

**Universidad ORT Uruguay**

**Facultad de Ingeniería**

**Escuela de Tecnología**

## **OBLIGATORIO 2 DDA**



**Martín Chocho – 250432**



**Elías Cazorla – 211974**

**N1C**

**Analista en Tecnologías de la Información**

Concepto	Pts.
Funcionalidad: Implementación de la funcionalidad solicitada en Java	(-39)
Diagrama conceptual de dominio.	2
Diagrama de diseño	2
Claridad y reúso del código	2
División lógica	6
Experto	6
Fachada y arquitectura	3
MVC	6
Observador y manejo de eventos	4
Manejo de excepciones	3
Strategy	5
Autoevaluación	1
<b>Total:</b>	<b>40</b>

### **Funcionalidad:**

- Se cumplen con todos los casos de uso y sus posibles errores (39)

### **Diagrama conceptual de dominio:**

- Representamos la primera interacción con el problema (2)

### **Diagrama de diseño:**

- Representamos todas las entidades y relaciones del problema tanto como en su modelo y su interfaz gráfica con el usuario (2)

### **Claridad reúso de código:**

- Seguimos la premisa de que una funcionalidad debe ser visible en la pantalla y no realizar acciones que se puedan realizar en pequeños métodos de fácil acceso (2)

### **División lógica:**

- Contamos con división en interfaz de usuario y reglas de negocio (6)

### **Experto:**

- Aplicamos experto en todo el modelo siguiendo la premisa de que el responsable de la tarea es el que tiene la información para hacerlo (6)

### **Fachada y arquitectura:**

- Empleamos correctamente el uso de la fachada como nexo de la IU y el modelo de negocio (3)

### **MVC:**

- Utilizamos de manera correcta MVC donde cada vista cuenta con un controlador que se encarga de comunicarse con el modelo (6)

### **Observador y manejo de eventos:**

- Aplicamos bien los observadores, observables y sus eventos (4)

### **Manejo de excepciones:**

- Creamos nuestras propias excepciones (3)

### **Strategy:**

- Aplicamos strategy para el tipo Figura (5)

### **Autoevaluación: (1)**

**Total: (40)**