

[GUI] Ćwiczenia III:

```
import java.util.*;
// https://docs.oracle.com/en/java/javase/19/docs/api/java.base/java/lang/Comparable.html
class K implements Comparable<K> {

    // ...

    @Override
    public int compareTo(K ob)
    {
        // porównujemy 2 obiekty: this, ob
        // wywołanie: obiekt1.compareTo(obiekt2)

        // wynik < 0 kiedy uważamy, że this < ob
        // wynik = 0 kiedy uważamy, że this = ob
        // wynik > 0 kiedy uważamy, że this > ob
        return wynik;
    }
}
```

```
public class Test {

    public static void main(String[] args) {

        K[] arr = ....;

        // sortowanie tablicy obiektów typu K zgodnie
        // z tzw. naturalnym porządkiem, określonym w Comparable<K>
        Arrays.sort(arr);
    }
}
```