

- I. Napisz program, który utworzy tablicę dwuwymiarową prostokątną elementów typu `int`, następnie wyzeruje wszystkie wiersze i kolumny zawierające co najmniej jedno wystąpienie wartości zera (0). Dozwolone jest użycie nie więcej niż 2 dodatkowych tablic jednowymiarowych.
- II. Utwórz bezrezultatową metodę `show` przyjmującą parametr typu `int`, której celem będzie wyświetlenie na ekran dostarczonej wartości. Działanie utworzonej metody przedstaw w programie.
- III. Dana jest zmienna typu `int` o wartości 5 i nazwie `wrt`. Napisz bezrezultatową metodę `modifyValue` przyjmującą jako parametr zmienną typu `int`. Zadaniem metody będzie:

- wyświetlenie wartości dostarczonej zmiennej,
- modyfikacja zmiennej przez zapisanie w niej wyniku mnożenia przez 5,
- wyświetlenie wartości zmodyfikowanej zmiennej

Utwórz program wyświetlający stan zmiennej `wrt` przed i po wywołaniu metody `modifyValue`.

*Jaki jest powód uzyskanego rezultatu?*

- IV. Utwórz metodę `findMax`, przyjmującą jako argumenty trzy parametry typu `int` i zwracającą największą z dostarczonych wartości. zadanie zrealizuj wykorzystując jedynie dwie instrukcje `if`.
- V. Utwórz statyczną metodę `splitToDigits` przyjmującą jako argument wartość całkowitą dodatnią i zwracającą jednowymiarową tablicę wartości całkowitych dodatnich. Celem funkcji będzie utworzenie tablicy o rozmiarze tożsamym z ilością cyfr liczby dostarczonej jako argument, a następnie wypełnienie jej cyframi z jakich składa się dostarczona liczba.