



Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

Codo a Codo inicial

Trabajo Final Integrador

Trabajo integrador final - Objetivo

El objetivo del Trabajo integrador final aplicar todo lo aprendido durante el curso y aportar lo que consideres conveniente para el desarrollo del mismo.

La entrega y defensa del Trabajo integrador final es de carácter obligatorio.

El aporte de contenido extracurricular (no contemplado en el temario del curso) es opcional.

Consigna (Opción 1)

Realizar un programa que maneje los turnos de un banco. Por un lado podrá acceder el cliente del banco que debe ingresar su DNI, a través del cual se buscará el nombre del cliente del archivo Clientes.dat, si no existe agregar el DNI y el nombre del mismo. Luego deberá escoger el servicio que puede ser: “Caja (A)”, “Cuentas (B)”, “Productos (P)”, “Consultas (C)” en función de esto deberá acceder al contador respectivo y obtener el turno, por ej.: A10 (Caja turno 10). Para realizar esto se accede al contador del servicio y se incrementa el mismo en Contador.dat

Los turnos se guardaran en Turnos.dat, con el turno , el dni del cliente y el nombre del cliente

Por otro lado, los empleados de la entidad deben acceder a Turnos.dat, seleccionar el servicio y obtener el turno para atender.

Luego de dar el servicio se guardara el dato del mismo en Atención.txt con resumen de lo realizado. Por ej: “A1 – 20.000.111 – PAGA SERVICIOS LUZ Y GAS”

Consigna (Opción 2)

Realizar un programa que gestione una Agenda donde ingrese el nombre, teléfono, correo y dirección del cliente. El programa debe permitir agregar, modificar, eliminar y consultar un contacto desde una lista. (Se puede utilizar con archivos o bases de datos). Siempre se debe validar los datos ingresados.

Puede implementar con interfaz gráfica o mediante consola

Consigna (Opción 3)

Realizar en Python la codificación de un juego (como por ejemplo ej. “El ahorcadito”) donde se guarde en un archivo (o una lista) los resultados obtenidos. También debe mostrar el score de los jugadores con mas puntos. Podrá utilizar opcionalmente librerías específicas para videojuegos

En un menú puedo escoger si jugar o ver los resultados.

Consideraciones del trabajo

- El juego debe tener dar la posibilidad de ir a la pantalla de inicio del juego, a la pantalla de instrucciones o a la una pantalla de créditos.
- El trabajo debe incluir un informe escrito que explique el diseño, el desarrollo y el funcionamiento del juego, así como los recursos utilizados y las dificultades encontradas.
- El trabajo debe ser entregado en formato digital, con el código fuente, los archivos multimedia y el informe en un archivo comprimido.

Consideraciones del trabajo

- La presentación del mismo se realizará a mediados de noviembre (la fecha se indicara con antelación).
- El material presentado se mandara por mail en una carpeta comprimida con todos los archivos utilizados (Opcionalmente puede utilizar GitHub).
- El código del programa deberá estar con todos los comentarios que clarifiquen la funcionalidad de las porciones de código utilizado, respetar las reglas sobre programación dadas en la cursada.
- El programa deber funcionar y realizar correctamente lo solicitado
- La defensa será una semana después de la entrega, lo realizará un integrante del grupo seleccionado aleatoriamente.
- La nota del trabajo se promediará entre la defensa y el programa presentado.

¡¡¡¡¡Éxitos!!!!

