

Eserciziario

Marco Chiapello

2024-07-10

Table of contents

Preface	3
1 Riscaldamento	4
1.1 Giochi liberi	4
1.1.1 Esercizio 1.1.1	4
2 Introduction	6
3 Summary	7
References	8

Preface

This is a Quarto book.

To learn more about Quarto books visit <https://quarto.org/docs/books>.

1 + 1

[1] 2

1 Riscaldamento

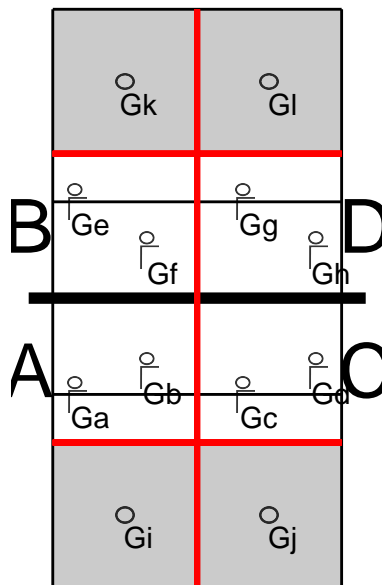
1.1 Giochi liberi

1.1.1 Esercizio 1.1.1

Nome	Obiettivo	Durata
Calderon	Gioco libero - Mini torneo	10 minuti

Generale

Mini torneo su campo 4.5x4.5 con mini set 2vs2 a tempo. I giocatori della squadra che vince conquistano 1 punto.



Dettaglio

- Campo da gioco diviso in 4 spazi: A-B-C-D di 4.5m x 4.5m

- Sono permessi solo 2 tocchi per squadra
- La squadra è composta da 3 giocatori (2 in campo, 1 in attesa)
- Giocatori sul campo A (Ga-Gb) vs giocatori sul campo B (Ge-Gf)
- Palla messa in campo da lancio a 2 mani di Ga (successivamente da un giocatore della squadra che conquisterà il punto) - Il primo tocco solo in bagher (pena la perdita del punto)
- Il secondo tocco è libero
- Il giocatore che effettua il secondo tocco esce dal campo e entra il giocatore in attesa (inizialmente Gi-Gj-Gk-Gl)
- Esempio:
 - se Gf manda la palla nell'altro campo, esce dal campo di gioco e viene sostituito da Gk, che attendeva fuori dal campo (area grigia)
 - se Gf sbaglia il secondo tocco, esce dal campo di gioco e viene sostituito da Gk - se Ge sbaglia il primo tocco e Gf non può provare a mandare la palla nel campo avversario non ci sono rotazioni

Rotazione

- Alla fine del tempo i giocatori ruotano in senso orario
- Ogni giocatore prende il posto di quello con la lettera che segue:
 - $G_a > G_b > G_c > \dots$

1.1.1.1 Variante 1.1.1.1

Variante dell' Esercizio [1.1.1](#)

2 Introduction

This is a book created from markdown and executable code.

See Knuth (1984) for additional discussion of literate programming.

```
library(tidyverse)
```

```
-- Attaching core tidyverse packages ----- tidyverse 2.0.0 --
v dplyr      1.1.4      v readr      2.1.5
v forcats    1.0.0      v stringr    1.5.1
v ggplot2    3.5.1      v tibble     3.2.1
v lubridate  1.9.3      v tidyr      1.3.1
v purrr      1.0.2
-- Conflicts ----- tidyverse_conflicts() --
x dplyr::filter() masks stats::filter()
x dplyr::lag()     masks stats::lag()
i Use the conflicted package (<http://conflicted.r-lib.org/>) to force all conflicts to become
```

```
library(gt)
library(gtExtras)
library(gganimate)
library(ggimage)
library(ggtext)
library(datavolley)
```

3 Summary

In summary, this book has no content whatsoever.

1 + 1

[1] 2

References

Knuth, Donald E. 1984. “Literate Programming.” *Comput. J.* 27 (2): 97–111. <https://doi.org/10.1093/comjnl/27.2.97>.