

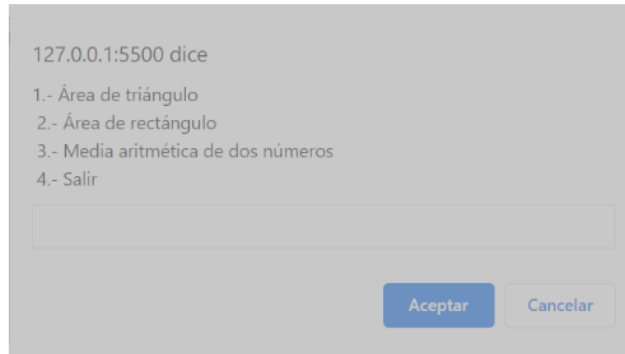
Para realizar los scripts, solamente se utilizará lo visto por la unidad. Para la entrada de datos se utilizará el método **prompt()** y **console.log()** para mostrar los resultados. Es importante utilizar comentarios para ir aclarando las funcionalidades del script.

1. **Números:** Crea un script que muestre los números impares que no sean múltiplo de 3 ni de 7 que se encuentren entre el 100 al 1. Realizar versiones del programa usando bucles **while**, **do while** y **for**.

Con FOR

```
El número 1 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 5 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 11 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 13 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 17 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 19 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 23 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 25 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 29 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 31 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 37 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 41 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 43 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 47 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 53 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 55 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 59 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 61 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.  
El número 65 no es múltiplo de 3, ni 7 y es impar.
```

2. Realiza un script con **if** y otro con **switch** que permita introducir la edad de una persona, mediante la función **prompt** y muestre un mensaje de pendiendo la edad.
  - Si la edad es menor de 18 años, se mostrar el mensaje, "**Eres menor de edad**".
  - Si la edad es mayor de 18 y menor o igual de 30 de años, se mostrar el mensaje, "**Eres muy joven**".
  - Si la edad es mayor de 30 y menor o igual de 60 de años, se mostrar el mensaje, "**Eres una persona adulta**".
  - Si la edad es mayor de 60, se mostrar el mensaje, "**Eres una persona adulta mayor**".
  - Si la edad es un dato incorrecto, mostrar un mensaje "**Error, debe ser un número**".
3. Escribe un programa que ponga en práctica la siguiente lógica:
  - a) Mostrar el siguiente menú y el usuario deberá elegir una de las opciones



b) En función de la opción que elija el usuario se le pedirán los datos necesarios en cada caso.

c) El programa calculará el resultado y lo mostrará en la consola.

d) La lógica anterior se repetirá indefinidamente hasta que el usuario pulse la opción **4** para salir que mostrará un mensaje por consola, **Fin del ejercicio**.

e) Si la opción no está entre el rango 1-4 se mostrará un error mediante la función **alert()** y se volverá a pedir otra opción

127.0.0.1:5500 dice

Opción incorrecta

Aceptar

### Notas:

- Cada ejercicio tendrá un archivo HTML y un fichero externo donde se encontrará el código javascript.