```
import java.util.concurrent.*;
class ThreadTest {
   // Watek main
   public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
      // Jak uruchomić wątek:
      Zegar z = new Zegar("A", 5);
      z.start();
                             // nigdy z.run()
                             // czekamy, aż wątek z zakończy swoją pracę,
      z.join();
      System.out.println();
      Zegar2 z2 = new Zegar2();
      Thread watek = new Thread(z2);
      watek.start();
      Thread.sleep(5000);
      // Jak przerwać wątek
      watek.interrupt();
                            // nigdy watek.stop(), watek.suspend()
      // interrupt() TYLKO ustala status wątku jako przerwany
      // System.out.println(watek.isInterrupted());
      watek.join();
      System.out.println();
       // Jeszcze jeden wątek
      new Thread(() -> {System.out.println("Watek: lambda\n");}).start();
       // import java.util.concurrent.*;
      ExecutorService wykonawca = Executors.newCachedThreadPool();
      wykonawca.execute(z2);
      wykonawca.awaitTermination(5, TimeUnit.SECONDS);
      wykonawca.shutdownNow();
   }
}
class Zegar extends Thread {
   private int czas;
```

```
public Zegar(String nazwa, int czas) {
        super(nazwa);
        this.czas = czas;
    public void run() {
        System.out.println("Zegar1");
        int i = 0;
        while (i < czas) {
            try {
                sleep(1000); // Thread.sleep(...)
            catch (InterruptedException e) {
                return;
            System.out.println(++i);
        System.out.println("Watek " + this.getName() + " zakończył pracę.");
   }
}
class Zegar2 implements Runnable {
    public void run() {
        System.out.println("Zegar2");
        int czas = 0;
        while (true) {
            try {
                    //losowe opóznienie czasowe
                czas = (int)(Math.random()*2000);
                Thread.sleep(czas);
            } catch (InterruptedException e) {
                System.out.println("Przerwany watek.");
                return; // ważne w momencie przerwania działania wątku (przez in
ny wątek)
                // inna mozliwość przerwania pracy wątku
//
            if (Thread.currentThread().isInterrupted())
                return;
            System.out.println(czas + " ms");
        }
   }
```

}

```
class Buffer {
    private int[] arr;
        // konstruktor
    public Buffer(int size) {
        //...
    }
    //...
  public synchronized void put(int n){
        //...
        /*
        (pętla) dopóki bufor jest pełny
            wait();
        notify();
        */
        //...
    }
/*
        // albo inaczej, za pomocą bloku synchronizowanego
    public void put(int n){
        synchronized (this) {
            //...
            /*
            (pętla) dopóki bufor jest pełny
                wait();
            notify();
            */
            //...
        }
      }
*/
    public synchronized int get(){
        //...
        /*
        (pętla) dopóki bufor jest pusty
            wait();
        notify();
        //...
    }
    // ...
}
class Producer implements Runnable {
```

```
class Producer implements Runnable {
   private Buffer buff;
   // konstruktor
```

```
private Buffer buff;
       // konstruktor
    public Consumer(Buffer b) {
        // ...
    }
    @Override
    public void run() {
        while (true){
            // ...
            // ... buff.get() ...
            // usypianie watku
            // ...
        }
    }
    // ...
}
```