механики космического полёта и анализ геоинформационных данных

Тема: Реализация сжатия Хаффмана

Выполнено студентом: Скруха Е. В

Группа: ИПМбд-02-23

№ студенческого: 1132232864

Москва, 2025

Алгоритм Хаффмана — это жадный алгоритм для **сжатия данных без потерь**, который присваивает символам строки **переменные по длине двоичные коды**, основываясь на их частотах. Более часто встречающиеся символы получают **короткие коды**, а редкие — **длинные**.

Как работает программа

Шаги:

- 1. Подсчёт частот символов во входной строке.
- 2. Создание дерева Хаффмана:
 - Используется минимальная приоритетная очередь, чтобы всегда брать узлы с наименьшей частотой.
 - Узлы объединяются в пары, пока не останется один корневой.
- 3. Построение кодов:
 - Рекурсивно обходим дерево: налево 0, направо 1.
- 4. Кодирование строки по полученным кодам.
- 5. Декодирование бинарной строки обратно в текст.
- 6. Очистка памяти удаление всех узлов дерева.

Пример: как работает дерево Хаффмана

Предположим, у нас есть текст: "abcde" Частоты:

- a: 1
- b: 1
- c: 1

- d: 1
- e: 1

Будет построено дерево:

Теперь, если идти от корня до символа:

- a → 000
- $b \rightarrow 001$
- $c \rightarrow 01$
- $d \rightarrow 10$
- $e \rightarrow 11$