

1. Proste połączenie do serwera

Połącz się do serwera za pomocą protokołu TCP. Serwer po nawiązaniu połączenia wyśle wiadomość. Odbierz ją i wyświetl na konsoli. **IP serwera, port i poprawną odpowiedź podaje prowadzący.**

2. Odbieranie pliku z serwera

Połącz się do serwera za pomocą protokołu TCP. Po nawiązaniu połączenia serwer prześle zawartość pliku. Po przestaniu całości zawartości pliku, serwer przekaże wiadomość "File sent, disconnecting..." i zakończy połączenie. Wyświetl zawartość pliku na konsoli. **IP serwera, port i poprawną odpowiedź podaje prowadzący.**

3. Message Server

Połącz się do serwera za pomocą protokołu TCP. Po udanym nawiązaniu połączenia serwer wyśle wiadomość "InitialMessage" po czym zacznie oczekiwanie na odpowiedź. Wiadomość przestana na serwer musi być zgodna z ustaloną logiką, w innym przypadku serwer prześle wiadomość "Error: Unknown message. Disconnecting..." i zakończy połączenie. **IP serwera, port, format oczekiwanej wiadomości do serwera i poprawną odpowiedź podaje prowadzący.**