



PŘÍRUČKA O POČÍTAČÍCH



AUTOR: MARTIN CHYLA
MSSŠ Nový Jičín

Obsah:

Obsah.....	1
Úvod.....	1
Informační proces	2
Spuštění počítače	3
Základní jednotky používané ve výpočetní technice.....	4
Základní pojmy	5
Hardwarová konfigurace počítače.....	6
Skříň počítače	6
Periferní zařízení	7
Seznam obrázků	8
Seznam tabulek.....	8
Seznam schémat.....	8
Křížové odkazy	8
Na obrázky	8
Na Tabulku	8
Na schéma	8
Na text	8
Na poznámku pod čarou.....	8
Rejstřík	9
Seznam Literatury.....	10

Úvod



Obrázek 1 - Informace

Informace – se stala v současné době důležitým, žádaným a drahým zbožím
Informace vznikají zpracováním dat a jejich využití výsledků zpracování člověkem

Data – vše, co nás obklopuje, co se dá změřit, popsat, zapsat, spočítat (počet zákazníků, věk, bydliště, údaje o výrobku ve firmě, o zboží v obchodě)

Informace – zpráva, sdělení o určité skutečnosti, minulosti, budoucnosti

Informační proces

Data procházejí informačním procesem: etapy:

1. Pořízení a sběr dat
2. Příprava dat ke zpracování – při pořizování a přípravě dat se zjištěné údaje nejčastěji zapisují na vhodný formulář a zároveň se provádí jejich kontrola a úprava do vhodného tvaru (používá se paměť počítače-pevný disk, disketa)
3. Přenos dat (telefon, fax, počítačová síť)
4. Vlastní zpracování dat – vznik informace: rozhodující význam na zpracování má počítač, který to provádí pomocí programů
5. Použití výsledků zpracování (informací)



Obrázek 2 – MS Office

6. Oblasti použití výpočetní techniky: prakticky ve všech odvětvích:

7. kancelářská aplikace – lze psát a graficky upravovat dopisy, tvořit tabulky,...
Microsoft Office

8. databázové

aplikace – pro větší obsah zpracování dat: seznamy zboží, údaje o občanech,...

9. grafické systémy – zejména jde o geodetické mapy a plány udržované a spravované v počítači, CAD/CAM systémů
10. Řídicí systémy – prostřednictvím nich mohou měřit, kontrolovat nebo řídit technologický proces – výrobní linky
11. Programování – veškeré programy, které kdy byly pro počítače vytvořeny, musely být naprogramovány
12. Zábava – hry, výukové programy
13. Další: jedná se o speciální systémy programované na zakázku

Spuštění počítače

Po zapnutí počítače do elektrické sítě a stisknutí tlačítka power proběhne start



Obrázek 3 – Zapínání počítače

Rozsvítí se kontrolka na klávesnici i na monitoru.

Při spuštění nesmí být v mechanice zasunuta disketa.

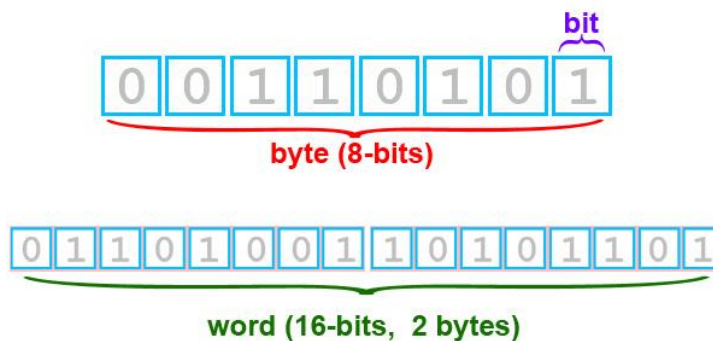
Reset – znovu nainstaluje operační systém, nainstaluje chod počítač (používáme při zablokování počítače)

Přihlášení do sítě WINDOWS – do uživatelského jména napsat zkratku třídy + do hesla napsat to samé

Základní jednotky používané ve výpočetní technice

Základní jednotkou u počítačů je 1 byte (do něho číslo v rozmezí 0 – 255), 1 písmeno – text je

Jednotky	Označení
1 bit	1 nebo 0
8 bitů	1 byte (B)
1024 bytů	1 kilobyte (kB)
1024 kilobytů	1 megabyte (MB)
1024 megabytů	1 gigabyte (GB)



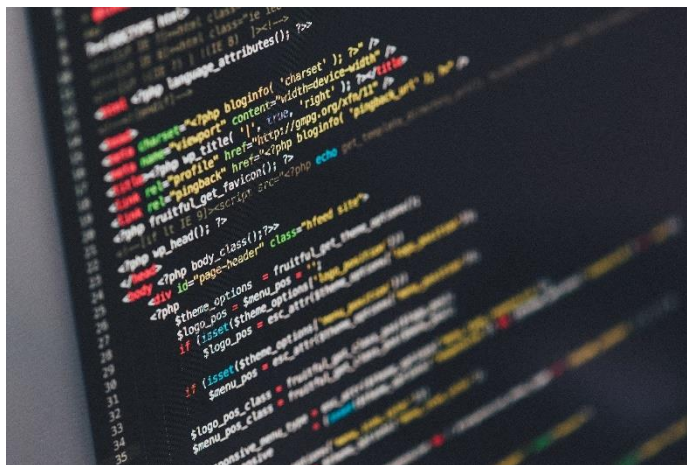
lze uložit 1 libovolný znak (+), nebo uložen ve více bytech.

Tabulka 1 – Základní jednotky

Obrázek 4 – Bity a Byty

Základní pojmy

- 🖨 Software – programové vybavení počítače.
- 🖨 Hardware – technické (fyzické) vybavení osobního počítače. Je to vše, na co si můžeme šáhnout.



Obrázek 5 – Software a Hardware

Hardwarová konfigurace počítače

Skříň počítače

(desktop – leží na stole, Tower – jde o desktop postavený na bok – minitower /pro pracovní stůl), bigtower je určen pro servery /centrální – řídicí počítače počítačových sítí/:

1. **Základní deska (motherboard)**
2. **procesor (CPU)**
3. **paměť RAM**
4. **diskové jednotky**
5. **přídavné karty (grafická karta, zvuková karta,...)**
6. **další komponenty (sběrnice, rozhraní,...)**



Obrázek 6 - McLaren case

Periferní zařízení

1. **Zobrazovací jednotka (monitor)**
2. **Klávesnice¹**
3. **Tiskárna, plotter(pro výkresy)**
4. **Myš, modem, streamer (archivační jednotka na pásky), scanner, joystick, tablet (jako myš – pro práci s grafikou-ihned se zobrazuje na monitoru)**



Obrázek 7 - Monitory

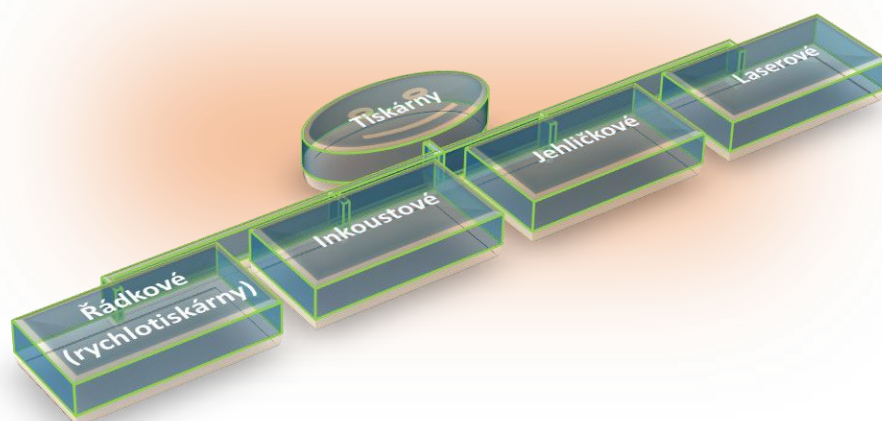


Schéma 1 - Tiskárny

¹ Periferní zařízení

Seznam obrázků

Obrázek 1	1
Obrázek 2	2
Obrázek 3	3
Obrázek 4	Chyba! Záložka není definována. 1
Obrázek 5	5
Obrázek 6 - McLaren case	6
Obrázek 7	7

Seznam tabulek

Tabulka 1 – Základní jednotky	4
-------------------------------------	---

Seznam schémat

Schéma 1 - Tiskárny	7
---------------------------	---

Křížové odkazy

[Na obrázky](#)

viz. Obrázek 1 - Informace
viz. Obrázek 2 – MS Office
viz. Obrázek 3 – Zapínání počítače
viz. Obrázek 4 – Bity a Byty
viz. Obrázek 5 – Software a Hardware
viz. Obrázek 6 - McLaren case
viz. Obrázek 7 - Monitory

[Na Tabulku](#)

viz. Tabulka 1 – Základní jednotky

[Na schéma](#)

viz. Schéma 1 - Tiskárny

[Na text](#)

viz. procesor
viz. byte

[Na poznámku pod čarou](#)

1

Rejstřík

Grafické systémy		Software	5
geodetické mapy	2	Tlačítko	3
Informace	1	Tower	6
Programování	2		

Seznam Literatury

1. ROUBAL, Pavel. Informatika a výpočetní technika pro střední školy: [kompletní látka pro nižší a vyšší úroveň státní maturity]. Brno: Computer Press, 2010. ISBN 978-80-251-3228-9.
2. S počítačem nejen k maturitě: pro střední školy. 6. vyd. Kralice na Hané: Computer Media, 2006. ISBN 80-866-8660-4.
- 3.