

1. Napisz serwer TCP, który będzie obsługiwał połączenie z klientem. Po ustanowieniu połączenia klient nada wiadomość zakończoną znakiem nowej linii “\n”, po czym zakończy połączenie. Wyświetl wiadomość na konsoli.

Sposób przekazania IP i portu serwera zależy od prowadzącego zajęcia.

2. Napisz serwer TCP, który będzie obsługiwał równoległe połączenia z wieloma klientami. Po nawiązaniu połączenia, serwer powinien przesłać odpowiednią wiadomość do klienta. Jeśli przesłana wiadomość jest poprawna, klient prześle poprawną odpowiedź i dodatkowy komunikat (Należy odebrać oba). Jeśli przesłana wiadomość będzie niepoprawna, serwer prześle informacje o błędnej wiadomości. Wyświetl komunikaty na konsoli. **Każda wiadomość w komunikacji powinna być zakończona znakiem nowej linii. W przypadku zbyt długiego przetwarzania wiadomości przez serwer, klient może zakończyć połączenie. Sposób przekazania IP i portu serwera zależy od prowadzącego zajęcia.**