

1. Napisz skrypt, który będzie przyjmować listę argumentów, gdzie każdy argument może oznaczać jakieś zwierzę. Skrypt ma za zadanie wypisać na konsoli nazwę zwierzęcia wraz z dźwiękiem jakie wydaje (np. Kot robi miau). Ilość rodzajów zwierząt rozpoznawanych przez skrypt nie powinna być mniejsza niż 3. W przypadku zwierzęcia nie obsługiwanego wyświetlamy komunikat jakie zwierzęta obsługujemy.
2. Napisz skrypt, który usunie wszystkie pliki tekstowe z katalogu bieżącego, które zawierają więcej niż 10 linii.
3. Napisz skrypt, który przeniesie wszystkie pliki tekstowe, które nazwy zaczynają się od "t", z bieżącego katalogu i subkatalogów do katalogu podanego jako pierwszy argument. Wszelkie błędy przekieruj do pliku errors.txt.
4. Napisz skrypt, który znajdzie najdłuższą linię, zaczynającą się na literę "c", w pliku podanym jako pierwszy argument. Następnie zapisz tę linię do pliku, którego nazwa to drugi argument.
5. Napisz skrypt, który zmodyfikuje wszystkie pliki z rozszerzeniem .log w katalogu domowym. Jeśli w pliku jest więcej niż 10 linii, zostawiamy ostatnie 10 i wypisujemy na konsoli nazwę pliku/ścieżkę wraz z komunikatem o redukcji. Jeśli jest mniej lub równo wypisujemy informację o zbyt małej ilości linii do zredukowania.
6. Napisz skrypt, który wyświetli nazwę z najnowszego pliku w katalogu bieżącym.
7. Napisz skrypt, który przejdzie po wszystkich plikach tekstowych w katalogu domowym. Sprawdź, czy plik ma uprawnienia do odczytu, jeśli nie to je nadaj. Następnie odczytaj linie z zakresu <5,8>, posortuj je, usuń powtarzające się linie i policz ilość znaków. Policzoną wartość dla każdej linii sumuj i wyświetl na konsoli.
8. Napisz skrypt, który jako pierwszy argument przyjmuje plik. Sprawdź, czy plik istnieje i jest regularny, a następnie przejdź po liniach w zakresie <2,4> i wyświetl każdy znak wraz z jego indeksem w linii.