## Ud2. Tecnología entorno servidor. PHP.

RA2. Escribe sentencias ejecutables por un servidor Web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.  $5\,\%$ 

Criterios de evaluación.

- a) Se han reconocido los mecanismos de generación de páginas Web a partir de lenguajes de marcas con código embebido.
- b) Se han identificado las principales tecnologías asociadas.
- c) Se han utilizado etiquetas para la inclusión de código en el lenguaje de marcas.
- d) Se ha reconocido la sintaxis del lenguaje de programación que se ha de utilizar.
- e) Se han escrito sentencias simples y se han comprobado sus efectos en el documento resultante.
- f) Se han utilizado directivas para modificar el comportamiento predeterminado.
- g) Se han utilizado los distintos tipos de variables y operadores disponibles en el lenguaje.
- h) Se han identificado los ámbitos de utilización de las variables.

#### Contenido

- 1. Historia.
- 2. Características generales y funcionamiento.
- 3. Instalación y configuración de PHP.
- 4. Línea de comandos.
- 5. Buenas prácticas.
- 6. Estructura y sintaxis básica.
- 7. Elementos del lenguaje.

## Historia.

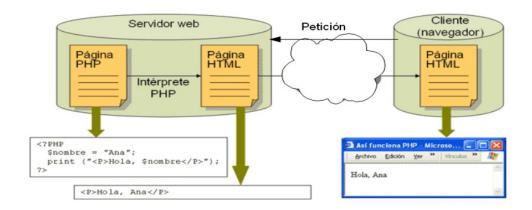
Personal Home Page históricamente, oficialmente acrónimo recursivo de php: "PHP Hypertext Preprocesor".

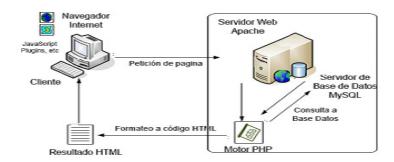
PHP en Wikipedia.

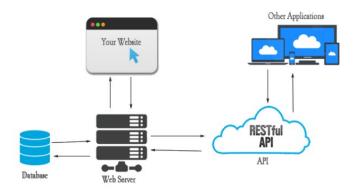
## Características generales y funcionamiento.

- Lenguaje de programación:
  - Tecnología de servidor interpretada.
  - Multiplataforma.
  - o Paradigma: Imperativo (cómo realizar una tarea) y OO
  - o Tipado: Débil (control débil en los tipos de datos) y dinámico.
  - Basado en C, C++, Java, Awk, Perl y Bash (shell script de Unix).
  - Software libre bajo licencia GPL:
    - Es gratuito
    - El código fuente está disponible y existe el permiso para modificarlo.
  - Existe una gran cantidad de módulos y añadidos para complementar y aumentar sus prestaciones.
  - Rápido.
  - Curva de aprendizaje baja.
- ¿Qué podemos hacer?
  - o Aplicaciones web.
  - Scripting en línea de comandos.
  - Aplicaciones de escritorio utilizando GTK.
- Multitud de aplicaciones realizadas con php.
  - Redes sociales: Algunas redes sociales como Facebook, Twenty lo incluyen entre sus tecnologías de desarrollo.
  - o Gestores de contenido: Wordpress, Drupal, Joomla
  - Ecommerce: Magento, OsCommerce
  - Elearning: Moodle

## Funcionamiento.







## Instalación y configuración de PHP.

#### Instalación

Para poder desarrollar aplicaciones web con acceso a base de datos necesitaremos: servidor web, lenguaje de programación del lado del servidor y servidor de base de datos.

En nuestro caso vamos a utilizar: Apache, PHP y MySQL

Debemos tener claro que son tecnologías independientes y la elección siempre dependerá del tipo de aplicación a desarrollar.

La instalación se hará de la manera habitual en la que el software se instala en nuestro sistema:

Apache PHP MySQL

Existe software alternativo que incorpora estas aplicaciones y que facilita el proceso de instalación en sistemas Linux, Windows, IOs.

**XAMP** 

Actualmente, lo recomendable es utilizar entornos virtualizados para facilitar el trabajo entre miembros del equipo de desarrollo y mejorar el proceso de despliegue.

<u>Docker.</u> Trabaja con contenedores que incluyen los servicios mínimos necesarios para el desarrollo de la aplicación.

<u>Vagrant</u>. Permite manejar máquinas virtuales, *boxs*, con la configuración necesaria para el desarrollo. Tiene especial interés el proyecto Homestead de Laravel.

## Configuración

El archivo de configuración. php.ini

El fichero de configuración (php.ini) es leído al arrancar PHP. En las versiones en que PHP funciona como módulo de servidor, esto sucede únicamente cuando se inicia el servidor. En las versiones CGI y CLI, esto ocurre en cada ejecución.

El fichero php.ini se busca en las siguientes ubicaciones (en orden):

- Ubicación específica en el servidor web (directiva PHPIniDir en Apache 2). Un lugar indicado por la variable de entorno PHPRC. Antes de PHP 5.2.0, esta ubicación se comprobaba después de la clave de registro mencionada más abajo.
- A partir de PHP 5.2.0, se puede establecer la ubicación del fichero php.ini para diferentes versiones de PHP. Se examinan en orden las siguientes claves de registro: [HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\PHP\x.y.z], [HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\PHP\x.y] y [HKEY\_LOCAL\_MACHINE\ SOFTWARE\PHP\x], donde 'x', 'y' y 'z' significan la versión mayor, menor, y de edición de PHP. Si existiera un valor para IniFilePath en cualquiera de estas claves, la primera en ser encontrada se utilizaría como ubicación del fichero php.ini (solo en Windows).

- [HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\PHP], valor de IniFilePath (solo en Windows).
- El directorio actual de trabajo (excepto CLI)
- El directorio del servidor web (para módulos SAPI), o el directorio de PHP (excepto en Windows)
- El directorio de Windows (C:\windows o C:\winnt) (para Windows), o la opción en tiempo de compilación—with-config-file-path.

Para facilitar el el desarrollo, php viene con algunas configuraciones por defecto del fichero php.ini para poder utilizarlas.

- Entorno de desarrollo: php.ini-development
- Entorno de producción: php.ini-production.

Algunas directivas incluidas en php.ini:

```
short_open tag
   ✓ short open tag = Off
error_reporting

√ error reporting = E ALL & ~E_NOTICE & ~E_DEPRECATED

✓ error reporting = E ALL & ~E STRICT

✓ error reporting = E ALL; Valor recomendado
output buffering
   ✓ output buffering = 4096
   ✓ output buffering = Off; Valor recomendado
extensión pdo mysql

✓ extension=php pdo mysql.dll

date.timezone
   ✓ date.timezone = Europe/Madrid
post max size (tamaño máximo de lo datos enviados al servidor)
   ✓ post_max size = 8M
upload_max filesize
   ✓ upload max filesize = 2M
El lenguaje incorpora funciones que muestran la configuración del entorno.
```

string phpversion ([ string \$extension ] )
bool phpinfo ([ int \$what = INFO\_ALL ]

## ACTIVIDAD DE CLASE.

> Crea y prueba una página que muestre la información de configuración del entorno. Utiliza la función phpinfo.

### Línea de comandos.

Desde PHP 5.1.0, SAPI CLI (Server Application Programming Interface) (Command Line Interpreter) ofrece una consola interactiva si se usa con el modificador -a y PHP está compilado con la opción --with-readline.

Al usar la consola interactiva, se puede escribir directamente código PHP que se ejecuta al momento.

php -a

#### ACTIVIDAD GUIADA.

El objetivo de la actividad es instalar diferentes versiones de php en un servidor Linux y aprender a cambiar entre ellas según sea necesario.

Comprueba desde la consola la versión instalada.

## ~\$ php -version

Comprueba desde el navegador web la versión.



Instala otra versión de php.

# ~\$ sudo apt install ???????

- Observa que aunque se haya instalado una nueva versión de php la versión activa no ha cambiado.
- Comprueba las versiones de php instaladas. Con un simple listado de directorios podrás comprobarlo.

# ∨\$ ls /usr/bin/php∗

Utiliza la utilidad update-alternatives para cambiar la versión de php activa en el sistema.

# \$ sudo update-alternatives --config php

- Comprueba la versión de php activa.
- > ¿Ha cambiado la página que muestra la información de la versión de php instalada en el sistema?
- Utiliza a2dismod y a2enmod para deshabilitar y habilitar los módulos de php en Apache.

sudo a2dismod php7.4 sudo a2enmod php8.1

> No olvides reiniciar Apache para que se cargue el módulo correcto.

sudo systemctl restart apache2

> Haz distintos cambios y comprueba los resultados para entender bien el funcionamiento de php en el sistema.

#### ACTIVIDADES DE CLASE.

- 1.- Localiza el fichero de configuración php.ini y explica el uso y estado de algunas de las directivas de configuración.
- 2.- Encuentra las diferencias más significativas entre php.ini-development y php.ini-production.
- 3.- Directivas de configuración para acceso a bases de datos.
- 4.- Desde la línea de comandos utiliza la opción -v de php para comprobar la versión instalada.
- 5.- Desde la consola php muestra el resultado de 5+8

## Buenas prácticas.

## Debug.

Acceso a xdebug.org

#### Estandar de codificación.

### Acceso a php-fix.org.

- Etiqueta inicial de PHP en forma completa para empezar con el código: <?php.
- Si el archivo contiene únicamente código PHP, la etiqueta de cierre ?> no es requerida, más bien se recomienda omitirla para evitar inyección de espacios en blanco en la respuesta.
- Se recomienda usar indentación de 4 espacios. Se debe configurar el editor de texto para convertir las tabulaciones a espacios en blanco.
- Se recomienda que el ancho de una línea no supere los 80 caracteres, siendo el tamaño máximo de 120 caracteres.
- Internamente, los archivos PHP no deben contener caracteres de retorno de carro ([0x0D] o [0x0D, 0x0A]). Sino que las líneas deben acabar con el carácter de fin de línea ([0x0A]).
- Los nombres de los archivos sólo pueden contener caracteres alfanuméricos, guiones bajos ( ) y guiones (-). No se permiten espacios en blanco.
- Archivos que contengan únicamente código php, deben terminar con la extensión.php.

### Documentación integrada.

#### Acceso a phpdoc.org

- Los "docblocks" (bloques de documentación) deben ser compatibles con el formato de phpDocumentor.
- Cualquier archivo con código PHP debe tener un docblock al inicio del archivo.
- Todas las funciones y clases deben contener un dockblock para describirlas.

## Ejemplos de documentación:

## Script

```
<?php
/**

*    @package    edu

*    @subpackage    dwes

*    @license    http://opensource.org/licenses/gpl-license.php    GNU Public License

*    @author    nombredesarrollador< correo desarrollador >

*/
```

### Función.

## Principios como desarrolladores.

Principio 1: RTFM - "Lee el Maldito Manual"

RTFM es una sigla que significa "lee el maldito manual", algo muy usado en los foros como respuesta hacia los novatos que lo último que hacen es leerlos (lamentablemente \*todo\* se encuentra ahí)

http://www.es.wikipedia.org/wiki/RTFM

**Principio 2: DRY** - "No Te Repitas" "No te repitas" significa algo muy simple: si cuando desarrollas ves que al programar "copias" un código para "pegarlo en otro lado", es muy probable que estés haciendo algo mal, ya que ese código debería estar aislado y ser usado a través de parámetros. Generalmente no existe razón para tener que duplicar el código, si estamos muy apurados, seguro, lo pagaremos muy caro dentro de poco.

http://es.wikipedia.org/wiki/DRY

**Principio 3: KISS** - "Mantenlo Simple, Estúpido!" es un **principio** del diseño que establece que todo sistema funciona mejor cuanto más sencillo es.

http://es.wikipedia.org/wiki/Principio\_KISS.

## Estructura y sintaxis básica.

En una aplicación web el código PHP se encuentra integrado dentro del documento HTML, teniendo en cuenta que los patrones de diseño tienden a separar lo más posible vistas, lógica de negocio y modelo de datos. Esto es, HTML, PHP y bases de datos.

## Saliendo de HTML.

Hay cuatro formas de incluir código PHP en HTML

```
1.

| Image: Property of the content of the content
```

## Ejemplo:

```
<script language="php">
    echo ("Hola mundo");
</script>
```

4.

```
<%
//Código php
%>
```

## Ejemplo:

```
<%
   echo ("Hola mundo");
%>
<%= $variable; #Esto es una forma abreviada de "<%echo .."
%>
```

## Finalización de instrucciones.

Las instrucciones terminan con un punto y coma.

La etiqueta de cierre ?> también implica fin de sentencia.

```
<?php
echo "Hola mundo";
?>
```

### Equivale a

```
<?php
echo "Hola mundo"
?>
```

#### Comentarios

PHP soporta comentarios tipo C, C++ y shell de Unix.

Caracteres para insertar comentarios en una línea o después de una instrucción:

// #

aracteres para insertar comentarios de varias líneas.

/\* ... \*/

Ejemplo:

```
<?php
   echo "Hola mundo"; // Comentario tipo c++ para una línea
   /* Primera línea del comentario.
        Segunda línea del comentario.
   */
   echo "Hola mundo"; # Comentario para una línea tipo shell
?>
```

El tipo de comentario de "una línea" sólo comenta hasta el final de la línea o el final del bloque actual de código PHP.

## Elementos del lenguaje

## Tipos de datos.

## **Tipos simples**

#### Enteros.

PHP permite trabajar de manera directa con diferentes sistemas de numeración.

```
<?php
   $a = 1234; # número decimal
   $a = -123; # un número negativo
   $a = 0123; # número octal (equivalente al 83 decimal)
   $a = 0x12; # número hexadecimal (equivalente al 18 decimal)</pre>
```

En caso de desbordamiento se convierten en punto flotante

Punto flotante.

Los números en punto flotante ("double") se pueden especificar utilizando cualquiera de las siguientes sintaxis:

- · Con punto decimal.
- Notación exponencia.

```
<?php
$a = 1.234;
$a = 1.2e3;
```

#### Cadena de caracteres.

Conjunto de caracteres agrupados utilizando uno de los siguientes delimitadores.

- Comillas dobles (" "). Si la cadena está encerrada entre dobles comillas ("), las variables que estén dentro de la cadena serán expandidas (sujetas a ciertas limitaciones de interpretación).
- Comillas simples (' '). Cuando una cadena va encerrada entre comillas simples, los únicos caracteres de escape que serán comprendidos son "\\" y "\'". Esto es por convenio, así que se pueden tener comillas simples y barras invertidas en una cadena entre comillas simples. Las variables no se expandirán dentro de una cadena entre comillas simples.

El carácter barra invertida (\) se puede usar para especificar caracteres especiales. El carácter punto (.) es el operador de concatenación. Algunas relgas del estándar de codificación de Zend a nivel de cadenas:

 Cuando un string no contiene sustitución de caracteres, deben usasrse las comillas simples como delimitadores.

```
<?php
$a = 'Hola mundo';</pre>
```

• Cuando un string contiene apóstrofes, se permite delimitar dicho string con "comillas dobles".

• Se debe dejar un espacio antes y después del operador de concatenación.

```
<?php
$msg = 'Hola ' . 'Mundo';
```

 Cuando se concatenan varias líneas de texto para mejojar la legibilidad, cada línea debe iniciarse con espacios en blanco para que el operador "." quede alineado debajo del operador "=" de la primera línea:

### Booleanos.

Pueden tomar dos valores posibles: **true**, **false**. PHP define las constantes TRUE y FALSE.

PHP es capaz de convertir **cualquier tipo** de dato en **booleano** según las siguientes reglas:

false: Número entero 0

Número decimal 0.000...

Cadena vacía ("") Cadena igual a 0 ("0")

Matriz vacía. Objeto vacío. Constante NULL.

true: Resto

Por ejemplo, un valor igual a **-1** se convierte a **true** con PHP.

### **Tipos compuestos.**

Se estudiarán más adelante.

Arrays.

Objetos.

#### **Tipos especiales**

Recurso.

NULL

PHP permite conversión explícita de tipos a través de notaciones y de una función específica.

Notación:
(int)
(bool)
(real)
(string)
(array)
(object)

Función:

## booleano settype(variable, tipo)

Algunas funciones para trabajar con tipos:

is\_\*: is\_array, is\_real, is\_null, is\_string, ...

### Constantes

PHP trabaja con un conjunto de constantes predefinidas y dispone de mecanismos para definir constantes de usuario.

## Constantes predefinidas.

PHP dispone de un conjunto de constantes predefinidas y constantes mágicas (su valor depende del entorno de ejecución)

### FILE

El nombre del **archivo de comandos que está siendo interpretado actualment**e. Si se usa dentro de un archivo que ha sido incluido o requerido, entonces se da el nombre del archivo incluido, y no el nombre del archivo padre.

### LINE

El número de línea dentro del archivo que está siendo interpretado en la actualidad. Si se usa dentro de un archivo incluido o requerido, entonces se da la posición dentro del archivo incluido.

### **PHP VERSION**

La cadena que representa la versión del analizador de PHP en uso en la actualidad.

### PHP OS

El nombre del sistema operativo en el cuál se ejecuta el analizador PHP; e.g. 'Linux'.

#### **TRUE**

Valor verdadero.

#### **FALSE**

Valor falso.

## E ERROR, E WARNING, E PARSE, E NOTICE

Constantes para el manejo de errores. Se usan habitualmente con la función **error reporting()** para configurar el nivel del informes de error.

#### Constantes de usuario.

PHP permite la definición de constantes con la función **define()** y la palabra reservada **const**.

```
<?php
   define("CONSTANTE", "Hola mundo.");
   echo CONSTANTE; // muestra "Hola mundo."
?>
```

```
<?php
// Funciona a partir de PHP 5.3.0
const CONSTANTE = 'Hola Mundo';
echo CONSTANTE;</pre>
```

#### Variables.

En PHP las variables se nombran con un **signo de dólar** seguido por el nombre de la variable. El nombre de la variable es **sensible a minúsculas y mayúsculas.** 

```
<?php
    $var = "IES";
    $Var = "GC";
    echo "$var, $Var"; // produce la salida "IES,GC"
?>
```

La sustitución de variables está permitida en cualquiera de estas dos maneras:

```
<?php
    $retweet = "$tweet (via @$user_from)";
    $retweet = "{$tweet} (via @{$user_from})";
?>
```

Algunas reglas del estándar de codificación de Zend a nivel de variables:

- Los nombres de las variables deben contener caracteres alfanuméricos. No se permiten los guiones bajos (\_) y no se recomiendan los números.
- Las variables de instancia que se declaran con los modificadores "private" o
   "protected", deben tener en el primer carácter un guión bajo (\_), mientras que
   el nombre de las variables declaradas como "public" no puede empezar con un
   guión bajo.
- Los nombres de las variables deben empezar con una letra minúscula siguiente la norma camel case.
- Los nombres de variables deben ser descriptivos de los datos que el programador almacena en ellas. No se aconsejan nombres de variables como \$i " o " \$n " excepto para el contexto de bucles o ciclos pequeños (menores a unas 20 líneas de código).

## Ámbito de las variables.

El ámbito de una variable es el contexto dentro del que la variable está definida. La mayor parte de las variables PHP tienen un ámbito simple. Este ámbito simple también abarca los ficheros incluidos y los requeridos. Por ejemplo:

```
<?php
    $a = 1;
    include "b.inc";
?>
```

#### Variables Variables.

A veces es conveniente tener variables que almacenan el nombre de otras variables, lo que permite su utilización de forma dinámica. Una variable variable toma el valor de una variable y lo trata como el nombre de una variable.

```
<?php
    $a = 'hola';
    $$a = 'mundo';
    echo "$a ${$a}";
    echo "$a $hola";
?>
```

Algunas funciones para trabajar con variables:

```
empty. Indica si una variable está vacía o no.
```

isset. Indica si una variable está definida o no.

unset. Elimina una variable.

var\_dump. Muestra información sobre una variable (tipo y valor)

# Operadores.

Asignación por valor.

=

Asignación por referencia.

= &

Aritmeticos.

+
\*
%
/
++operando
operando++
--operando
operando--

Concatenación de cadenas.

.

Comparación.

==

===

!=

!==

< <=

>=

Operadores lógicos.

and, && or, || xor

Operador condicional.

# exp1?exp2:exp3

Operadores combinados.

+=

-=

\*=

etc.

## Expresiones.

Una expresión es un conjunto de operadores, variables y/o constantes sintácticamente bien construida según las normas del lenguaje de programación y que será evaluada por éste. Las formas más básicas de expresiones son las constantes y las variables.

## Ejemplos

Expresiones aritméticas.

\$a 3+6 \$a\*\$b

Expresiones lógicas.

\$cond1 && \$cond2

Expresiones relacionales.

\$a >= 0

### Salida de texto.

```
void echo ( string $arg1 [, string $... ] )
```

**echo** es una construcción del lenguaje (no es una función) y no requiere el uso de paréntesis. Se utiliza para escribir texto, por lo general HTML que será enviado al cliente en respuesta a una petición.

**echo** posee una sintaxis abreviada, donde se puede poner el símbolo igual justo después de la etiqueta de apertura de PHP.

### <?=\$var?>

Tarea: Completa investigando otras formas de escribir texto: Heredoc y Nowdoc en PHP.

#### ACTIVIDAD GUIADA.

- > Crea una plantilla HTML 5 con estilos para crear un porfolio.
- > Modifica la plantilla incluyendo PHP para mostrar los datos personales.

Crear variables para almacenar los datos personales. Utiliza una variable para el nombre y otra variable para el apellido y luego muéstralas concatenadas.