

REV	DATA	ZMIANY
0.1	10.01.2023	<i>Michał Chrzanowski (mchrzanow@student.agh.edu.pl)</i>

BAZA DANYCH WYPOŻYCZALNI SAMOCHODÓW OSOBOWYCH

Autor: Michał Chrzanowski
Akademia Górniczo-Hutnicza

Spis treści

1. Wstęp
2. Wymagania systemowe
3. Opis funkcjonalności
4. Projekt techniczny
5. Opis realizacji
6. Instrukcja Obsługi
7. GitHub
8. Bibliografia

Lista oznaczeń

API	Application Programming Interface
GUI	Graphical User Interface
OOD	Object-Oriented Design
OOP	Object-Oriented Programming
SDK	Software Development Kit
STL	Standard Template Library

1. Wstęp

Dokument dotyczy opracowania bazy danych wraz GUI. Celem jest stworzenie przejrzystej i czytelnej aplikacji pozwalającej pracownikowi lub klientowi na zapoznanie się z najważniejszymi cechami wybranego pojazdu.

2. Wymagania systemowe (*requirements*)

Syntetyczny opis projektu:

Projekt zakłada stworzenie aplikacji dostarczającej system przechowywania danych o samochodach osobowych. Grupą docelową są małe i średnie wypożyczalnie samochodowe. Celem jest skonstruowanie programu z przyjaznym interfejsem graficznym, intuicyjnym w obsłudze oraz kompleksowym zbieraniem wszystkich niezbędnych danych. Aplikacja ma być alternatywą dla firm, które korzystają z wielu programów do przechowywania danych istotnych dla szybkiego i bezpiecznego wynajmu samochodów. Zastosowanie aplikacji ma eliminować rozdrobnienie i ułatwić kontrolę nad stanem faktycznym floty pojazdów.

Podstawowe założenia projektu:

1. Opracowanie modułu sytemu klas
2. Opracowanie modułu interfejsu użytkownika (prosty dialog pod Windows lub Linux)

3. Funkcjonalność (functionality)

Stworzona aplikacja realizuje następujące funkcjonalności:

- Dodawanie rekordów o nowych pojazdach;
- Usuwanie rekordów z niedostępnymi pojazdami;
- Wyszukiwanie rekordów z pojazdami;
- Wyświetlanie wyników wyszukiwania pojazdów;
- Zapis całej bazy danych do pliku json;
- Odczyt bazy danych z pliku json;
- Dodawanie rekordów o nowych klientach;
- Usuwanie rekordów z klientami;
- Wyszukiwanie rekordów z klientami

4. Projekt techniczny (technical design)

5. Opis realizacji (implementation report)

Podsumowując, zaobserwowane problemy do rozwiązania to:

- Próba określenia funkcji ...
- Próba matematycznego zamodelowania funkcji
- Zbudowanie cyfrowego generatora funkcji

6. Instrukcja Obsługi

7. GitHub

Bibliografia

1. Bogusław Cyganek: Introduction to Programming with C++ for Engineers, John Wiley & Sons Ltd 2021
2. <https://wiki.qt.io>