

Desafio consumir API Marvel

Acessar o site https://developer.marvel.com/ e fazer um cadastro

Para ter acesso as chaves (publica e privada) da sua conta, acesse:

https://developer.marvel.com/account

Documentação da API: https://developer.marvel.com/docs

API BaseURL: https://gateway.marvel.com



🔪 Testar a autenticação

Vamos consumir o seguinte endpoint para testar a autenticação: /v1/public/characters Para validar a autenticação precisamos passar parametros de query no endpoint,

sendo eles:

Apikey

É a chave publica, fica disponivel nos dados da sua conta. https://developer.marvel.com/account

Ts

É o timestamp. Gere um timestamp aleatorio, insira a data neste site e converta para um timestamp

https://rogertakemiya.com.br/converter-data-para-timestamp/

Hash

O hash é a combinação do timestamp + chave publica + chave privada (no formato md5)

Para gerar o md5, acesse: http://www.md5.cz/

Insira os dados na ordem correta. Primeiro o timestamp gerado, a chave publica e a chave privada. Após gerar o hash, copie ele para utilizar

Exemplo de consulta ao endpoint:

https://gateway.marvel.com/v1/public/characters ?apikey=apikey &ts=timestamp &hash=hash

Obs.: Lembre-se de utilizar as chaves geradas para a sua conta e de criar as demais informações



- Construir uma API utilizando framework .NET ou .NET Core para acessar a API da MARVEL
 - resgatando informações dos personagens e gravando em um arquivo "personagensmarvel.txt" dentro da raiz do projeto.
- Consultar o seguinte endpoint: https://gateway.marvel.com/v1/public/characters
- Será retornado um documento no formato JSON e dentro do documento contém uma lista
 - chamada results que será usada para montar o arquivo personagensmarvel.txt".
- O arquivo "personagensmarvel.txt" deverá conter os campos: id, name, description, comics,
 - series, stories e events.

- Os campos comics, series, stories, events s\u00e3o listas que cont\u00e9m items, porem, precisamos apenas do campo name de cada item da lista items.
- A formatação do arquivo "personagensmarvel.txt" ficara de responsabilidade do desafiante.

Diferenciais:

Utilização de Swagger.