

- I. Utwórz klasę `Drzewo` z polami `boolean wiecznieZielone`, `int wysokosc` oraz `String przekrojDrzewa`, następnie zaimplementuj konstruktory inicjujące pola i metodę `String toString()` zwracającą informacje o drzewie.
- II. Utwórz klasę `DrzewoIglaste` dziedziczącą po klasie `Drzewo`, oraz definiującą pola `int iloscIgiel` i `double dlugoscSzyszki`. Następnie przygotuj konstruktor inicjujący wszystkie pola oraz metodę `String toString()` zwracającą informacje o drzewie wraz z wartościami pól opisujących drzewo iglaste.

Utwórz klasę `DrzewoLisciaste` dziedziczącą po klasie `Drzewo`, oraz definiującą pole `int ksztaltLiscia` i metodę `String toString()` zwracającą informacje o drzewie.

Utwórz klasę `DrzewoOwocowe` dziedziczącą po klasie `DrzewoLisciaste`, oraz definiującą pole `String nazwaOwoca`, podobnie jak w poprzednich zadaniach uzupełnij klasę o konstruktor i funkcjonalną metodę `toString`.
- III. Przygotuj klasę `Telefon` z polem `String kolor`. Następnie przygotuj metodę `void zadzwon(String numer)`, która wyświetli na konsoli numer pod który dzwonimy.
- IV. Utwórz klasę `Komorka` dziedziczącą po klasie `Telefon` i dodającą jako pole tablicę ostatnich 10 połączeń wykonanych z tego telefonu. Odpowiednio przededefiniuj metodę `zadzwon`.
- V. Utwórz klasę `Smartfon` dziedziczącą po klasie `Komorka` i dodającą jako pole tablicę `Osoba[] znajomi` (tzw. kontakty), gdzie klasa `Osoba` zawiera trzy pola: `String imie`, `String nazwisko`, `String numer`.
- VI. Zaimplementuj we wszystkich klasach metodę `void wyswietlHistoriePolaczen()`, która wyświetli:
 - „brak historii” - jeśli zostanie wywołana na rzecz obiektu klasy `Telefon`;
 - listę ostatnio wybieranych numerów np: „123-456-789” - jeśli zostanie wywołana na rzecz obiektu klasy `Komorka`;
 - listę znajomych do których ostatnio dzwoniliśmy w postaci „Jan Kowalski 123-456-789” gdy osoba jest w tablicy znajomych lub sam numer w przeciwnym przypadku - jeśli zostanie wywołana na rzecz obiektu klasy `Smartfon`.
- VII. Utwórz tablicę przechowującą elementy klasy `Telefon` i wypełnij ją wszystkimi rodzajami telefonów. Następnie wykonaj przynajmniej 10 połączeń na każdym z telefonów z tablicy zapewniając że co drugi wybierany numer będzie dzwonił do znajomego (z listy kontaktów w smartfonie). Na koniec wyświetl historię połączeń wszystkich telefonów.