[GUI] Ćwiczenia I:

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
       Muzyk[] muzycy = {new Skrzypek("Aleks", 2) // Imie, czas wystapienia (w
godz.)
       new Wiolonczelista("Bartek", 1),
       new Flecista("Czarek", 0.5)};
       for (Muzyk m : muzycy)
           System.out.println("Muzyk: " + m.imie() + 'n' +
                "Instrument: " + m.instrument() + '\n' +
                "Czas wystąpienia: " + m.czas() + " godz. " + '\n' +
                "Stawka godzinowa: " + m.stawka() + '\n');
       System.out.println(Muzyk.maxHonorarium(muzycy)); // muzyk otrzymu
jący najwyższe honorarium za występ
   }
abstract class Muzyk {
   private String imie;
   private double czas;
   // konstruktor
   protected Muzyk(...) {
       //...
   // metoda getter
   protected String imie() {
       //...
   }
   // metoda getter
   protected double czas() {
       //...
   }
   // metody abstrakcyjne
   abstract protected String instrument();
   abstract protected double stawka();
   public String toString() {
       //...
   public static Muzyk maxHonorarium(Muzyk[] muzycy)
```

[GUI] Ćwiczenia I:

```
//...
   }
}
// podklasa dziedzicząca po klasie abstrakcyjnej
class Flecista extends Muzyk {
    // konstruktor
    public Flecista(...) {
        //...
    }
    @Override
    public String instrument() {
        return "Flet";
    @Override
    public double stawka() {
        return 300.0;
    }
}
interface In1 {
    // publiczne metody abstrakcyjne
    public void metoda1();
    public String method1();
    // publiczna statyczna stała
    public static final int STALA = 1;
}
interface In2 {
    // (publiczne) metody abstrakcyjne
    void metoda2();
    String method2();
    // (publiczna) metoda domyślna
    default void methDef2() { System.out.println("Default method"); }
    // (publiczna) statyczna metoda
    static void meth2() {}
}
class K implements In1, In2 {
    @Override
    public void metoda1() { System.out.println("Metoda1");}
    @Override
```

[GUI] Ćwiczenia I:

```
public String method1() { return "method1"; }
   @Override
   public void metoda2() { System.out.println("Metoda2");}
   @Override
   public String method2() { return "method2";}
// @Override
// public void methDef2() { System.out.println("Default method 2");}
class K2 extends K {
   public void metoda() { System.out.println("Metoda");}
public class gui_note_03_01 {
   public static void main(String[] args) {
       In1 o = new K();
                            // "Metoda1"
       o.metoda1();
       //o.metoda2();
                            // Błąd
       In2 ob = new K();
                           // "Metoda2"
       ob.metoda2();
       ob.methDef2();
                            // "Default method"
       //K2 \text{ obi = new K();} // Błąd
       K obi = new K2(); // OK
                       // Błąd
       //obi.metoda();
       ((K2)obi).metoda(); // "Metoda
       System.out.println(ob instanceof In2);
                                                    // true
                                                    // true
       System.out.println(ob instanceof K2);
       System.out.println(ob instanceof K);
                                                    // false
                                                    // true
       System.out.println(obi instanceof K);
       System.out.println(obi instanceof K2);
                                                    // true
       System.out.println(ob.getClass().getName()); // "K"
       System.out.println(obi.getClass().getName()); // "K2"
   }
}
```

[GUI] Ćwiczenia I: