



KARTA DYSCYPLINY

Dyscyplina: UI/UX

Opis: udowodnij, że masz oko do detali, potrafisz identyfikować słabe punkty i proponować usprawnienia, które uczynią interfejs intuicyjnym, atrakcyjnym oraz wygodnym dla użytkownika.

Okaż miłość ulubionej aplikacji lub witrynie internetowej, projektując nową funkcję, która uczyni ją jeszcze lepszą i przyniesie wartość użytkownikom.

Pamiętaj, aby postępować zgodnie z istniejącymi wytycznymi dotyczącymi marki i systemu, aby Twoja funkcja wydawała się naturalnym dodatkiem.

Rozwiązanie: dodajcie projekt na swój dysk