

EJERCICIOS BÁSICOS.

Condiciones

1. **Número positivo o negativo:**

- Escribe un script que verifique si un número es positivo, negativo o cero.

2. **Mayor de tres números:**

- Dado tres números, determina cuál es el mayor de los tres.

3. **Clasificación por edades:**

- Escribe un programa que clasifique a una persona según su edad: "niño", "adolescente", "adulto" o "anciano".

4. **Días de la semana:**

- Crea un script que reciba un número entre 1 y 7, y muestre el día de la semana correspondiente (1 es Lunes, 7 es Domingo).

Bucles

1. **Imprimir números del 1 al 100:**

- Utiliza un bucle for para imprimir todos los números del 1 al 100.

2. **Suma de los primeros 50 números:**

- Calcula la suma de los primeros 50 números naturales usando un bucle while.

3. **Tabla de multiplicar:**

- Escribe un script que muestre la tabla de multiplicar de un número dado (del 1 al 10).

4. **Números pares del 1 al 100:**

- Utiliza un bucle para imprimir todos los números pares entre 1 y 100.

5. **Factorial de un número:**

- Calcula el factorial de un número dado usando un bucle for.

Arrays

1. **Array de días de la semana:**

- Crea un array con los días de la semana e imprime cada uno de ellos en una nueva línea.

2. **Promedio de notas:**

- Dado un array de calificaciones, calcula el promedio.

3. **Suma de los elementos de un array:**

- Escribe un script que sume todos los elementos de un array numérico.

4. **Buscar valor en un array:**

- Crea un programa que busque un valor específico dentro de un array y muestre si fue encontrado o no.

5. **Array multidimensional:**

- Crea un array multidimensional con al menos 3 estudiantes y sus respectivas notas. Luego imprime cada estudiante con su promedio.

Funciones

1. **Función para sumar dos números:**

- Escribe una función que reciba dos números como parámetros y retorne su suma.
2. **Función para verificar si un número es primo:**
 - Crea una función que determine si un número dado es primo o no.
 3. **Función para convertir grados Celsius a Fahrenheit:**
 - Escribe una función que convierta una temperatura dada en grados Celsius a Fahrenheit.
 4. **Función recursiva para calcular el factorial:**
 - Implementa una función recursiva que calcule el factorial de un número.
 5. **Función para invertir una cadena de texto:**
 - Crea una función que tome una cadena de texto y la devuelva invertida.

Formularios

1. **Formulario básico de registro:**
 - Crea un formulario con los campos nombre, email y contraseña. Valida que los campos no estén vacíos y muestra un mensaje de éxito si todo es correcto.
2. **Formulario de conversión de temperaturas:**
 - Crea un formulario que permita ingresar una temperatura en grados Celsius y que al enviarlo, muestre la temperatura convertida a Fahrenheit.
3. **Formulario de suma de dos números:**
 - Escribe un formulario que pida dos números al usuario y, al enviarlo, muestre la suma de los dos números en la misma página.
4. **Formulario con checkbox y selección múltiple:**
 - Crea un formulario con opciones de checkbox para seleccionar hobbies y una lista de selección múltiple para elegir países. Al enviar el formulario, muestra las opciones seleccionadas.
5. **Formulario de validación de email:**
 - Realiza un formulario que solicite el email del usuario. Valida si el email tiene un formato correcto antes de enviarlo y muestra un mensaje de error si es inválido.

Ejercicio final: Calculadora

- Crea un formulario que actúe como una calculadora básica (suma, resta, multiplicación y división). El usuario debe ingresar dos números y seleccionar la operación que desea realizar. Cuando el formulario se envíe, muestra el resultado en la misma página.