



KARTA DYSCYPLINY

Dyscyplina: TESTS

Opis: w świecie programowania, każdy błąd to okazja do nauki i doskonalenia. Dlatego Wasza misja jest jasna: znaleźć wszystkie błędy!

Kasyno zatrudniło młodego programistę Juniora15k do wykonania symulatora gry w ruletkę. Jak na świeżo upieczonego programistę przystało, kod zawiera sporo błędów i niedociągnięć. Twoim zadaniem jest ich odnalezienie! Stworzony kod wyglądem przypomina spaghetti stąd testowane API traktujemy jako czarną skrzynkę. Do Twojej dyspozycji udostępniamy zasady gry w ruletkę oraz dokumentację, na podstawie której stworzono ruletkowe API.

Dokumentacja: <http://3.71.0.11:8080/roulette-api/doc.html>

Adres API: <http://3.71.0.11:8080/roulette-api>

dla przyspieszenia testów skorzystajcie z obrazu uruchomionego lokalnie
`docker run -p 8080:8080 mchrapek/roulette-workshop-api:latest`
po uruchomieniu obrazu adres API: <http://localhost:8080/roulette-api>

Przykładowy test, od którego możecie wystartować: https://github.com/mchrapek/IT_Olympic_2023/tree/master/Tests/sample-test

Rozwiązanie: opiszcie wszystkie błędy, które uda wam się znaleźć i dodajcie plik na dysk