

### Frutería IES. Gran Capitán

Eres el encargado de desarrollar una aplicación para una frutería ficticia llamada "Frutería IES Gran Capitán". La aplicación permite al usuario ingresar su información personal, seleccionar artículos para su lista de compras y ver un resumen de los datos. Además, la aplicación debe incluir una funcionalidad para "cerrar sesión", eliminando toda la información almacenada.

#### Tareas a realizar:

##### 1. Validación adicional:

- Añade una validación para que el usuario no pueda guardar el formulario si deja alguno de los campos en blanco. Deberás mostrar un mensaje de error en rojo bajo los campos que falten por completar usando eventos.

##### 2. Lista de compras:

- Modifica el código para que, al guardar la lista de compras, se muestre un resumen con los artículos seleccionados en tiempo real en la sección de Resumen.

##### 3. Persistencia:

- Asegúrate de que, al cerrar y volver a abrir la página, los datos del usuario y su lista de compras estén correctamente cargados desde localStorage y en las cookies.
- Almacena la información con JSON.

##### 4. Personalización de fondo:

- Implementa una función en JavaScript que permita al usuario cambiar el fondo de la página. Guarda la preferencia seleccionada en localStorage y en las cookies para que el fondo elegido se mantenga al recargar la página.

##### 5. Cierre de sesión:

- Al cerrar sesión, además de borrar los datos, muestra un mensaje que diga: "Sesión cerrada con éxito. ¡Esperamos verte pronto!" antes de recargar la página.

### Archivos:

- **HTML:** Ya está listo con la estructura básica de la frutería.
- **CSS:** El diseño de la página ya está definido.
- **JavaScript:** Utiliza el archivo index.js para implementar las funcionalidades descritas.